

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi saat ini berfungsi sebagai pendukung untuk mengambil keputusan yang tepat berdasarkan informasi yang tersedia, beberapa perusahaan dituntut untuk dapat mengatur sistem manajemen penyimpanannya kearah yang lebih baik, pengelolaan ini bukan hanya melibatkan barang – barang dan aset lama saja tapi juga barang – barang dan aset perangkat keras komputer. Perusahaan YCAB Foundation merupakan yayasan besar di Indonesia, salah satu organisasi non-profit dengan fokus dibidang pembangunan anak muda perhitungan yang terkait dengan barang dibutuhkan cukup banyak waktu, ketelitian, dan tenaga karena perhitungan dilakukan secara perbarang. Dengan bertambahnya jumlah barang – barang tersebut pada YCAB Foundation, tentunya mendatangkan kesulitan tersendiri dalam pengelolaannya, Sistem *Inventory* memiliki pengaruh besar terhadap suatu perusahaan, karena sistem *Inventory* dapat membantu menyelesaikan masalah pengolahan data barang dan kemudahan pelaporan data barang yang tersedia. Tujuan Sistem Informasi *Inventory Control* ini akan menampung semua data dan informasi tentang *Inventory* barang, proses barang ke cabang, dan proses barang keluar ke cabang. Data dan informasi ini nantinya akan terakumulasi dan tersimpan (diarsipkan) secara terpusat pada suatu database. Penggunaan metode pembangunan perangkat lunak *eXtreme Programming* yang didalamnya terdapat proses perencanaan, desain, coding, dan testing dapat mempermudah estimasi waktu dari perangkat lunak yang dibangun, sehingga hasil yang akan diperoleh dari penelitian ini yaitu dapat mempermudah YCAB Foundation dalam mengelola *inventory control* yang ada dengan memanfaatkan sistem barcode dengan aplikasi android.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Mobile Aplikasi, XP, Perangkat Keras