

ABSTRAK

Aplikasi Transfabel merupakan aplikasi yang dapat memecahkan sebuah masalah komunikasi siswa penderita tuna rungu yang menggunakan waktu yang *relatif* lama di SLB Pangudi Luhur, perancangan aplikasi transfable menggunakan metode pengembangan prototyping yang meliputi didalamnya spesifikasi *Software*, Penggunaan API *Speech Recognition*, *Firestore Database*, menggunakan uji coba dengan *Black Box Testing*, Akurasi kosa serta *Usability Testing* untuk mengetahui tingkat keputusan pengguna dalam aplikasi, dengan hasil *Usecase*, *Activity Diagram* dimana fungsi dari *Black Box Testing* berhasil semua, dengan skala perhitungan *testing* akurasi kata dengan rata-rata 92 % halaman guru dan siswa dengan rata-rata 38 %, mencakup *usability testing* Questioner A nilai SUS siswa dengan rata-rata 75.3, Questioner B nilai siswa dengan rata-rata 90, Questioner C nilai SUS siswa 56.5 sedangkan guru memiliki nilai Questioner A nilai SUS guru dengan rata-rata 74, Questioner B nilai guru dengan rata-rata 96 serta Questioner C nilai SUS guru dengan rata-rata 57, dimana kesimpulan dari aplikasi tersebut dari segi tampilan, fungsi sudah baik namun dari segi fitur masih perlu di kembangkan kembali.

Key word : *Real-Time Transcription*, Siswa Tuna Rungu, Guru, SLB Pangudi Luhur.