

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dinamika yang terjadi dalam masyarakat yang semakin cepat seiring dengan perkembangan jaman dan teknologi sehingga memerlukan kualitas informasi yang cepat dan tepat. Teknologi informasi adalah salah satu contoh produk teknologi yang berkembang pesat yang dapat membantu manusia dalam mengolah data serta menyajikan sebuah informasi yang berkualitas. Pemanfaatan teknologi sistem informasi telah menjangkau semua aspek kehidupan masyarakat seperti bisnis, pendidikan, pemerintahan, sosial, dan bidang olah raga. Dalam organisasi keolahragaan pun diperlukan suatu sistem informasi untuk mendukung kegiatan demi tercapainya tujuan organisasi tersebut.

Salah satunya adalah organisasi Pencak Silat PSHT Cabang Jakarta Selatan yang merupakan organisasi seni bela diri dari Indonesia telah secara periodik menyelenggarakan turnamen - turnamen yang dapat diikuti oleh seluruh peserta dari semua negara. Dalam proses penyelenggaraan turnamen ini organisasi Pencak Silat PSHT Cabang Jakarta Selatan belum menerapkan sistem informasi untuk mendukung kesuksesan turnamennya. Di tahap awal yaitu pendaftaran keikutsertaan dalam turnamen, penerimaan peserta masih dilakukan secara manual.

Pengurutan jadwal pertandingan peserta dilakukan secara manual. Pencatatan hasil pertandingan masih dilakukan secara manual. Pengaturan jadwal pertandingan masih belum tertata rapi karena bisa terdapat suatu kondisi dimana peserta mengikuti dua pertandingan sekaligus. Penilaian wasit dan juri masih dilakukan secara manual. Hingga untuk skor akhir, peserta tidak dapat mengetahui skor pertandingan, hanya dapat mengetahui menang atau kalah. Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan maka penulis mengambil judul “**Rancang Bangun Aplikasi Penilaian Pertandingan Pencak Silat Berbasis Web Studi Kasus PSHT Cabang Jakarta Selatan**”.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang yang telah ditulis, kami memberikan identifikasi masalah yang akan dijadikan bahan penelitian sebagai berikut:

1. pendaftaran atlet masih menggunakan kertas secara manual.
2. Kurang efektifnya panitia dalam rekap data, konfirmasi peserta, pengundian, Bagan pertandingan, pencetakan id card, jadwal partai pertandingan, pencetakan nilai pertandingan, cetak jadwal pertandingan, hingga ke perolehan medali.
3. Sistem penilaian pertandingan masih dilakukan secara manual.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Membangun sebuah sistem yang berguna untuk mempermudah pengguna dalam pendaftaran pertandingan.
2. Mempermudah dan optimal dalam waktu.
3. Membangun sebuah sistem yang berguna untuk mempermudah wasit juri untuk melakukan penilaian dalam pertandingan.

1.4 Manfaat Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini yaitu:

1. Mempermudah panitia dalam melakukan penyusunan data data peserta pertandingan pencak silat.
2. Membantu panitia pelaksana lebih mudah dalam mengerjakan tugasnya dan tidak perlu memakan waktu yang lama.
3. Mempermudah wasit juri dalam penilaian pertandingan.

1.5 Lingkup Penelitian

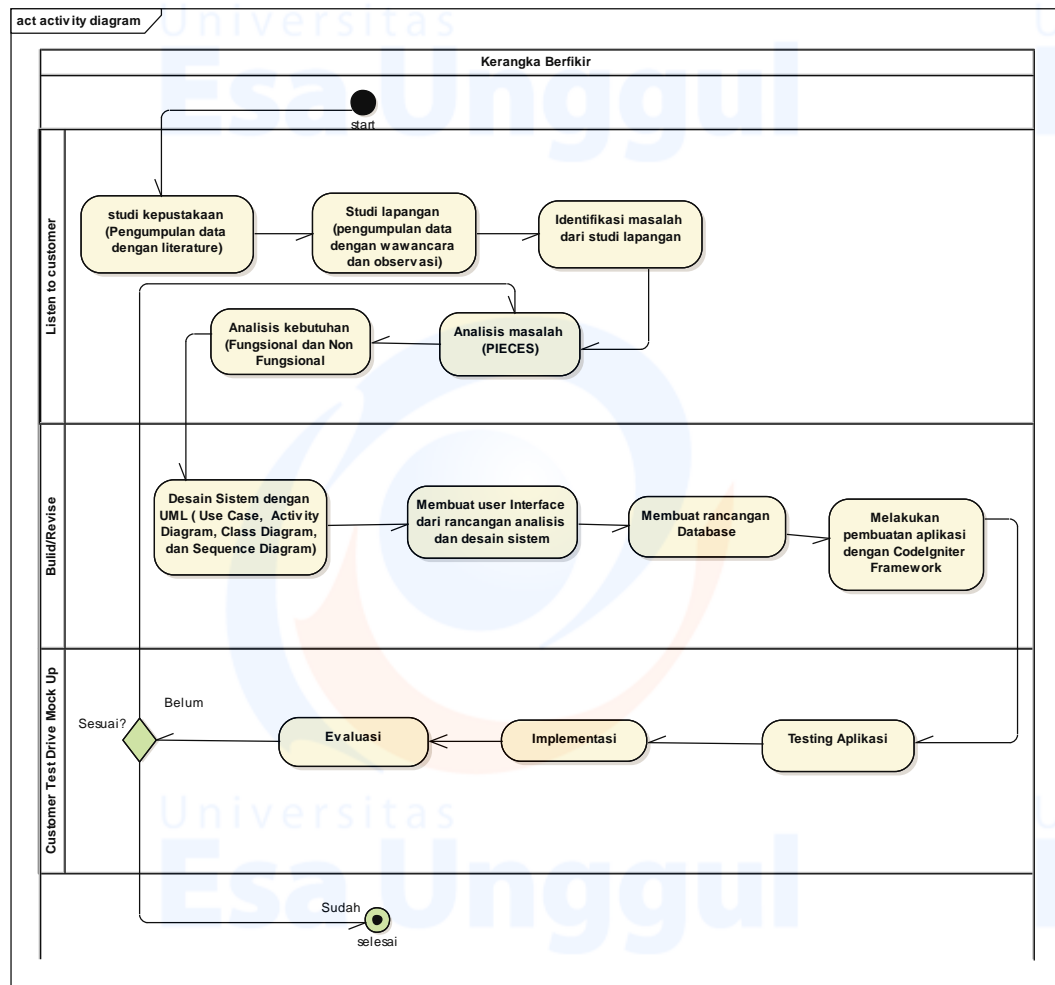
Ruang lingkup pembahasan diutamakan pada masalah-masalah dalam lingkup penelitian ini, antara lain :

1. Perencanaan dan pengembangan aplikasi akan membantu peserta dalam melakukan pendaftaran pertandingan.
2. Perencanaan dan pengembangan aplikasi dapat mempermudah panitia dalam rekap data, konfirmasi pembayaran keuangan, pengundian, Bagan pertandingan, pencetakan id card, jadwal partai pertandingan,

pencetakan nilai pertandingan, cetak jadwal pertandingan, hingga ke perolehan medali.

- Perencanaan dan pengembangan aplikasi ditekankan pada penilaian atlet pencak silat.

1.6 Kerangka Berfikir



Gambar 1. Kerangka Berfikir

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penyusunan dan pembahasan, Penelitian ini akan diuraikan secara garis besarnya dalam beberapa bab penulisan dengan rincian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat penelitian, lingkup Penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi sumber pengetahuan yang menjadi dasar dan mendukung argumentasi Penelitian. Studi teoritis sesuai dengan yang diuraikan dalam kerangka berfikir.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini berisi gambaran umum objek penelitian yang ingin diteliti dan pendekatan yang akan digunakan untuk menyelesaikan Penelitian sesuai dengan konteks penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini menjelaskan mengenai hasil yang didapat pada Penelitian dan rencana hasil yang akan dibuat selanjutnya.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya.