

DAFTAR PUSTAKA

SUMBER BUKU

Piliang, Yasraf Amir. 1998. Mizan Pustaka. Sebuah Dunia Yang Dilipat: Realitas Kebudayaan Menjelang Milenium Ketiga Dan Matinya Posmodernisme.

Nafisah, Syifaun. 2003. Grafika Komputer. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Vivian, John. 2008. Teori Komunikasi Massa Edisi 8. Jakarta: Kencana 2010.

Shannon, Calude and Weaver. 1949. *The Mathematical Theory of Communication*.

Everett M Rogers & Lawrence Kincaid. 1981. *Communication Network: Towards a New Paradigm for Research. USA: Free Press*.

Ardianto, Elvinaro. 2007. Komunikasi Massa Suatu Pengantar. Bandung: Simbosa Rekatama Media.

Kotler, Philip. 1997. Manajemen Pemasaran. Edisi Bahasa Indonesia Jilid Satu. Jakarta: Prentice Hall.

Sistaningrum, Widyanintyas. 2002. Manajemen Penjualan Produk. Jakarta: Kanisius

Hermawan, dkk. 2007. Media Pembelajaran Sekolah Dasar. Bandung: UPI PRESS.

Tan dan Wright. 1991. *Lilliweri*.

Boyd, Harper W. 2000. Manajemen Pemasaran. Edisi Kedua, Jakarta: Erlangga.

Haryanto, Ignatius. 2006. Indonesia Raya Dibredel!. Yogyakarta: LKiS.

Ebdi, Sadjiman S. 2009. Nirmana: Elemen - Elemen Seni dan Desain (Edisi ke - 2). Yogyakarta: Jalasutra.

Suriyanto Rustan, S. Sn., 2009. Layout Dasar dan Penerapannya. Jakarta: Gramedia.

Roger S. Pressman. 2002. Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku Satu). Yogyakarta: Andi.

SUMBER INTERNET

- Rahmawati, Dina. 2020. Cari Tahu Arti Warna yang Anda Sukai Menurut Psikologi Warna.
<https://www.sehatq.com/artikel/arti-warna-menurut-psikologi-warna#:~:text=Psikologi%20warna%20adalah%20istilah%20yang,%2C%20emosi%2C%20dan%20perilaku%20manusia.> Diakses pada 11 Juni 2020 pukul 20:48 WIB.
- Roro. 2020. Kebudayaan adalah.
[https://voi.co.id/kebudayaan-adalah/#ftoc-heading-4.](https://voi.co.id/kebudayaan-adalah/#ftoc-heading-4) Diakses pada 18 Juni 2020 pukul 19:55 WIB.
- Nationsonline. 2020. Indonesia.
[https://www.nationsonline.org/oneworld/indonesia.htm.](https://www.nationsonline.org/oneworld/indonesia.htm) Diakses pada 18 Juni 2020 pukul 20:39 WIB.
- Thabrani, Gamal. 2018. Semiotika – Komunikasi tanpa Kata, Pengertian Simbol dan Tanda-tanda.
[https://serupa.id/semiotika-pengertian-simbol-dan-tanda-tanda/.](https://serupa.id/semiotika-pengertian-simbol-dan-tanda-tanda/) Diakses pada 20 Juni 2020 pukul 19:30 WIB.
- E-Journal Universitas Atma Jaya Yogyakarta. 2019. Bab 2 Hakekat Desain Komunikasi Visual.
[http://e-journal.uajy.ac.id/7103/3/2TA13262.pdf.](http://e-journal.uajy.ac.id/7103/3/2TA13262.pdf) Diakses pada 20 Juni 2020 pukul 19:37 WIB.
- E-Library Universitas Komputer Indonesia. 2019. Bab 2 Pembahasan.
[https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/709/jbptunikompp-gdl-sandysepti-35442-6-10_uniko-i.pdf.](https://elib.unikom.ac.id/files/disk1/709/jbptunikompp-gdl-sandysepti-35442-6-10_uniko-i.pdf) Diakses pada 20 Juni 2020 pukul 20:28 WIB.
- E-file Studylib Universitas Pendidikan Indonesia. 2018. Komunikasi.
[https://studylibid.com/doc/969628/komunikasi---direktori-file-upi.](https://studylibid.com/doc/969628/komunikasi---direktori-file-upi) Diakses pada 20 Juni 2020 pukul 21:44 WIB.
- Greene, Randy. 2017. 7 THINGS YOU DIDN'T KNOW ABOUT INDONESIA.
[https://www.englishfirst.com/blog/teaching-in-indonesia/7-things-didnt-know-indonesia.](https://www.englishfirst.com/blog/teaching-in-indonesia/7-things-didnt-know-indonesia) Diakses pada 20 Juni 2020 pukul 22:23 WIB.
- Ensiklopedia Jakarta. 2017. Kota Tua Jakarta.
[https://jakarta.go.id/artikel/konten/2113/kota-tua-jakarta.](https://jakarta.go.id/artikel/konten/2113/kota-tua-jakarta) Diakses pada 22 Juni 2020 pukul 20:39 WIB.
- Web Staff Universitas Jambi. 2016. Pengertian Aplikasi.

<http://edel.staff.unja.ac.id/blog/artikel/Pengertian-Aplikasi.html>. Diakses pada 23 Juni 2020 pukul 19:06 WIB.

Primadia, Adara. Sejarah Kota Tua Jakarta dan Perkembangannya.

<https://sejarahlengkap.com/bangunan/sejarah-kota-tua-jakarta>. Diakses pada 23 Juni 2020 pukul 19:59 WIB.

Oktarini, Surya. 2019. Kekinian dengan Augmented Reality, Yuk Berkunjung ke Museum History of Java.

<https://www.hitekno.com/sains/2019/01/23/210000/kekinian-dengan-augmented-reality-yuk-berkunjung-ke-museum-history-of-java>. Diakses pada 6 Juli 2020 pukul 22:43 WIB.

Putri, Dityatama. 2013. Memahami Elemen – Elemen Dalam Desain.

<https://idseducation.com/2013/12/13/memahami-elemen-elemen-dalam-desain/#:~:text=Elemen%20desain%20adalah%20satu%20hal%20yang%20terpenting%20dalam%20desain%20grafis.&text=Elemen%20Delemen%20desain%20sendiri%20terdiri,ruang%2C%20ukuran%2C%20dan%20warna>. Diakses pada 6 Juli 2020 pukul 23:17 WIB.

Sadik, Ilham Purnama. 2019. Kuliah Desain Swiss Style Desain Minimalis Nan Sederhana.

<https://mediaformasi.com/2019/09/kuliahdesain-swiss-style-desain-minimalis-nan-sederhana/#.Xx1ZPPgzauU>. Diakses pada 7 Juli 2020 pukul 00:38 WIB.