

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Persaingan industri di Indonesia sangatlah ketat, ditambah dengan jumlah penduduk di Indonesia yang begitu banyak, hal ini membuat perusahaan-perusahaan berlomba-lomba untuk mendapatkan predikat perusahaan yang terbaik. Dengan ketatnya persaingan membuat perusahaan-perusahaan yang sudah ada harus tetap bersaing dengan perusahaan-perusahaan baru, maka dari itu perusahaan harus selalu meningkatkan kualitas dan tingkat efisiensi.

PT. PAI menghasilkan berbagai macam produk sepatu olahraga, objek pada penelitian ini adalah sepatu olahraga dengan jenis sepatu x. berdasarkan dari hasil diskusi dengan department lean dan produksi, penulis diarahkan untuk meneliti produk olahraga sepatu x dikarenakan pada produk ini ada proses yang menjalin kerja sama dengan vendor yang membutuhkan waktu yang panjang, terjadi penurunan produktivitas pada produk sepatu x dan terjadi aktivitas-aktivitas *waste* lainnya.

Penelitian ini dilakukan berdasarkan arahan dari departement lean untuk mengamati pada proses produksi Sepatu x apakah ditemukannya aktivitas yang tidak bernilai tambah. Dengan melakukan identifikasi aktivitas yang terdapat pemborosan dengan dilakukannya pemetaan aktivitas dengan menggunakan konsep Lean Manufacturing. Dan *Value Stream Mapping* digunakan untuk menggambarkan sistem produksi (mulai dari memesan bahan baku sampai produk jadi siap distribusi) beserta aliran nilai (*value stream*) yang terdapat pada perusahaan, sehingga nantinya diperoleh gambaran mengenai aliran informasi dan aliran fisik dari sistem yang ada, mengidentifikasi lokasi terjadinya *waste*, serta menggambarkan *lead time* yang dibutuhkan berdasar dari masing-masing karakteristik proses yang terjadi.

Sesuai dengan Visi dari PT. PAI untuk menjadi perusahaan sepatu kelas dunia maka perlu dilakukannya menghilangkan *Waste* yang dapat terjadi pada aktivitas atau kegiatan dalam produksi sepatu x. langkah yang dapat dilakukan yaitu dengan menganalisa aktivitas dan melakukan perbaikan secara mengeliminasi aktivitas atau memperbaiki aktivitas itu sendiri. Oleh karena itu dibutuhkan penelitian yang dapat meminimasi dengan metode *Lean Manufacturing*.

## 1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah dijelaskan dan berdasarkan dari hasil wawancara dari berbagai pihak terkait, ditemukan permasalahan seperti menunggu pihak vendor untuk mengirimkan part untuk proses produksi sepatu x, terjadi penurunan produktivitas pada produk sepatu x yang disebabkan oleh waktu transportasi yang cukup Panjang karena alat transportasi yang digunakan masih menggunakan alat transportasi manual. Sehingga penelitian ini dilakukan yang

bertujuan untuk menganalisa penyebab dari *waste* (pemborosan) yang terjadi pada proses produksi sepatu x di PT.PAI

### 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengidentifikasi total waktu yang dibutuhkan pada aliran proses produksi Sepatu X di PT. PAI .
2. Mengidentifikasi aktivitas yang dominan pada aliran proses produksi Sepatu X di PT. PAI .
3. Mengidentifikasi *waste* yang dominan pada aliran proses produksi Sepatu X di PT. PAI .
4. Mengidentifikasi aktivitas yang memiliki nilai tambah (*Value Added/VA*), aktivitas yang dibutuhkan namun tidak memiliki nilai tambah (*Necessary But No Value added/NNVA*), dan aktivitas yang tidak memiliki nilai tambah (*Non Value Added/NVA*) pada aliran proses produksi Sepatu X di PT. PAI .
5. Memberikan usulan perbaikan pada aliran proses produksi Sepatu X di PT. PAI .
6. Menganalisa dampak usulan perbaikan pada aliran proses produksi Sepatu X di PT. PAI .

### 1.4 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini terdapat beberapa batasan-batasan penelitian, antara lain :

1. Penelitian dilakukan di area produksi pada PT. PAI
2. Penelitian difokuskan pada identifikasi *waste* (pemborosan).
3. Produk yang menjadi subjek penelitian adalah Sepatu X.
4. *Tools* yang digunakan adalah *Visual Stream Mapping* dan *Process Activity Mapping*.
5. Jenis *waste* yang diteliti sebanyak 7 (Tujuh) tipe *waste* yaitu : *Process, Transportation, Waiting, Defect, Overproduction, Motion, Inventories*
6. Karena tidak diberikannya izin oleh PT. PAI , maka tidak membahas biaya sebelum atau sesudah dilakukannya perbaikan.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Perusahaan  
Dengan adanya metode *Lean Manufacturing*, diharapkan pihak dari perusahaan mendapatkan usulan perbaikan dalam mengurangi jumlah *waste* (Pemborosan) yang dialami sampai saat ini.
2. Mahasiwa

Dapat menambah pengetahuan ilmu dengan menggunakan metode *Lean Manufacturing* dalam permasalahan Identifikasi *Waste* (Pemborosan). Yang ada dalam proses produksi suatu perusahaan.

### 3. Universitas

Dengan menggunakan metode *Lean Manufacturing* dapat memberikan referensi tambahan agar berguna di dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dan juga berguna sebagai perbandingan bagi mahasiswa dimasa yang akan datang.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini akan menguraikan secara singkat mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi tentang kajian deduktif dan induktif yang menjadi landasan dalam penelitian. Pada bab ini juga menjelaskan mengenai konsep dan prinsip dasar yang dibutuhkan untuk memecahkan masalah penelitian.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan uraian tentang kerangka dan bagan alur penelitian, teknik yang di lakukan, dan data yang akan dikaji serta cara analisis yang akan di pakai.

### **BAB IV PENGUMPULAN DAN DATA DIOLAH**

Pada bab ini berisi tentang data yang di peroleh selama penelitian dan bagaimana mengelolah data tersebut sesuai dengan metode yang telah ditetapkan untuk mencapai tujuan.

### **BAB V PEMBAHASAN**

Pada bab ini memamparkan tentang hasil yang diperoleh dalam penelitian dan kesesuaian hasil dengan tujuan penelitian sehingga dapat menghasilkan sebuah rekomendasi.