

ABSTRAK

Tempat Pemakaman Umum (TPU) Radar saat ini belum memiliki sistem informasi yang digunakan untuk melakukan pendataan data jenazah. TPU Radar masih menggunakan cara konvensional yaitu dengan cara melakukan pencatatan setiap data jenazah kedalam sebuah buku, dimana data yang di simpan di dalam sebuah buku sering terjadinya kerusakan yang disebabkan oleh berbagai hal. Pada saat melakukan pencarian data jenazah menyulitkan petugas karena harus melakukan pencarian satu persatu disetiap halaman buku. Tidak hanya itu, pemesanan makam juga kurang efektif karena terlalu memakan banyak waktu. Pembayaran dan perpanjangan izin penggunaan tanah makam (IPTM) belum terkoordinasi dengan baik dan terstruktur. Pada studi ini, kami mengusulkan aplikasi *mobile* yang dapat menginput data jenazah, pencarian data jenazah, terdapat informasi lahan makam, pemesanan makam, pembayaran dan perpanjangan IPTM. Dalam melakukan pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *Extreme Programming (XP)* yang mencakup perencanaan, desain, koding dan implementasi. Prototipe diuji berdasarkan metode *Equivalence Partitioning (EP)* dan *System Usability Scale (SUS)*. Metode EP dilakukan terhadap semua fungsionalitas dari kebutuhan aplikasi sedangkan SUS diberikan kepada 5 orang. Hasil pengujian EP membuktikan semua fungsionalitas yang diperlukan dapat berjalan sesuai dengan respon yang diharapkan. Adapun hasil SUS memberikan skor 75 yang artinya prototipe aplikasi dapat memenuhi kebutuhan petugas TPU radar dan pengguna.

Kata Kunci — data, pemesanan, makam

ABSTRACT

Currently, Radar's Public Cemetery (TPU) does not yet have an information system to collect data on corpses. TPU Radar still uses conventional methods, namely by recording each corpse's data into a book, where data stored in a book often causes damage caused by various things. When searching for data on bodies, it was difficult for officers because they had to search each page of the book one by one. Not only that, ordering tombs is also less efficient because it takes too much time. Payment and extension of grave land use permits (IPTM) are not well coordinated and structured. In this study, we propose aapplication mobile that can input corpse data, search for corpse data, provide information on grave land, order graves, pay and extend IPTM. In developing the software used is themethod Extreme Programming (XP) which includes planning, design, coding and implementation. The prototypes were tested based on themethods Equivalence Partitioning (EP) and System Usability Scale (SUS). EP method is carried out for all functionalities of the application needs while SUS is given to 5 people. EP test results prove all the required functionality can run according to the expected response. The SUS results give a score of 75, which means that the application prototype can meet the needs of TPU radar officers and users.

Keyword — data, reservations, tombs