

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar belakang

Di zaman yang modern seperti sekarang ini membuat teknologi semakin berkembang dengan pesat yang berdampak ke berbagai sektor seperti ekonomi, kesehatan maupun pendidikan, apalagi dengan resmi nya pemerintah indonesia untuk mencanangkan "Revolusi Industri 4.0" yang juga berdampak ke segala industri di tanah air, pendidikan adalah salah satu contoh yang terkena dampak pesatnya perkembangan teknologi di dunia saat ini. Mengaji merupakan salah satu pendidikan di bidang Agama Islam yang merupakan suatu kewajiban bagi setiap umat muslim.

Mengaji merujuk pada aktivitas membaca Al Qur'an atau membahas kitab-kitab oleh penganut agama Islam. Aktivitas ini dalam Agama Islam termasuk ibadah dan orang yang melakukannya akan mendapatkan ganjaran dari Allah SWT. Selain dalam membaca Al-Qur'an, mempelajari teori-teori yang berkaitan dengan praktek mengaji seperti Alquran dan hadis, akidah akhlak, fikih, sejarah kebudayaan Islam (SKI), dan bahasa Arab juga termasuk mengaji ("Ust. Fahman Nasution"). Jadi Secara bahasa mengaji memiliki arti belajar atau mempelajari.

Alquran dan hadist, akidah akhlak, fikih, sejarah kebudayaan Islam (SKI), dan bahasa Arab adalah mata pelajaran wajib yang ada di salah satu Madrasah Aliyah Negeri yang setingkat dengan sekolah menengah atas sederajat. Seperti di sekolah MAN 2 yang terletak di Jln. Penganten ali No.112 Ciracas, Jakarta timur.

Kegiatan belajar mengajar di MAN 2 sama seperti pada sekolah SMA sederajat pada umumnya. Pada kenyataanya dikarenakan terbatasnya jam pembelajaran teori-teori mengaji di sekolah MAN 2 membuat siswa sulit untuk mengingat kembali pembelajaran tersebut. Sehingga para guru yang mengajar dibidang tersebut mengulang materi minggu lalu agar siswa bisa memahami mata pelajaran tersebut. Agar siswa tersebut bisa mempraktekannya.

*E-learning* adalah salah satu contoh hasil dari perkembangan teknologi saat ini, yaitu dengan menggabungkan teknologi dengan teknik kegiatan belajar mengajar agar dapat mengembangkan ke efektifan hasil pembelajaran dan juga memberikan kemudahan dalam kegiatan belajar mengajar dimanapun termasuk salah satunya di sekolah. Namun sayangnya tidak semua sekolah memakai sistem *e-learning* tersebut. Seperti sekolah Madrasah Aliyah Negeri 2 yang terletak di Jln. Penganten ali No.112 Ciracas, Jakarta timur. Melihat permasalahan tersebut maka terciptalah ide “Membuat Aplikasi *E-learning* Pembelajaran Mengaji Berbasis Android”.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka penulis mengidentifikasi permasalahan yang terjadi dilapangan sebagai berikut :

1. Bagaimana siswa dapat lebih memahami mata pelajaran teori mengaji di MAN 2 diluar jam pelajaran sekolah agar tidak mengurangi produktifitas guru dalam memberikan materi.
2. Bagaimana membangun aplikasi *e-learning* untuk pembelajaran teori mengaji di luar jam sekolah berbasis android .

## 1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini antara lain :

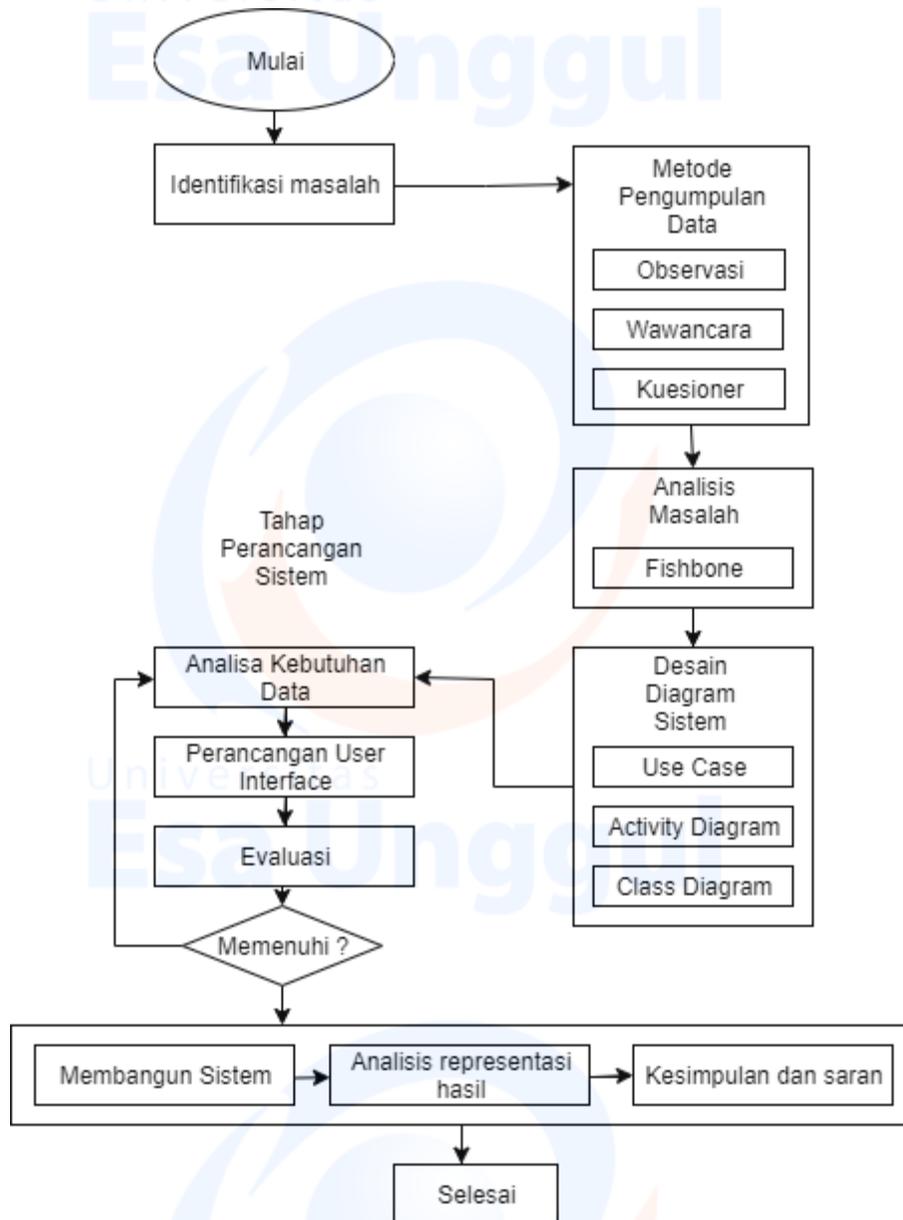
1. Membuat siswa dapat lebih memahami mata pelajaran teori mengaji di MAN 2 diluar jam pelajaran sekolah agar tidak mengurangi produktifitas guru dalam memberikan materi..
2. Membangun aplikasi *e-learning* untuk pembelajaran teori mengaji di luar jam sekolah berbasis android.

## 1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini adalah :

1. Siswa dapat memahami pelajaran teori-teori mengaji di luar jam pelajaran sekolah.
2. Memudahkan guru dan siswa dalam kegiatan belajar mengajar.

1.5 Kerangka Berpikir



Gambar 1. Kerangka Befikir

### **1.6 Batasan Masalah**

Batasan masalah penelitian ini adalah :

1. Studi kasus dilakukan di MAN 2 Ciracas Jakarta Timur.
2. Sistem yang dibangun berbasis android.
3. Sistem hanya menyediakan materi, quiz, dan nilai.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini dijelaskan mengenai hal yang terdiri dari latar belakang, identifikasi masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, kerangka berpikir, batasan masalah, dan sistematika penulisan dalam pembuatan aplikasi mobile belajar mengaji menggunakan metode ummi berbasis android.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menguraikan konsep dasar dan pengertian yang berkenan dengan penelitian yang dilakukan, beserta teori-teori mendasar baik secara umum maupun khusus dari masalah yang diteliti.

#### **BAB III METODE PENELITIAN**

Pada bab ini berisikan tentang metode yang digunakan dalam menyelesaikan tugas akhir sesuai dengan konteks penelitian.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisikan rencana dan hasil yang akan dibuat selama mengerjakan Tugas Akhir.

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini penulis menyatakan Tugas Akhir telah selesai dan pandangan alternatif bilamana terdapat informasi dan saran untuk pengembangan penelitian lanjutan.