

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berkembangnya zaman, perkembangan teknologi dan informasi pada saat ini sudah sangat berkembang pesat, komputer merupakan salah satu media elektronik yang memegang peranan penting dalam perkembangan teknologi saat ini. Semua orang pasti membutuhkan komputer untuk dapat menunjang kelancaran pekerjaan yang membutuhkan kecepatan, ketepatan, keakuratan, keefisienan waktu, serta tenaga dan biaya.

Tugas akhir atau skripsi merupakan suatu karya tulis ilmiah mengenai penelitian yang membahas suatu permasalahan dalam bidang ilmu tertentu dengan menggunakan kaidah-kaidah ilmiah yang berlaku. Selain sebagai syarat kelulusan, tugas akhir atau skripsi ini bertujuan agar mahasiswa mampu menyusun dan menulis suatu karya ilmiah sesuai dengan bidang ilmunya dalam memahami, menganalisa, menjelaskan permasalahan dan memberikan solusi yang sesuai dengan bidang ilmu yang diambilnya. Dibeberapa institusi skripsi lebih cenderung disebut sebagai Tugas Akhir (TA) khususnya untuk bidang keilmuan yang bersifat teknis.

Pada Fakultas Ilmu Komputer Esa Unggul proses menulis skripsi atau tugas akhir adalah tahap akhir yang harus ditempuh oleh mahasiswa yang pada prosesnya di bimbing oleh satu orang dosen pembimbing. Dalam prakteknya, aktifitas bimbingan tugas akhir ini dilakukan dengan diskusi, tanya jawab, pemberian masukan dan aktifitas lainnya. Fakultas Ilmu Komputer menerapkan dua tahapan dalam penyusunan tugas akhir yaitu tugas akhir I (TA I) dan tugas akhir II (TA II). Kedua tahapan ini melalui proses bimbingan yang intensif dengan kedua dosen pembimbing. Tugas Akhir I (TA I) merupakan tahap dimana mahasiswa mulai merancang dan menulis proposal yang terdiri dari BAB I sampai BAB III. Proposal berakhir ketika dosen pembimbing menyatakan bahwa tugas akhir tersebut siap di seminarkan dalam seminar tugas akhir. Tugas Akhir II merupakan tahap lanjutan dari proposal tugas akhir. Pada tahap ini mahasiswa mulai mengerjakan rancangan prototype yang telah di kerjakan pada tahap Tugas Akhir I serta pengerjaan laporan skripsi.

Dalam melaksanakan bimbingan, mahasiswa harus bertatap muka secara langsung dengan dosen pembimbingnya. Mereka harus berada pada satu ruang yang bersamaan. Jika mahasiswa tidak dapat bertatap muka secara langsung dengan dosen pembimbingnya, atau dengan kata lain

dosen pembimbing tidak berada di tempat yang telah ditentukan sebelumnya, maka bimbingan tidak dapat dilaksanakan.

Dari latar belakang tersebut, penulis tertarik untuk membuat sistem informasi bimbingan tugas akhir dengan menerapkan sistem berbasis web yang disusun dalam sebuah skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir Online Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul”** Yang akan membantu terutama bagi mahasiswa dalam melakukan bimbingan Tugas Akhir.

1.2. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang yang ada di atas, maka masalah yang akan di kaji dalam penulisan laporan Skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membantu mahasiswa dan dosen pembimbing agar bisa melakukan bimbingan tanpa harus bertatap muka?
2. Bagaimana membantu dosen pembimbing agar mengetahui perkembangan tugas akhir yang di kerjakan oleh anak bimbingannya ?

1.3. Tujuan Tugas Akhir

Penelitian yang dilakukan memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Mempermudah proses bimbingan tanpa harus bertatap muka secara langsung, tanpa mengurangi proses yang biasa dilakukan jika bimbingan dilakukan dengan bertatap muka secara langsung.
2. Mempermudah dosen dalam mengetahui riwayat bimbingan yang sudah dilakukan selama proses bimbingan berjalan.

1.4. Manfaat Tugas Akhir

Dari hasil penelitian yang dilakukan, diharapkan mampu memberikan manfaat diantaranya :

1. Membantu mahasiswa dalam melakukan bimbingan dengan dosen pembimbing.
2. Membantu dosen untuk memantau perkembangan Tugas Akhir mahasiswa bimbingannya.
3. Membantu dalam mencatat riwayat bimbingan mahasiswa sehingga dapat terorganisir dengan baik.

1.5. Lingkup Tugas Akhir

Untuk mempertegas cakupan pembangunan aplikasi, ruang lingkup pada pembangunan Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir Online adalah:

1. Proses bimbingan di mulai ketika kaprodi sudah menyetujui proposal, kemudian kaprodi menetapkan dosen pembimbing.
2. Mahasiswa dan dosen yang dapat menggunakan sistem ini adalah mereka yang telah di daftarkan sebagai pengguna sistem oleh admin fakultas.
3. Sistem informasi yang akan di kembangkan ini berbasis web aplikasi.

1.6. Sistematika Penulisan

Agar perancangan sistem ini dapat di pahami dengan mudah dan jelas, maka sistematika penulisan dibuat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Ruang Lingkup, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian Dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang penjabaran teori-teori yang digunakan pada penyusunan Tugas Akhir ini, serta teori-teori pendukung lainnya yang sesuai dengan masalah yang dibahas.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai waktu dan tempat penelitian, metode pengumpulan data penelitian menggunakan metode observasi dan studi pustaka, serta menjelaskan model pengembangan sistem yang pada penelitian ini menggunakan metode prototype,

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas tentang data-data yang di peroleh, mengolah dari hasil analisis dan perancangan sistem usulan yang akan di lakukan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari semua bab serta saran terhadap masalah yang belum di selesaikan sebagai pengembangan dan perbaikan.