

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	iv
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
Simbol 1 <i>Use Case Diagram</i> .....	xvi
Simbol 2 <i>Activity Diagram</i> .....	xvii
Simbol 3 <i>Class Diagram</i> .....	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Lingkup Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Kerangka Berpikir.....	4
1.8 Sistematika Penulisan Penelitian.....	7

<b>BAB II</b> .....	<b>9</b>
<b>TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>9</b>
<b>2.1 Pengertian Rancang Bangun</b> .....	<b>9</b>
<b>2.2 Pengertian Aplikasi</b> .....	<b>9</b>
<b>2.3 Aplikasi Mobile</b> .....	<b>9</b>
<b>2.4 Pengertian Android</b> .....	<b>10</b>
<b>2.5 Java</b> .....	<b>10</b>
<b>2.6 JSON (Java Script Object Natation)</b> .....	<b>11</b>
<b>2.7 Restfull API</b> .....	<b>11</b>
<b>2.8 MySQL</b> .....	<b>11</b>
<b>2.9 PHP</b> .....	<b>12</b>
<b>2.10 Definisi Penjualan</b> .....	<b>12</b>
<b>2.11 212Mart</b> .....	<b>12</b>
<b>2.12 Analisis PIECES</b> .....	<b>13</b>
<b>2.13 UML (Unified Modeling Language)</b> .....	<b>15</b>
<b>2.14 Prototype</b> .....	<b>16</b>
<b>BAB III</b> .....	<b>18</b>
<b>METODOLOGI</b> .....	<b>18</b>
<b>3.1 Tempat dan Waktu Penelitian</b> .....	<b>18</b>
<b>3.1.1 Tempat Penelitian</b> .....	<b>18</b>
<b>3.1.2 Waktu Penelitian</b> .....	<b>18</b>
<b>3.2 Obyek Penelitian</b> .....	<b>18</b>
<b>3.3 Teknik Pengumpulan Data</b> .....	<b>18</b>
<b>3.3.1 Observasi</b> .....	<b>19</b>
<b>3.3.2 Wawancara</b> .....	<b>21</b>
<b>3.3.3 Studi Literatur</b> .....	<b>21</b>

3.4	Pengembangan Sistem .....	21
3.7.1	<i>Communication</i> (komunikasi) .....	22
3.7.2	<i>Quick plan</i> (perencanaan).....	24
3.7.3	<i>Modelling quick design</i> (desain pemodelan).....	25
3.7.4	<i>Construction of Prototype and Testing</i> (implementasi aplikasi dan testing) 25	
BAB IV	.....	26
HASIL DAN PEMBAHASAN	.....	26
4.1	Rancangan Sistem Usulan.....	26
4.1.1	<i>Use Case Diagram</i> Usulan .....	26
4.1.2	<i>Activity Diagram</i> Sistem yang Diusulkan .....	27
4.1.2.1	<i>Activity Diagram</i> Sistem Penjualan Diusulkan .....	27
4.1.2.2	<i>Activity Diagram</i> Admin – <i>Log In</i> .....	28
4.1.2.3	<i>Activity Diagram</i> Register User .....	29
4.1.2.4	<i>Activity Diagram</i> Login User.....	30
4.1.3	<i>Sequence Diagram</i> Sistem yang Diusulkan.....	31
4.1.3.1	<i>Sequence Diagram</i> Register User.....	31
4.1.3.2	<i>Sequence Diagram</i> Login User.....	32
4.1.3.3	<i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	32
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Admin .....	33
4.1.3.5	<i>Sequence Diagram</i> Sistem User .....	33
4.1.4	<i>Class Diagram</i> .....	34
4.2	User Interface Aplikasi .....	35
4.2.1	<i>Scope User</i> .....	35
4.2.2	Tampilan Halaman Login Admin Web .....	36
4.2.3	Tampilan Home Admin.....	36

4.2.4 Tampilan Produk Admin .....	36
4.2.5 Tampilan Tambah Produk Admin .....	37
4.2.6 Tampilan Ubah Produk Admin .....	37
4.2.7 Tampilan Pembelian Admin .....	38
4.2.8 Tampilan Laporan Admin .....	38
4.2.9 Tampilan Pelanggan Admin.....	39
4.2.10 Tampilan Bank Admin.....	39
4.2.11 Tampilan <i>Login User Android</i> .....	40
4.2.12 Tampilan Registrasi User Android .....	40
4.2.13 Tampilan Halaman “ <i>Home</i> ” User Android.....	41
4.2.14 Tampilan Halaman “ <i>Product</i> ” User Android.....	42
4.2.15 Tampilan Halaman “ <i>Cart</i> ” User Android.....	42
4.2.16 Tampilan Halaman “ <i>Transaksi</i> ” User Android .....	43
4.3 Pengujian Aplikasi .....	44
BAB V.....	47
KESIMPULAN DAN SARAN.....	47
6.1 Kesimpulan .....	47
5.2 Saran.....	47
DAFTAR REFERENSI .....	48

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Berpikir .....	5
Gambar 2.1 Logo 212Mart .....	13
Gambar 2.2 Metode Prototype .....	16
Gambar 3.1 <i>Activity Diagram</i> Sistem Penjualan yang Berjalan.....	20
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Penjualan yang Berjalan.....	16
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem yang Diusulkan .....	26
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Penjualan Diusulkan .....	28
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	29
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Register User</i> .....	30
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Login User</i> .....	31
Gambar 4.6 <i>Sequence Diagram Regist User</i> .....	32
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram Login User</i> .....	32
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram Login Admin</i> .....	33
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram Sistem Admin</i> .....	33
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram Sistem User</i> .....	34
Gambar 4.11 <i>Class Diagram</i> Sistem Penjualan 212Mart .....	35
Gambar 4.12 Tampilan Login Admin.....	36
Gambar 4.13 Home Admin.....	36
Gambar 4.14 Produk Admin .....	37
Gambar 4.15 Tambah Produk Admin .....	37
Gambar 4.16 Ubah Produk Admin .....	38
Gambar 4.17 Pembelian Admin .....	38
Gambar 4.18 Laporan Admin .....	39
Gambar 4.19 Pelanggan Admin .....	39




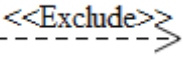
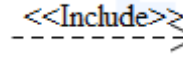

Gambar 4.20 Daftar Bank Admin.....	40
Gambar 4.21 <i>Login Customer</i> .....	40
Gambar 4.22 <i>Registrasi Customer</i> .....	41
Gambar 4.23 <i>Home Customer</i> .....	42
Gambar 4.24 <i>Product Customer</i> .....	42
Gambar 4.25 <i>Cart Customer</i> .....	43
Gambar 4.26 <i>Transaksi Customer</i> .....	44

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1 Waktu Penelitian.....</b>	<b>18</b>
<b>Tabel 3.2 Data Penjualan.....</b>	<b>19</b>
<b>Tabel 3.3 Tabel Wawancara.....</b>	<b>21</b>
<b>Tabel 3.4 Analisis .....</b>	<b>24</b>
<b>Tabel 4.1 Deskripsi Use Case Sistem yang Diusulkan .....</b>	<b>27</b>
<b>Tabel 4.2 <i>Scope User</i> .....</b>	<b>35</b>
<b>Tabel 4.3 <i>Black Box Testing</i> “Admin”.....</b>	<b>44</b>
<b>Tabel 4.4 <i>Black Box Testing</i> “User” .....</b>	<b>45</b>

## DAFTAR SIMBOL



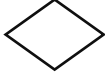



Simbol 1 *Use Case* Diagram

Simbol	Keterangan
Aktor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
Nama Use Case 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau actor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama use case.
Asosiasi 	Komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa use case tambahan.
	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.
	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

(Sumber : Rosa, A. S., & Shalahuddin, M, 2014)

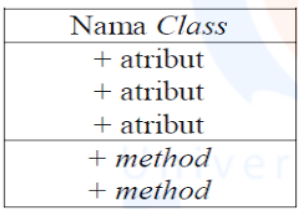





Simbol 2 Activity Diagram

Simbol	Keterangan
Status Awal 	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
Aktivitas 	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan 	Asosiasi percabangan yang digunakan jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
Penggabungan 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
Status Akhir 	Status akhir yang dilakukan oleh sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

(Sumber : Rosa, A. S., &amp; Shalahuddin, M, 2014)

Simbol 3 Class Diagram

Simbol	Keterangan
	Kelas pada struktur sistem
	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).

(Sumber : Rosa, A. S., &amp; Shalahuddin, M, 2014)