

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Memancing pada dasarnya merupakan salah satu mata pencaharian dari zaman dahulu hingga saat ini. Tetapi pada zaman sekarang, memancing tidak hanya dilakukan oleh para nelayan tetapi juga sebagian masyarakat yang ingin mengisi waktu libur bahkan sampai menjadikan memancing ini sebuah hobi. Memang kegiatan ini hanya duduk atau berdiri cukup lama hanya untuk menunggu ikan memakan umpan yang kita pasang. Hal tersebut cukup butuh kesabaran dan sedikit keberuntungan. Tapi, memancing sendiri juga dapat mengatasi stress yang membuat otak dan pikiran menjadi rileks.

Wilayah Jakarta Barat merupakan bagian dari pusat ibukota Jakarta yang cukup padat dan luas. Sehingga masih banyak pendatang yang kurang mengetahui keberadaan tempat pemancingan ikan di Jakarta Barat. Serta minimnya informasi yang tersedia pada tempat pemancingan ikan di Jakarta Barat sehingga menjadi kendala untuk orang yang baru ingin belajar memancing. Minimnya informasi fasilitas yang tersedia juga membuat banyak orang bingung untuk mencari tempat pemancingan yang cocok bagi mereka. Tidak hanya itu, penuhnya tempat pemancingan ketika kita sudah mendatangi tempat, membuat kita diharuskan menunggu atau mencari tempat lain. Hal tersebut sangat disayangkan karena kita tidak dapat menyewa tempat sesuai waktu yang kita inginkan.

Penyewaan tempat pemancingan ikan juga merupakan peluang bisnis yang cukup besar. Oleh karena itu, pentingnya kemajuan teknologi sebagai jembatan bagi para pemilik tempat pemancingan ikan untuk mengembangkan usaha mereka. Dengan begitu dapat memudahkan promosi tempat pemancingan ikan dengan lengkap yang dimiliki mereka, tanpa perlu menyebarkan brosur-brosur. Berikut merupakan data tempat pemancingan di Jakarta Barat yang terdapat di *Google Maps*.

Tabel 1. Daftar Tempat Pemancingan Ikan di Jakarta Barat

No	Nama Tempat	Alamat
1	Pemancingan Ikan Mas Kayumanis 3	Jl. H. Rausin, RT.5/RW.8, Klp. Dua, Kec. Kb. Jeruk, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11550
2	Pemancingan Harian (Bang Jamil)	Jl. Bakti No.01/14, RT.1/RW.14, Cengkareng Timur, Kecamatan Cengkareng, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11730
3	Pemancingan menara antv ikan bawal dan ikan lele Meruya Selatan kembangan Jakarta Barat	tower ANTV, Jl. Meruya Selatan Jl. Kav. DKI, RT.4/RW.1, Meruya Sel., Kec. Kembangan, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11650
4	Pemancingan Ikan Mas Adex	RT.4/RW.10, Kalideres, Kec. Kalideres, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11840
5	Pemancingan GALA APUNG Ikan Mas	RT.10/RW.14, Kalideres, Kec. Kalideres, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11840
6	Pemancingan Ikan Mas Ipul Romlih	Jl. Kp. Cipondo, RT.010, RW.08, Semanan, Kec. Kalideres, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11850 Telepon: 0858-9303-6466
7	Pemancingan Ikan Mas Tri	RT.5/RW.8, Pegadungan, Kec. Kalideres, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11820
8	Pemancingan Himaraya	Jl. Raya Kresek, RT.7/RW.13, Duri Kosambi, Kecamatan Cengkareng, Kota

		Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11750
9	Pemancingan Telaga Mas	Jl. Perjuangan, RT.7/RW.7, Kb. Jeruk, Kec. Kb. Jeruk, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11530

.Sumber : Google Maps

Pengguna *smartphone* yang hampir dimiliki semua orang saat ini dapat dimanfaatkan untuk apa saja. Peran aplikasi pada *smartphone* dapat dijadikan bahan untuk perancangan aplikasi pencarian tempat pemancingan ikan. Dengan adanya teknologi *Location Based Service* yang mampu mencari dan memberikan rute suatu tempat dengan mengikuti peta jalan yang dapat diakses setiap saat pada *smartphone* yang kita miliki.

Berdasarkan uraian di atas, maka akan dilakukan penelitian Tugas Akhir dengan judul “ **Rancang Bangun Aplikasi Pencarian Tempat Pemancingan Ikan Di Kota Jakarta Barat Menggunakan *Location Based Service* Berbasis Android**”. Metode yang digunakan dalam perancangan ini nantinya akan menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) untuk pembuatan sistemnya dan metode SOAR untuk analisis masalah. Dengan dilakukannya penelitian ini, maka diharapkan aplikasi ini mampu memudahkan dalam pencarian lokasi dan memberikan informasi dengan lengkap untuk user yang gemar ataupun yang ingin belajar memancing di sekitar wilayah Jakarta Barat.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka identifikasi masalah adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun aplikasi pencarian pemancingan ikan dengan menggunakan android?
2. Bagaimana membangun aplikasi pencarian pemancingan ikan dengan memanfaatkan *location based service* yang memudahkan user dalam menampilkan informasi dan lokasi ?

1.3. Tujuan Tugas Akhir

Adapun tujuan tugas akhir adalah sebagai berikut :

1. Membangun aplikasi pencarian pemancingan ikan menggunakan platform android.
2. Membangun aplikasi pencarian pemancingan ikan yang dapat menampilkan lokasi terdekat dari jarak pengguna (user).
3. Mempermudah user dalam mencari dan melihat lokasi tempat pemancingan ikan.

1.4. Manfaat Tugas Akhir

Adapun manfaat dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

Bagi Pemilik Pemancingan :

1. Membantu pemilik pemancingan di wilayah Jakarta Barat mempromosikan tempat pemancingan ikan kepada penggemar memancing.
2. Sebagai sarana penghubung antara pemilik dan pemancing di wilayah Jakarta Barat untuk memberikan informasi yang bermanfaat.

Bagi Pengguna :

1. Memudahkan pengguna dalam mencari informasi yang ada seperti pencarian tempat, biaya sewa, informasi ikan yang tersedia, serta ulasan dari pengguna yang telah menyewa di tempat tersebut.
2. Mempermudah pengguna dalam menghubungi pemilik pemancingan dengan cepat melalui aplikasi android.

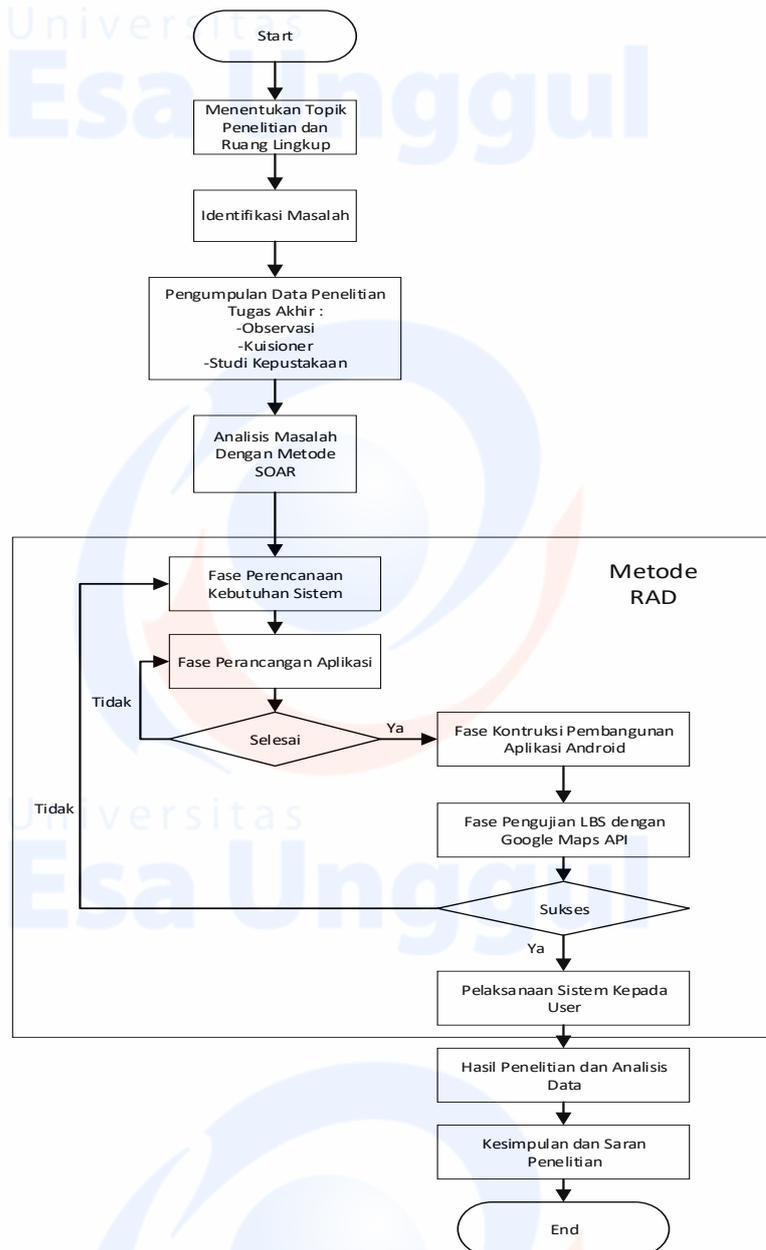
1.5. Lingkup Tugas Akhir

Adapun ruang lingkup Tugas Akhir ini yaitu :

1. Pada aplikasi yang akan dibangun tidak membahas transaksi jenis apapun.
2. Aplikasi ini hanya menampilkan lokasi tempat pemancingan ikan di wilayah Jakarta Barat, tidak mencakup wilayah lain.
3. Aplikasi ini dibangun dengan 3 tipe user, yaitu : admin, user, dan admin pemilik pemancingan.
4. Aplikasi pencarian pemancingan ikan ini hanya menampilkan informasi mengenai tempat, fasilitas, serta pemesanan di tempat tersebut yang tercakup dalam wilayah Jakarta Barat.

1.6. Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir dalam penelitian ini, menjelaskan sebuah garis besar atau rancangan terhadap proses atau cara untuk membangun sistem pencarian tempat pemancingan ikan berbasis android.



Gambar 1. Kerangka Berpikir

Keterangan Gambar 1 Kerangka Berpikir :

Adapun kerangka pemikiran / tahapan yang dilakukan dalam penelitian Tugas Akhir Ini yaitu :

1. Menentukan topik penelitian dan ruang lingkup
Proses ini merupakan proses penentuan topik penelitian yang diambil serta ruang lingkup / batasan batasan yang ingin dicapai dalam penelitian ini.
2. Identifikasi masalah
Identifikasi masalah merupakan proses untuk mengidentifikasi masalah yang terjadi dalam penelitian ini.
3. Pengumpulan data Penelitian Tugas Akhir
Pengumpulan data yang dilakukan adalah dengan melakukan observasi, penyebaran kuisisioner, dan studi kepustakaan yang terkait.
4. Fase perencanaan kebutuhan sistem
Perencanaan kebutuhan sistem merupakan fase untuk mendapatkan kebutuhan fungsional dan non fungsional sistem yang akan dibangun.
5. Fase perancangan aplikasi
Perancangan aplikasi adalah fase kedua setelah proses perencanaan kebutuhan. Dimana pada fase ini dilakukan pengolahan data yang dijadikan sebuah desain UML Dan Desain Mockup.
6. Fase konstruksi pembangunan aplikasi android
Konstruksi pembangunan aplikasi merupakan fase pengkodean program, dimana program dibuat dengan bahasa pemrograman java, flutter dan database mysql.
7. Fase pengujian aplikasi LBS dengan google maps API
Pengujian aplikasi merupakan fase untuk menguji tingkat akurasi dan stabilitas aplikasi yang dibangun secara *white box* dan *blackbox testing*.
8. Fase pelaksanaan sistem kepada sistem
Pelaksanaan sistem merupakan fase untuk user dapat mencoba aplikasi secara live, dengan meminimalisir bugs yang ada. Aplikasi tersebut sudah harus berjalan dengan baik.
9. Hasil penelitian dan analisa data

Hasil penelitian merupakan goals yang ingin dicapai dari penelitian yang dilakukan, yang didukung data analisa yang dimiliki selama penelitian berlangsung.

10. Kesimpulan dan saran penelitian

Kesimpulan dan saran penelitian merupakan fase untuk menyimpulkan penelitian ini berhasil dilakukan atau tidak, dengan memberikan saran penelitian kedepan / untuk pengembangan.

1.7. Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Untuk mempermudah penyusunan dan pembahasan Tugas Akhir ini, akan diuraikan secara garis besarnya dalam beberapa bab penulisan dengan rincian sebagai berikut :

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi uraian latar belakang masalah, Identifikasi Masalah, Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir, Ruang Lingkup Tugas Akhir, serta Sistematika Penulisan Tugas Akhir.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan teori – teori yang menjadi landasan dalam memaparkan pokok permasalahan.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini diterangkan tentang rencana penelitian, objek penelitian, teknik pengumpulan data, dan metode-metode yang akan digunakan pada pembuatan Tugas Akhir.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai hasil rancangan aplikasi yang akan dibangun dengan menggunakan metode *Rapid Application Development*, dengan beberapa tahapan, antara lain : perencanaan, desain, *coding*, pengujian (testing). Serta hasil dan pembahasan yang telah dikerjakan.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini dijelaskan kesimpulan dan saran-saran yang berhubungan dengan masalah-masalah yang dibahas dalam Tugas Akhir ini.