

**ABSTRAK**

Judul : Sistem Pengukur Tingkat Kekeruhan Air dan Pemberian Pakan Otomatis pada Peternakan Ikan Berbasis *Internet of Things (IOT)*  
Nama : Muhammad Arizki Fadillah  
Program Studi : Teknik Informatika

Pada industri peternakan biasanya dilakukan pekerjaan pemberian makanan secara manual atau dengan menggunakan tenaga manusia. Keterlambatan pemberian pakan ikan apabila ditinggal berpergian petaninya dalam waktu yang lama, menyebabkan pertumbuhan dan daya tahan ikan berkurang sehingga hasil produksi tidak memuaskan serta panen menjadi terlambat. Selain keterlambatan pemberian pakan, kekeruhan (*turbidity*) air juga mempengaruhi tingkat produksi. Kekeruhan (*turbidity*) merupakan kandungan bahan organik maupun anorganik yang terdapat di perairan sehingga mempengaruhi proses kehidupan organisme yang ada di perairan tersebut. Melalui penelitian ini dikembangkan alat yang mampu memberi pakan ikan secara otomatis agar dapat membantu meringankan kerja para peternak ikan.

Alat ini di desain dengan acrylic sebagai bahan utamanya dan rangkaian *Mini*-sistem mikrokontroler dengan modul ESP8266 sebagai pengendali alat. Alat ini juga menggunakan sensor *GE Turbidity* yang berfungsi untuk mengukur tingkat kekeruhan pada air kolam ikan dan sensor *Load Cell* yang berfungsi untuk mengukur beban pada wadah penampungan pakan ikan.

**Kata Kunci:** Kekeruhan, Sensor, Alat.