

ABSTRAK

Judul : Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir Online Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul
Nama : Samuel Yura Bemasati
Program Studi : Sistem Informasi

Web pada saat ini semakin berkembang pesat teknologinya, sehingga pengguna semakin dimudahkan dalam menggunakannya, salah satunya adalah bertukar informasi dan pencarian lokasi secara cepat serta akurat. Begitu pula di dalam pengerjaan Tugas Akhir pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul. Saat ini pengerjaan tugas akhir pada Fakultas masih harus bertatap muka untuk dapat melakukan bimbingan, dengan membawa kartu bimbingan dan draft tugas akhir. Sistem yang di buat ini akan membantu mahasiswa dan dosen untuk melakukan bimbingan tanpa harus bertemu langsung, mahasiswa dan dosen bisa melakukan bimbingan tanpa kendala tempat dan waktu. Untuk analisis masalah yang digunakan pada sistem ini adalah analisis PIECES. Pada penelitian ini menggunakan metode Prototype, yang menjelaskan tahapan pengumpulan kebutuhan, perancangan prototype dan evaluasi mengenai hasil rancangan sistem usulan yang dibuat. Sistem ini menggunakan PHP serta tools yang digunakan adalah PHPMyAdmin, MySQL dan menggunakan pemodelan UML. Simpulan yang didapat dari penelitian ini adalah sistem dapat memudahkan mahasiswa dan dosen dalam melakukan bimbingan tugas akhir. Hal ini dibuktikan dalam hasil pengujian yang menunjukkan bahwa proses bimbingan dapat dilakukan tanpa kendala tempat dan waktu, karena bimbingan dilakukan secara online.

Kata Kunci: Bimbingan, Tugas Akhir, Web, Prototype, PIECES.

ABSTRACT

Title : Designing of Final Assistance Guidance Information System Online at the Faculty of Computer Science Esa Unggul University
Name : Samuel Yura Bemasati
Study Program : Information System

The web is currently rapidly developing technology, so that users are increasingly facilitated in using it, one of which is exchanging information and finding locations quickly and accurately. Similarly, in the work of Final Project at the Faculty of Computer Science at Esa Unggul University. Currently the final assignment at the Faculty must still be face-to-face to be able to conduct guidance, by bringing a guidance card and draft final project. In this system that will help students and lecturers for guidance without having to meet in person, students and lecturers can conduct guidance without constraints of place and time. This study uses a prototype method, which explains the stages of gathering needs, designing prototyping and evaluating the results of the proposed system design. To analyze the problem used in this system is the PIECES analysis. This system uses HTML and PHP, and MySQL as a database and uses UML modeling. The conclusions obtained from this study are to facilitate students and lecturers in conducting final project guidance.

Keywords: *Guidance, Thesis, Web, Prototype, PIECES*