

ABSTRAK

Judul : Sistem Aplikasi Panduan Berjalan Di Dalam *Mall* Dengan Pemetaan Segmen Denah Ke Simpul Graph Berbasis *Android*
Nama : Vina Agustina
Program Studi : Teknik Informatika

Mall adalah pusat perbelanjaan dan tempat untuk sejenak istirahat dari segala aktivitas keseharian mereka yang dihabiskan di tempat kerja. Permasalahannya adalah bagaimana pengunjung *mall* dapat mendapatkan informasi panduan berjalan menuju letak toko-toko yang ada di dalam *mall*. Panduan berjalan ini, didapat dari pemetaan denah yang dibuat, lalu diidentifikasi menjadi simpul-simpul graph yang berhubungan satu sama lain untuk menentukan langkah terbaik panduan berjalan dari toko satu ke toko lainnya yang berada di dalam *mall*. Dibantu dengan menggunakan metode *Waterfall* untuk tahap pembangunan program aplikasi, dan menggunakan metode analisis *Fishbone* untuk menemukan sebab akibat guna memecahkan permasalahan yang diambil.

Kata kunci : Panduan Berjalan, Segmen Denah, Simpul Graph, *Waterfall*, *Fishbone*.

ABSTRACT

Title : System Application Guide Walk In The Mall With Segment Mapping Plan Into Node Graph-Based Android
Name : Vina Agustina
Study Program : Informatics Engineering

Mall is a shopping center and a place for a short break from their daily activities are spent at work. The problem is how visitors can get information mall walking guide to the location of the stores in the mall. This walking guide is obtained from the floor plan mapping that is then identified into graph nodes that are related to each other to determine the best step for the walking guide from one store to another in the mall. Assisted by using the Waterfall method for the application program development stage, and using the Fishbone analysis method to find cause and effect in order to solve the problems taken.

Keywords : Walking Guide, Floor Plan Segments, Graph Node, Waterfall, Fishbone.