

LAMPIRAN

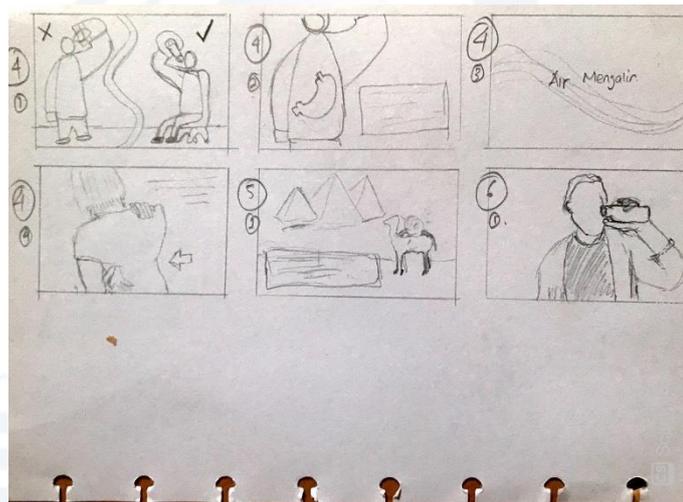
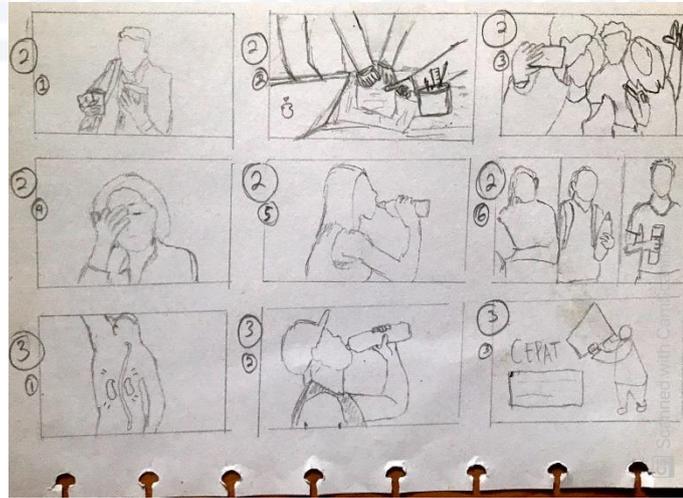
Lampiran 1. Storyline & Storyboard

a. Storyline

| No | Visualisasi | Audio | Naras i | Durasi |
|----|---|---|--|--------|
| 1 | Opening: menampilkan Judul dari Kampanye video | Instrument (beat/dinamis) | Minum sambil duduk, jangan berdiri. | 5' |
| 2 | <ul style="list-style-type: none"> - Orang-orang kantoran berjalan berangkat kerja sambil makan-makanan ringan - Planing table ruang perkantoran - Kegiatan Sosial interaksi bersama orang lain - Orang sedang lelah karena pekerjaan | Instrumen beat Vol: down Voice over | Hai! Kamu sibuk hari ini, itu berarti jadwal kerja yang sibuk dan kehidupan sosial kamu yang terus berulang ulang. Kamu jadi tidak punya opsi untuk memperlambatnya | 10' |
| | <ul style="list-style-type: none"> - Orang meminum air sambil berdiri - Foto/Video Orang duduk ketika Berdiri, Berjalan, Berlari | | Dan itu berarti meminum air ketika kamu sedang berpergian seperti berdiri, berjalan dan bahkan berlari. Tapi dalam kebiasaan ini dapat mendatangkan malapetaka pada tubuh kamu | 10' |
| 3 | <ul style="list-style-type: none"> - Animasi filterisasi seperti ginjal - Orang meminum air sambil berdiri - Animasi Orang meminum sambil berdiri | | Tepatnya pada sistem filtrasi tubuh salah satunya yaitu ginjal. Karena jika kamu minum ketika berdiri, biasanya kamu akan meminum dengan sangat cepat . hal itu sangat buruk bagi pencernaan dan kesehatan kamu secara keseluruhan | 15' |
| 4 | <ul style="list-style-type: none"> - Visual Animasi Motion Graphic animasi air mengalir ketika berdiri - Visual Animasi Motion Graphic animasi air mengalir ketika duduk | Karena ketika kamu minum disaat sedang berdiri, air yang masuk, tidak akan melewati proses filtrasi pada Spinchter, dan akan langsung masuk kedalam lambung. Itu bisa menyebabkan luka pada dinding lambung kamu. Lalu air yang tidak terfiltersasi tadi akan menyebabkan pengendapan | 30' | |

| | | | |
|---|---|--|-----|
| | | pada saluran ureter. Akibatnya banyak limbah-limbah yang menyisa di ureter. Inilah yang dapat menyebabkan penyakit kristal ginjal, salah satu penyakit ginjal yang berbahaya. | |
| 5 | <ul style="list-style-type: none"> - Animasi perbandingan minum duduk dan berdiri - Air mengalir - Animasi (foto berserta teks) orang sakit otot saraf | Minum sambil berdiri juga tidak baik, karena dalam posisi ini, otot dan saraf kamu tidak relax, dan dapat menyebabkan gangguan pada sistem pencernaan kamu. karena air yang mengalir ditubuh kamu tidak dapat di filtrasi dengan baik. Oleh karena itu otot dan saraf tertentu tidak bisa mendapatkan air yang mereka butuhkan dengan cara yang benar. | 15' |
| 6 | <ul style="list-style-type: none"> - Animasi tempat di padang pasir - Rasull (cahaya) | Dan tau kah kamu bahkan dalam agama islam, terdapat hadist rasulullah saw yaitu untuk melarang kita untuk minum sambil berdiri. | 10' |
| 7 | <ul style="list-style-type: none"> - Animasi Minum 3 tegukan (SFX: 3 tegukan air;3 nafas) | Ada juga hadist lainnya yang menyuruh kita untuk minum dalam 3 kali tegukan. Dengan cara meminum 1 tegukan lalu berhenti dan bernafas di luar gelas dan seterusnya sampai 3 kali. | 10' |
| 8 | <ul style="list-style-type: none"> - Meminum Air | apakah akan sulit jika kamu mencoba sedikit waktu saja untuk duduk dan meminum air dalam sehari. Bahkan minum air sambil duduk hanya beberapa detik saja, sangat bermanfaat bagi kesehatan Kamu. | 10' |

b. Storyboard



Lampiran 2. Lembar Asistensi Penulisan Tugas Akhir



FAKULTAS DESAIN & INDUSTRI KREATIF
Program Sarjana Desain (S1)
 Jl. Arjuna Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat 11510
 021 - 567 4223 (hunting). Hotline Services : 021 - 7064 6060 / 021 - 7024 7272

LEMBARAN ASISTENSI MATA KULIAH

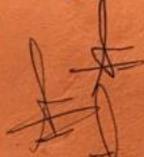
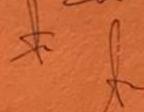
MATA KULIAH : Tugas Akhir

NAMA MAHASISWA : Muhammad labal

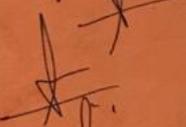
NIM : 2016 1002 038

NAMA DOSEN : AHMAD FUAD, S.Sn, M.Ds

TUGAS :

| TANGGAL | ASISTENSI | TANDA TANGAN DOSEN |
|------------|---|---|
| 6/03/2020 | Pemaparan BAB I Pemaparan BAB II |  |
| 13/03/2020 | Revisi Bab I Revisi Bab II penambahan. |  |
| 20/03/2020 | Penambahan Materi Bab II |  |
| 26/03/2020 | Asistensi Cover karya Video. |  |
| 11/04/2020 | Asistensi Poster. Judul, campaign warna poster ikon. |  |
| 15/04/2020 | Asistensi storyline & Story board. |  |
| 27/06/2020 | Asistensi scene animasi → perbandingan cara animasi. → Gagal transisi → Searay dan alat. |  |

 Scanned with CamScanner

| TANGGAL | ASISTENSI | TANDA TANGAN DOSEN |
|----------------|---|---|
| 8. 18/07 2020 | <ul style="list-style-type: none"> -> Revisi Video karya <ul style="list-style-type: none"> • Jalur air pembersih disat' d'etik. & Berdiri • scene other pagoratan • volume voice over Penulisan. <ul style="list-style-type: none"> -> foto wawancara. -> weakness. -> opportunities |  |
| 9. 20/07 2020 | Asistensi <ul style="list-style-type: none"> • Display Foamboard • Stationary <ul style="list-style-type: none"> -> kapsurat -> Amplip -> foto Nama. • poster fix. |  |
| 10. 23/07 2020 | Asistensi Stationary & media-promo merchandise. |  |
| 11. 30/07 2020 | Penambahan sponsor pada banner Asistensi karya Video. |  |
| 12. 3/08 2020 | Asistensi ferusi merchandies Asistensi Media promosi |  |
| 13. 07/08 2020 | Asistensi Media promosi & publikasi Graphic Sender manual Brosur. |  |
| 14. 07/08 2020 | Asistensi Bab IV & Bab III |  |
| 15. 06/08 2020 | Asistensi Bab III & Bab IV -penerapan identitas visual |  |
| 16. 07/08 2020 | Asistensi Bab IV |  |