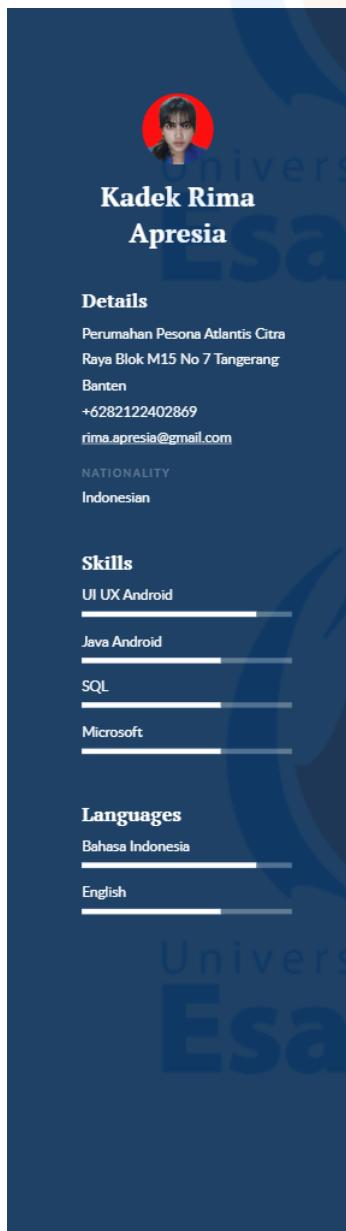


Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup



Profile

saya menyukai bidang teknologi informasi. berasal dari hasrat sederhana untuk memberdayakan kehidupan manusia menggunakan teknologi computer. Dunia menjadi semakin kecil setiap harinya. Batas geografi menghilang; perbedaan kultur memudar. Umat manusia berkumpul menjadi satu. Ini yang mendorong saya: membantu untuk memuluskan jalan menuju masyarakat global yang berdayaguna.

Education

SMPN 1 Kab. Tangerang
2010 – 2013

SMAN 1 Kab. Tangerang
2013 – 2016

Universitas Esa Unggul
2016 – 2020

Certificate

Pelatihan Html
Pelatihan MonSoonSIM BUSINESS (ERP)
Cisco Packet Tracer

Lampiran 2 Source Code ESP8266 dan MQTT

```
#include <ESP8266WiFi.h>
#include <MQTT.h>

//setting nama ssid dan password
const char ssid[] = "Mi";
const char pass[] = "12345678";

//setting nama Client MQTT, username dan password
const char clientName[] = "Hardware";
const char userName[] = "kadek";
const char passWord[]="rima";
//inisialisasi pin yang digunakan
const int out3 = 0;

//inisialisasi object wifi dan Mqtt
WiFiClient net;
MQTTClient client;

//fungsi connect untuk melakukan koneksi ke dalam jaringan dan memeriksa
apakah alat sudah terkoneksi ke jaringan
void connect() {
    //melakukan pengecekan koneksi jaringan
    Serial.print("checking wifi...");
    while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
```

```
Serial.print(".");
delay(1000);
}

//jika sudah tersambung ke jaringan print

Serial.print("\nconnecting...");

//jika sudah terkoneksi kedalam jaringan dan Broker MQTT belum tersambung
maka lakukan koneksi ke Broker MQTT

while (!client.connect(clientName, userName, passWord)) {

Serial.print(".");
delay(1000);

}

//jika sudah tersambung ke Broker MQTT print

Serial.println("\nconnected!");

// client subscribe ke semua topic jika ingin sub topic tertentu cukup tambahkan
nama topic setelah "/" contoh "/suhu";

client.subscribe("/Pintu");
// client.unsubscribe("/");
}

//pesan subscript diterima disini

void messageReceived(String &topic, String &payload) {

//jika topic yang diterima sama dengan "/pintu" maka akan diprint "Masuk pintu"
//dan jika isi dari topic adalah "buka" maka print "Pintu terbuka", pin Out3 akan
menjadi aktif dan client akan melakukan publish ke
```

```
//broker dengan data "sukses" kedalam topic "/Callback"  
  
//setelah 5 detik pin out3 akan menjadi non aktif dan client akan melakukan  
publish ke dalam broker  
  
//dengan data "tutup" kedalam topic "/Callback"  
  
if(topic.equals("/Pintu")){  
    Serial.println("Masuk Pintu");  
    Serial.println(payload);  
  
    if(payload.equals("buka")){  
  
        Serial.println("pintu Terbuka");  
        digitalWrite(out3,1);  
        pub("sukses");  
        delay(5000);  
        digitalWrite(out3,0);  
        pub("tutup");  
    }  
}  
  
// jika topic yang diterima sama dengan "/Callback" dan pesan yang diterima sama  
// dengan "sukses" maka print isi dari pesan  
  
// dan seterus nya bgitu  
  
if(topic.equals("/Callback")){  
    if(payload.equals("sukses")){  
        Serial.println(payload);  
  
    }  
    else if(payload.equals("tutup")){  
        Serial.println(payload);  
    }  
}
```

```
}

}

}

// melakukan setup pada hardware dengan kecepatan boudrate serial "115200" dan
// melakukan koneksi ke wifi dengan ssid dan password

//yang telah ditentukan dan mengatur mode dari pin out3 sebagai "OUTPUT"
// kemudian mengatur pin out3 pada posisi non aktif
// mengatur client mqtt ke alamat broker
// dan setup "onMessage" ke fungsi "messageReceived"
// lalu memanggil fungsi connect()

void setup() {
    Serial.begin(115200);
    WiFi.begin(ssid, pass);

    pinMode(out3,OUTPUT);
    digitalWrite(out3,0);

    client.begin("devcampmqtt.ddns.net", net);
    client.onMessage(messageReceived);

    connect();
}
```

```
void loop() {  
    client.loop();  
    delay(10); // <- untuk WiFi stability  
  
    // jika tidak ada koneksi lakukan pemangilan ulang fungsi connect();  
  
    if (!client.connected()) {  
        connect();  
    }  
}  
  
// fungsi publish  
  
void pub(String data){  
    client.publish("/Callback", data);  
}
```