

ABSTRAK

Olahraga Bola Basket merupakan salah satu cabang olahraga yang digemari masyarakat. Banyak gerakan dalam olahraga bola basket yang harus memiliki keahlian khusus agar bisa melakukan olahraga ini dengan baik dan benar. Latihan adalah cara untuk dapat melakukan gerakan-gerakan yang diperlukan olahraga bola basket. Materi latihan diperlukan agar proses latihan dapat dilakukan tetapi ada salah satu kendala yaitu kesulitan mendapatkan materi untuk latihan. Dengan teknologi informasi yang semakin berkembang pada saat ini materi bisa diakses melalui internet, tetapi terkadang materi yang didapatkan tidak menyediakan materi secara lengkap. Perkembangan teknologi dapat dimanfaatkan agar dapat memudahkan dalam latihan olahraga bola basket. Perkembangan teknologi *Virtual Reality* dalam *smartphone* dapat menjadi bagian dari solusinya dengan merancang aplikasi yang menyediakan banyak materi untuk belajar olahraga bola basket. Aplikasi berbasis android merupakan solusi untuk hal ini. Merancang aplikasi berbasis *android* dengan menggunakan metode *Prototype* yang di dalamnya melalui proses perencanaan, Pemodelan *Prototype*, Pembangunan *Coding*, Dan Implementasi *Prototype* Aplikasi yaitu Materi berupa tulisan, gambar dan video yang berupa video *virtual reality* dipilih karena akan membuat aplikasi ini lebih menarik untuk digunakan.

Kata kunci : *Android, Olahraga Bola Basket, Video Virtual Reality, Metode Prototype*