

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup**DAFTAR RIWAYAT HIDUP****Data Pribadi**

Nama : Putri Permatasari
Tempat, Tanggal Lahir : Jombang, 7 April 1996
Jenis Kelamin : Perempuan
Agama : Islam
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Perumahan Permata 2 Balaraja, Blok A7, No. 15,
RT/RW 005/007, Kel. Saga, Kec. Balaraja, Tangerang -
Banten
No. HP : 085880859810
E-mail : putri.pdarmono@gmail.com

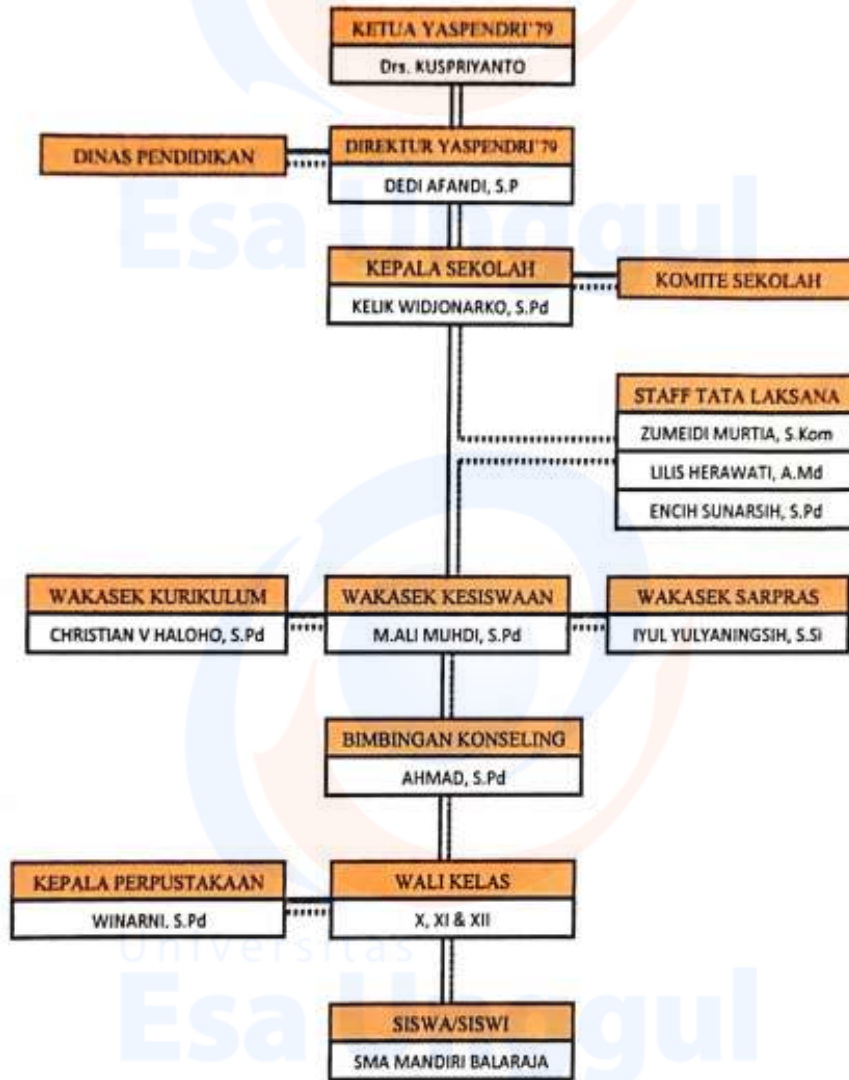
Riwayat Pendidikan

2002 – 2008 : SDN Ngampungan I Bareng - Jombang
2008 – 2009 : SMPN I Widodaren - Ngawi
2009 – 2011 : SMPN I Ngoro - Jombang
2011 – 2014 : SMAN Ngoro - Jombang
2015 – 2020 : Universitas Esa Unggul

Riwayat Pekerjaan

2014 – Sekarang : Staff *Product Engineering* (PE) di PT Adis Dimension
Footwear

Lampiran 2 Struktur Organisasi SMA Mandiri Balaraja



Lampiran 3 Kuesioner I (Identifikasi Permasalahan)

UNIVERSITAS ESA UNGGUL

KUESIONER (SKALA GUTTMAN)

Nama : _____

Jawablah pertanyaan dalam tabel di bawah ini dengan memberi tanda (√) pada salah satu pilihan jawaban yang sudah disediakan (YA) atau (TIDAK)

NO	PERTANYAAN	KETERANGAN	
		YA	TIDAK
1	Menurut Anda apakah mata pelajaran Biologi itu sulit?		
2	Menurut Anda apakah materi klasifikasi makhluk hidup dalam mata pelajaran Biologi itu sulit?		
3	Apakah sumber pembelajaran atau materi tentang klasifikasi makhluk hidup dalam buku pelajaran Biologi terbatas?		
4	Apakah mempelajari dan menghafal istilah Latin Yunani yang digunakan dalam pengklasifikasian makhluk hidup itu sulit?		
5	Menurut Anda apakah belajar menggunakan aplikasi berbasis android itu efektif dan efisien?		
6	Apakah aplikasi pembelajaran yang disertai gambar dan <i>game</i> lebih menarik dibanding dengan aplikasi biasa (tanpa gambar & <i>game</i>)?		

Lampiran 4 Kuesioner II (Pengujian Manfaat)



JURUSAN SISTEM INFORMASI - FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS ESA UNGGUL
Jl. Arjuna Utara No. 9 Kebun Jeruk, Jakarta 11510

Berikut ini adalah kuesioner untuk pengujian manfaat pada penelitian yang berjudul Perancangan Aplikasi Pembelajaran Biologi untuk SMA Berbasis Android. Oleh karena itu, dimohon kepada Saudara untuk mengisi kuesioner berikut dengan cara menjawab beberapa pertanyaan dengan pilihan jawaban “YA” atau “TIDAK” pada kolom yang telah disediakan.

IDENTITAS RESPONDEN

Nama :
Jenis Kelamin :

KUESIONER

NO	PERTANYAAN PENGUJIAN MANFAAT	KETERANGAN	
		YA	TIDAK
1	Apakah aplikasi pembelajaran Biologi tentang klasifikasi hewan dan tumbuhan ini mudah untuk digunakan?		
2	Apakah tampilan aplikasi ini menarik?		
3	Apakah <i>link-link</i> atau navigasi yang disediakan oleh aplikasi memudahkan Anda?		
4	Apakah data yang ditampilkan di dalam aplikasi ini lengkap dan informatif?		
5	Apakah aplikasi ini dapat digunakan sebagai sumber belajar tentang klasifikasi hewan dan tumbuhan?		
6	Apakah aplikasi ini dapat digunakan sebagai referensi untuk mengerjakan tugas tentang klasifikasi hewan dan tumbuhan?		
7	Apakah <i>game</i> pada aplikasi ini menarik?		
8	Apakah <i>game</i> pada aplikasi ini dapat digunakan sebagai media evaluasi setelah belajar?		