

ABSTRAK

| | |
|---------------|--|
| Judul | :Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Tempat Pemancingan Ikan Di Jakarta Barat Menggunakan <i>Location Based Service</i> Berbasis Android |
| Nama | : Nur Alif Hafidh |
| Program Studi | : Teknik Informatika |

Memancing merupakan suatu kegiatan menangkap ikan yang bisa berupa pekerjaan, hobi, olahraga ataupun kegiatan di danau, laut, sungai dan perairan lainnya dengan target seekor ikan dengan menggunakan sebuah alat/perangkap yang digunakan oleh seseorang. Olahraga ini masih sangat minim digemari oleh semua orang. Kebanyakan olahraga ini digemari oleh para pria dewasa. Oleh karena itu orang awam yang ingin mencoba olahraga ini kurangnya informasi terhadap tempat – tempat pemancingan yang sulit ditemukan. Maka dari itu, aplikasi pencarian pemancingan ikan ini dibutuhkan dengan menampilkan informasi lengkap tempat pemancingan dan fasilitasnya. Perancangan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD). Penggunaan layanan *Location Based Service* yang digunakan untuk mempermudah menentukan titik pengguna berada. Layanan ini menggunakan teknologi *Global Positioning Service* (GPS) dan *cell-based location* dari Google. Maka dari itu dibuatlah aplikasi pencarian tempat pemancingan ikan menggunakan *Location Based Service*. Dimana hasil dari sistem ini mampu menampilkan lokasi pengguna dan lokasi pemancingan ikan terdekat serta memudahkan memberikan informasi dan melakukan pemesanan tempat dengan menggunakan smartphone yang dimiliki pengguna.

Kata kunci : Aplikasi, Pencarian, Pemancingan, *Location Based Service*, Android

ABSTRACT

Title : Design And Construct Application Fishing Place Search In West Jakarta Using Location Based Service On Android
Name : Nur Alif Hafidh
Study Program : Informatic Engineering

Fishing is catch a fish activity that can be a job, hobby, sport or activity in lakes, seas, rivers and other waters with the target of a fish by using a tool / trap used by someone. This sport is still very minimally favored by everyone. Most of these sports are popular with adult men. Therefore ordinary people who want to try this sport lack information about fishing spots that are hard to find. Therefore, this fish fishing application search is required by displaying complete information on fishing grounds and facilities. The design of this application is done using the Rapid Application Development (RAD) method. The use of Location Based Services is used to make it easier to determine where a user is located. This service uses Google's Global Positioning Service (GPS) technology and cell-based location. Therefore the application was made to search for fishing places using Location Based Services. Where the results of this system can provide the location of the user and the location of fishing nearby and provide information and place an order using a smartphone owned by the user.

Keywords : Application, Searching, Fishing, Location Based Service, Android