

ABSTRAK

Judul : Aplikasi Pencarian dan Informasi *Mall* Berbasis Android
Nama : Triska Aulia Tsuraya
Program Studi : Teknik Informatika

Mall merupakan pusat perbelanjaan sekaligus tempat orang berkumpul, atau bahkan mencari hiburan. Perkembangan *mall* saat ini sangat pesat sama halnya dengan era teknologi. Dengan banyaknya *mall*, salah satu faktor yang dibutuhkan saat ini adalah informasi mengenai *mall* yang lebih detail (titik lokasi *mall*, info *mall*, promo dan *event*, *store* apa saja yang ada di *mall*) agar memudahkan masyarakat sebelum mengunjungi *mall*. Maka dari itu, proyek dari skripsi ini memberikan solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut. Aplikasi yang dibuat dalam proyek ini membantu mencari *mall* terdekat dari titik lokasi pengunjung, informasi terkait *mall* promo dan *event*, mencari nama *store*. Dalam pembuatan Aplikasi Pencarian dan Informasi *Mall* Berbasis Android ini penulis menggunakan metode *Fishbone* untuk menemukan akar penyebab masalah pada tahap pembuatan aplikasi dan dibuat dengan model *Waterfall* lalu menggunakan bahasa Java, *RESTfull* API dan JSON untuk mempermudah komunikasi antara *server* dan aplikasi. Hasil dari penelitian ini adalah dibuatnya Aplikasi Pencarian dan Informasi *Mall* Berbasis Android yang akan memudahkan masyarakat untuk mencari informasi dan pencarian *mall* lebih efektif dan akurat.

Kata kunci : pencarian dan informasi *mall*, metode *Fishbone*, model *Waterfall*, *RESTfull* API, JSON

ABSTRACT

Title : Android Based Mall Search and Information Application
Name : Triska Aulia Tsuraya
Study Program : Information Engineering

Mall is a shopping center as well as a place for people to gather, or even find entertainment. The development of the mall is currently very fast as well as the era of technology. With so many malls, one of the factors needed now is more detailed information about the mall (the location of the mall, mall info, promos and events, what stores are in the mall) in order to facilitate the public before visiting the mall. Therefore, the project of this thesis provides a solution to overcome these problems. The application created in this project helps search for the nearest mall from the point of visitor's location, information related to mall promos and events, search for store names. In making Android-Based Mall Search and Information Applications, the writer uses the Fishbone method to find the root causes of problems at the application creation stage and is made with the Waterfall model and then uses the Java language, RESTfull API and JSON to facilitate communication between the server and the application. The results of this study are the Android-based Mall Search and Information Application that will make it easier for the public to find information and search the mall more effectively and accurately.

Keywords : *mall search and information, Fishbone method, Waterfall model, RESTfull API, JSON*