

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Semakin maju dan berkembangnya ilmu pengetahuan khususnya dibidang teknologi, sudah selayakanya juga membawa kemajuan bagi berbagai sendi kehidupan manusia. Karena pada dasarnya perkembangan ilmu pengetahuan termasuk teknologi adalah untuk membantu memudahkan dan memperbaiki kehidupan manusia. Sehingga setiap pihak yang mempelajari dan mengembangkan teknologi harus mampu menciptakan teknologi yang tepat guna bagi berbagai aspek kehidupan manusia. Peluang bisnis *Event Organizer* (EO) telah menjadi perhatian banyak penggiat bisnis di Indonesia, ini di buktikan dengan terus bermunculannya EO-EO baru di berbagai kota di Indonesia. Kondisi ini tentu akan menuntut setiap EO untuk mengembangkan kreativitas agar mampu bersaing dalam mendapatkan pasar. Penggunaan berbagai media promosi pencitraan termasuk teknologi tentu tidak boleh dilewatkan oleh setiap perusahaan di era teknologi sekarang ini. Salah satu produk teknologi yang wajib di miliki setiap perusahaan saat ini adalah website company profile. Selain dapat digunakan sebagai kantor di dunia maya yang bisa di akses dari seluruh penjuru dunia, website juga dapat di gunakan untuk berbagai transaksi kegiatan bisnis. Keberadaan website company profile juga bermanfaat dalam peningkatan kualitas strategi pemasaran setiap perusahaan, serta sebagai nilai tambah dalam kaitannya dengan proses menjalin hubungan yang baik dengan berbagai pihak, yang pernah terlibat dalam kegiatan sebuah EO.

Bagi institusi pendidikan, seminar merupakan kegiatan rutin yang harus diadakan. Universitas Esa Unggul adalah salah satu universitas yang selalu mengadakan kegiatan yang berkaitan dengan pengadaan seminar. Pelaksanaan seminar dilakukan ditingkat Universitas dan Fakultas. Tingkat

universitas dilakukan oleh departemen Event Organizer dan ditingkat Fakultas dilakukan oleh Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) Fakultas ataupun Himpunan Mahasiswa Jurusan. Yang bertujuan agar dapat menyebarkan informasi yang baru kepada mahasiswa dengan harapan agar mahasiswa memperoleh informasi yang dapat untuk ditumbuh kembangkan menjadi sesuatu yang lebih luas lagi. Dan selain itu seminar juga bertujuan agar mahasiswa terbiasa mengemukakan pendapat dan menyelesaikan masalah akademik secara ilmiah, dan menguasai teknik penyelenggaraan seminar sebagai suatu bentuk pertemuan ilmiah.

Akan tetapi dalam penyelenggaraan seminar yang diselenggarakan oleh *Event Organizer* Esa Unggul melakukan semua proses pengelolannya belum menggunakan komputer sebagai pengolah data. Sebagai salah satu contoh proses pendaftaran yang masih selalu mengandalkan cara manual yakni calon peserta harus datang langsung ke EO atau stand panitia untuk hanya sekedar mendaftarkan diri sebagai peserta, hal ini terkesan tidak efektif padahal perkembangan teknologi sangat mendukung solusi untuk masalah ini. Kemudian untuk proses publikasi seminar yang diadakan dengan cara memasang banner atau menyebarkan brosur di sekitar kampus, publikasi menjadi kurang baik karena tidak adanya media yang dijadikan sebagai tempat publikasi setiap ada kegiatan seminar yang ingin diselenggarakan. Lalu tidak terdokumentasikan dengan baik mahasiswa yang telah mengikuti seminar.

Sesuai dengan ketentuan Rektor Universitas Esa Unggul jumlah sertifikat yang wajib dimiliki oleh mahasiswa adalah 15 buah sertifikat sebagai prasyarat sidang TA. Dengan belum adanya sistem dalam pengelolaan seminar dapat menjadi kendala bagi pihak universitas untuk menyimpan data mahasiswa yang telah mengikuti seminar.

Berdasarkan penguraian di atas dirancang suatu sistem yang diharapkan dapat memberi kemudahan dalam pengolahan data internal

seperti memasukan jadwal seminar, proses pendaftaran seminar dan lain-lain pada Event Organizer Universitas Esa Unggul. Maka judul yang diambil adalah “ **PERANCANGAN SISTEM MANAJEMEN EVENT ORGANIZER UNIVERSITAS ESA UNGGUL BERBASIS WEB**”.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan identifikasi masalah dan hasil observasi yang penulis lakukan, maka dapat disimpulkan rumusan masalahnya sebagai berikut :

1. Bagaimana solusi alternatif mempublikasikan seminar yang diadakan?
2. Bagaimana sistem memudahkan mahasiswa yang ingin melakukan pendaftaran seminar?
3. Bagaimana sistem dapat menyimpan data mahasiswa yang telah mengikuti seminar yang diadakan ?

## **1.3 Tujuan Penelitian**

Adapun penelitian yang diwujudkan dalam tugas akhir ini mempunyai tujuan sebagai berikut :

1. Ingin menjelaskan mengenai solusi alternatif untuk mempublikasikan seminar yang diadakan
2. Ingin menjelaskan manfaat dari sistem yang mampu mendukung pengadaan seminar pada *Event Organizer* Esa Unggul
3. Merancang dan membuat sistem pengelolaan seminar berbasis web, sehingga mempermudah mahasiswa dalam proses pendaftaran, dan menyimpan data mahasiswa yang telah mengikuti seminar.

#### 1.4 Batasan Masalah

Untuk mengarahkan penelitian sesuai spesifikasi yang ditentukan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Pembuatan sistem pengelolaan seminar ini di batasi hanya pada pembuatan profil web seminar, penampilan daftar seminar, proses pendaftaran seminar dengan studi kasus pada Event Organizer Universitas Esa Unggul.
2. Membuat sistem *Event Organizer* berbasis *Web* dengan bahasa pemrograman PHP & *database MySQL*.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Mahasiswa :
  1. Mempermudah mahasiswa mengetahui jadwal seminar yang diadakan oleh Event Organizer Universitas Esa Unggul.
  2. Membangun sistem pendaftaran seminar yang mempermudah mahasiswa untuk mengikuti seminar.
2. Bagi Event Organizer Universitas Esa Unggul :
  1. Mempermudah dalam melakukan promosi penyelenggaraan seminar yang diadakan.
  2. Mempermudah dalam hal penyajian informasi mengenai mahasiswa yang telah mengikuti seminar.

#### 1.6 Metodologi

Tahapan yang akan dilakukan dalam penelitian ini terdiri dari langkah berikut:

## 1. Persiapan

Persiapan merupakan rangkaian kegiatan sebelum pengumpulan data. Dalam tahap persiapan disusun hal-hal yang harus dilakukan dengan tujuan efektifitas waktu dan pekerjaan penulisan laporan.

Tahap persiapan ini meliputi kegiatan antara lain:

### 1. Survei

Survei dilakukan untuk mendapatkan gambaran umum tentang system yang akan dibuat.

### 2. Menentukan kebutuhan data

### 3. Studi pustaka terhadap materi desain

## 2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dalam penelitian.

Metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

### a. Data Primer

Data yang diperoleh secara langsung dari pihak Event Organizer Esa Unggul. Teknik pengumpulan data sebagai berikut:

#### 1. Telaah dokumen

Metode pengumpulan data dengan cara mencari, mengumpulkan dan mempelajari dokumen-dokumen dari perusahaan yang diperlukan.

#### 2. Metode wawancara (*interview*)

Metode wawancara, dengan cara melakukan wawancara langsung dengan pihak perusahaan seperti *manager* dan *supervisor* untuk mendapatkan sumber-sumber data yang diperlukan dalam penelitian ini.

#### 3. Metode observasi

Metode observasi adalah pengamatan langsung suatu kegiatan-kegiatan yang dilakukan. Pada waktu melakukan observasi dapat pula melakukan pengujian terhadap data-data yang diberikan pada saat wawancara.

b. Data Sekunder

Data sekunder ini didapat dengan cara pengumpulan data menggunakan metode:

1. Studi literatur

Adalah tahapan awal yang dilakukan sebagai proses pembelajaran untuk lebih memahami tentang teori dan metode penilaian yang nantinya akan digunakan dalam penelitian.

2. Metode kepustakaan

Metode kepustakaan, dengan cara mengumpulkan data-data yang dibutuhkan melalui buku-buku referensi yang relevan dengan permasalahan yang dihadapi.

3. Metodologi Perancangan Sistem

Metode Perancangan yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini adalah dengan metode *Extreme Programming* (XP) yang tahap tahapnya dilakukan seperti terlihat dibawah ini :

1. Analisis Kebutuhan perangkat lunak

Analisis kebutuhan perangkat lunak merupakan sebuah proses untuk mendapatkan informasi, model, spesifikasi tentang perangkat lunak yang diinginkan. Analisis dilakukan untuk mengolah bahan yang sudah didapat yang kemudian dilanjutkan ke tahap perancangan.

2. Perancangan Sistem

Tahap yang dilakukan untuk membuat sebuah rancangan program berdasarkan input dan output yang diinginkan. Setelah variable yang merupakan data-data indikator kinerja sesuai metode yang telah diketahui, maka variable yang relevan antara teorema dan kenyataan selanjutnya digunakan untuk pembuatan model dan program yang menyangkut hal-hal penetapan input dan output

### 3. Implementasi Sistem

Setelah pembuatan perancangan maka dapat dipresentasikan hasil perancangan yang telah dibuat. Jika penerapan sistem sudah berjalan dengan lancar maka sistem ini dapat diujikan secara langsung.

### 4. Evaluasi Sistem

Setelah program selesai dibuat, maka pada tahap ini merupakan uji coba dan evaluasi terhadap program tersebut.

## 1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika yang digunakan dalam penulisan laporan tugas akhir ini

meliputi :

- a. Bab I menjelaskan tentang pendahuluan yang akan menjelaskan tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan, manfaat penelitian, batasan masalah, metodologi, dan sistematika penulisan.
- b. Bab II menjelaskan tentang landasan teori mengenai teori dasar sebagai penunjang kerangka ilmiah yang terkait dengan pembuatan sistem *Event Organizer* Universitas Esa Unggul Berbasis Web.

- c. .Bab III akan menjelaskan tentang gambaran umum , rencana solusi dan pemecahan masalah pembuatan sistem *Event Organizer* Universitas Esa Unggul berbasis web.
- d. Bab IV akan menjelaskan tentang hasil uji coba dan pembahasan dari pembuatan model perancangan aplikasi serta konfigurasi dan cara pemakaian untuk menggunakan *Event Organizer* Universitas Esa Unggul berbasis web dan uji coba sistem.
- e. . Bab V akan menjelaskan kesimpulan dan saran terhadap sistem yang dibuat agar dapat terus dikembangkan menjadi lebih baik.