


Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup



**Kadek Rima
Apresia**

Details
Perumahan Pesona Atlantis Citra
Raya Blok M15 No 7 Tangerang
Banten
+6282122402869
rima.apresia@gmail.com

NATIONALITY
Indonesian

Skills

UI UX Android

Java Android

SQL

Microsoft

Languages

Bahasa Indonesia

English

Profile

saya menyukai bidang teknologi informasi. berasal dari hasrat sederhana untuk memberdayakan kehidupan manusia menggunakan teknologi computer. Dunia menjadi semakin kecil setiap harinya. Batas geografi menghilang; perbedaan kultur memudar. Umat manusia berkumpul menjadi satu. Ini yang mendorong saya: membantu untuk memuluskan jalan menuju masyarakat global yang berdayaguna.

Education

SMPN 1 Kab. Tangerang
2010 – 2013

SMAN 1 Kab. Tangerang
2013 – 2016

Universitas Esa Unggul
2016 – 2020

Certificate

Pelatihan Html

Pelatihan MonSoonSIM BUSINESS (ERP)

Cisco Packet Tracer

Lampiran 2 *Source Code ESp8266 dan MQTT*

```
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <MQTT.h>

//setting nama ssid dan password
const char ssid[] = "Mi";
const char pass[] = "12345678";

//setting nama Client MQTT, username dan password
const char clientName[] = "Hardware";
const char userName[] = "kadek";
const char passWord[]="rima";
//inisialisasi pin yang digunakan
const int out3 = 0;

//inisialisasi object wifi dan Mqtt
WiFiClient net;
MQTTClient client;

//fungsi connect untuk melakukan koneksi ke dalam jaringan dan memeriksa
apakah alat sudah terkoneksi ke jaringan
void connect() {
//melakukan pengecekan koneksi jaringan
Serial.print("checking wifi...");
while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
```

```

Serial.print(".");
delay(1000);
}
//jika sudah tersambung ke jaringan print
Serial.print("\nconnecting...");

//jika sudah terkoneksi kedalam jaringan dan Broker MQTT belum tersambung
maka lakukan koneksi ke Broker MQTT

while (!client.connect(clientName, userName, passWord)) {

    Serial.print(".");

    delay(1000);

}
//jika sudah tersambung ke Broker MQTT print
Serial.println("\nconnected!");

// client subscribe ke semua topic jika ingin sub topic tertentu cukup tambahkan
nama topic setelah "/" contoh "/suhu";
client.subscribe("/Pintu");
// client.unsubscribe("/#");
}

//pesan subscript diterima disini
void messageReceived(String &topic, String &payload) {

//jika topic yang diterima sama dengan "/pintu" maka akan diprint "Masuk pintu"
//dan jika isi dari topic adalah "buka" maka print "Pintu terbuka", pin Out3 akan
menjadi aktif dan client akan melakukan publish ke

```

```

//broker dengan data "sukses" kedalam topic "/Callback"

//setelah 5 detik pin out3 akan menjadi non aktif dan client akan melakukan
publish ke dalam broker

//dengan data "tutup" kedalam topic "/Callback"

if(topic.equals("/Pintu")){
    Serial.println("Masuk Pintu");
    Serial.println(payload);
    if(payload.equals("buka")){

        Serial.println("pintu Terbuka");
        digitalWrite(out3,1);
        pub("sukses");
        delay(5000);
        digitalWrite(out3,0);
        pub("tutup");
    }
}

// jika topic yang diterima sama dengan "/Callback" dan pesan yang diterima sama
dengan "sukses" maka print isi dari pesan

// dan seterusnya begitu

if(topic.equals("/Callback")){
    if(payload.equals("sukses")){
        Serial.println(payload);
    }
    else if(payload.equals("tutup")){
        Serial.println(payload);
    }
}

```

```
    }  
  }  
}  
  
// melakukan setup pada hardware dengan kecepatan boudrate serial "115200" dan  
// melakukan koneksi ke wifi dengan ssid dan password  
  
// yang telah ditentukan dan mengatur mode dari pin out3 sebagai "OUTPUT"  
// kemudian mengatur pin out3 pada posisi non aktif  
// mengatur client mqtt ke alamat broker  
// dan setup "onMessage" ke fungsi "messageReceived"  
// lalu memanggil fungsi connect()  
  
void setup() {  
  Serial.begin(115200);  
  WiFi.begin(ssid, pass);  
  
  pinMode(out3,OUTPUT);  
  
  digitalWrite(out3,0);  
  
  client.begin("devcampmqtt.ddns.net", net);  
  client.onMessage(messageReceived);  
  
  connect();  
}
```

```
void loop() {  
  client.loop();  
  delay(10); // <- untuk WiFi stability  
  // jika tidak ada koneksi lakukan pemangilan ulang fungsi connect();  
  if (!client.connected()) {  
    connect();  
  }  
}  
  
// fungsi publish  
void pub(String data){  
  client.publish("/Callback", data);  
}
```