

ABSTRAK

Judul : Rancang Bangun Aplikasi Pengingat Rapat Pada Dinas dan Kebudayaan Pendidikan Provinsi Banten Berbasis Android
Nama : Rizky Dian Mahardika
Jurusan : Teknik Informatika

Seiring dengan maju dan berkembangnya Teknologi Informasi terutama smartphone berbasis android sehingga teknologi tersebut dapat dimanfaatkan di berbagai bidang. Salah satunya adalah dengan membangun aplikasi pengingat rapat berbasis *android* yang dapat digunakan oleh pegawai di lingkungan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Banten. Aplikasi dibangun berbasis *android* karena saat ini hampir seluruh pegawai memiliki smartphone berbasis *android*. Aplikasi ini untuk membantu pegawai yang dalam aktivitas sehari-hari pada umumnya kesulitan dan sering lupa terhadap jadwal kegiatan rapat yang akan dilaksanakan, karena saat ini penyebaran informasi rapat masih melalaui surat yang di cetak. Adanya aplikasi pengingat rapat ini diharapkan dapat mempermudah Pegawai dalam mengingat kegiatan rapat yang akan dilaksanakan.

Tujuan akhir dari sistem ini yaitu merancang sebuah sistem yang dapat membantu mengelola rapat di lingkungan Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Provinsi Banten, mulai dari kegiatan apa yang akan dilaksanakan, kapan rapat akan dilaksanakan, di mana rapat akan dilaksanakan, melakukan undangan kepada peserta rapat hingga pencatatan, penyebaran hasil keputusan rapat, serta absensi yang menggunakan *QR Code* untuk mengetahui peserta yang hadir dalam rapat tersebut. Melalui sistem yang dirancang ini, seluruh peserta rapat dapat menerima undangan beserta dengan notifikasi pengingat secara online, melakukan pencatatan hasil rapat dengan format yang sudah tersedia, menyebarkan hasil keputusan rapat dengan cepat dan akurat serta menyediakan akses secara cepat kepada pimpinan yang lebih tinggi untuk dapat mengakses hasil rapat yang diputuskan pada level yang lebih rendah. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu dengan *Metode Waterfall*, bahasa pemrograman yang di gunakan yaitu *Java* dengan

aplikasi *Android Studio*, serta databasenya menggunakan MySQL. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu observasi, wawancara dan kuisisioner. Teknik observasi digunakan untuk mengetahui bagaimana sistem yang saat ini sedang berjalan, Wawancara dilakukan untuk mengetahui apa saja hal hal yang dapat dikembangkan dari sistem yang lama ke sistem yang akan di buat ini, serta kuisisioner digunakan untuk menilai apakah sistem yang nantinya dibuat sudah cocok dengan kebutuhan yang sesungguhnya.

Kata kunci : *Aplikasi, Android, Pengingat Rapat, Mobile.*

ABSTRACT

Title : Design and Build Meeting Reminder Application in Dinas dan Kebudayaan Pendidikan Provinsi Banten Based on Android

Name : Rizky Dian Mahardika

Study Program : Informatics Engineering

Along with the development and development of Information Technology, especially android-based smartphones so that the technology can be utilized in various fields. One way is to build an Android-based meeting reminder application that can be used by employees within the Banten Province Education and Culture Office. The application was built based on Android because currently almost all employees have Android-based smartphones. This application is to help employees who in their daily activities generally have difficulty and often forget about the schedule of meeting activities to be carried out, because the current dissemination of meeting information is still through printed letters. The existence of the meeting reminder application is expected to make it easier for Employees to remember the meeting activities to be carried out.

The ultimate goal of this system is to design a system that can help manage meetings in the Banten Provincial Education and Culture Office, starting from what activities will be carried out, when the meeting will be held, where the meeting will be held, inviting participants to the meeting to recording, disseminating the results of the meeting's decision, as well as attendance using the QR Code to recognize the participants who attended the meeting. Through this designed system, all meeting participants can receive invitations along with online reminder notifications, record the results of meetings in the format that is already available, disseminate the results of meeting decisions quickly and accurately and provide quick access to higher leaders to be able to access the results of a meeting decided at a lower level. The software development method used is the Waterfall Method, the programming

language used is Java with the Android Studio application, and the database uses MySQL. Data collection techniques used were observation, interviews and questionnaires. Observation technique is used to find out how the system is currently running. Interviews are conducted to find out what things can be developed from the old system to the system that will be made, and the questionnaire is used to assess whether the system that will be made is suitable to the needs. The real.

Keywords: *Application, Android, Meeting Reminder, Mobile.*