

ABSTRAK

Judul : Aplikasi Pencarian Lawan Tanding Futsal Berbasis Android
Nama : Adhitya Imam Wicaksono
Program Studi : Teknik Informatika

Saat ini olahraga futsal banyak digemari oleh kalangan muda di kota-kota besar di Indonesia. Banyak alasan mengapa futsal digemari, selain untuk menjaga kebugaran, futsal juga melatih mengelola emosi serta meningkatkan kemampuan kerjasama tim. Dalam olahraga, istilah sparing adalah latihan bertanding dengan pihak lain. Fungsi sparing adalah untuk membiasakan pemain dengan kondisi kompetisi yang sesungguhnya. Teknik pengumpulan data yang digunakan penulis dalam pengumpulan data penelitian ada dua yaitu kuesioner dan studi pustaka. Kuesioner dilakukan kepada para pemain futsal, kemudian studi pustaka yaitu mencari literatur yang berkaitan dengan penelitian dan digunakan sebagai landasan teori. Berdasarkan hasil kuesioner riset terkait pencarian lawan tanding futsal di dapat bahwa pada 444 responden, ditemukan adanya kesulitan dalam mencari lawan tanding sebesar 82,4%, kesulitan dalam menentukan waktu, tempat dan metode pembayaran lapangan sebesar 65,1%, adanya rasa bosan dalam bertanding dengan lawan yang sama sebesar 71,8%, maka dibutuhkan sebuah aplikasi untuk mencari lawan bertanding sebesar 96,8% serta dibutuhkan penjelasan dalam aplikasi mengenai info lapangan, waktu dan metode pembayaran sebesar 97,7%. Ini menunjukkan bahwa banyaknya pemain kesulitan dalam mencari lawan tanding, sehingga sangat dibutuhkan aplikasi pencarian lawan tanding futsal agar memudahkan para pemain futsal dalam mencari lawan berdasarkan kriteria yang diinginkan. Berdasarkan permasalahan yang ada, tujuan dari penelitian ini adalah akan mengembangkan aplikasi untuk mempermudah pencarian lawan di olahraga futsal berbasis android. Aplikasi ini dapat mencari lawan secara otomatis dengan kriteria yang pemain pilih, Kriteria yang dimaksud yaitu hari, waktu, metode pembayaran lapangan, lapangan dan kategori usianya.

Kata kunci : Pencarian lawan, futsal, aplikasi android

ABSTRACT

Title : Android-based Futsal Fight Matching Application
Name : Adhitya Imam Wicaksono
Study Program : Informatics Engineering

Currently, futsal is much favored by young people in big cities in Indonesia. There are many reasons why futsal is popular, in addition to maintaining fitness, futsal also trains to manage emotions and improve the ability of teamwork. In sports, the term sparing is an exercise in competition with other parties. The function of sparing is to familiarize players with the actual competition conditions. There are two data collection techniques used by the author in collecting research data, namely questionnaire and literature study. Questionnaires were conducted for futsal players, then literature study that is looking for literature related to research and used as a theoretical basis. Based on the results of a research questionnaire related to the search for futsal opponents it was found that in 444 respondents, it was found that there were difficulties in finding opponents by 82.4%, difficulties in determining the time, place and method of field payments by 65.1%, there was a sense of boredom in the match with the same opponent at 71.8%, then the need for an application to find an opponent to compete at 96.8% and the need for an explanation in the application regarding field info, time and payment method is 97.7%. This shows that many players have difficulty in finding opponents, so it is very necessary to find a match application for futsal opponents to make it easier for futsal players to find opponents based on desired criteria. Based on the existing problems, the aim of this research is to develop applications to facilitate the search for opponents in futsal-based sports on Android. This application can automatically find opponents with the criteria the player chooses, The criteria in question are day, time, method of payment in the field, field and age category.

Keywords : Looking for opponents , futsal, Android application