

## Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup



# RIZKY ERLANGGA

## DATA PRIBADI

Tanggal lahir : July 20<sup>th</sup>, 1998

Jenis Kelamin : Pria

Agama : Islam

## PENDIDIKAN

2004 – 2010 : SDN Pegadungan 01, Jakarta Barat

2010 – 2013 : SMPN 204, Jakarta Barat

2013 - 2016 : SMAN 95, Jakarta Barat

2016 - 2020 : Universitas Esa Unggul, Jakarta Barat

## PENGALAMAN

Competing in the Indie Game Ignite COMFEST 9

Training in Indonesia Android Kejar

Game developer team at Esa Unggul

Intern on Berita Satu Media Holdings as web programmer

## CONTACT

Phone :  
089518557336

Email :  
[erlangga905@gmail.com](mailto:erlangga905@gmail.com)

Github :  
[Rizky905](#)

Dicoding :



Scan QR Code di atas untuk  
mengakses portfolio

## Lampiran 2 Surat Balasan Izin Penelitian



PEMERINTAH PROVINSI DAERAH KHUSUS IBU KOTA JAKARTA  
DINAS PENDIDIKAN  
**SDN PEGADUNGAN 01 PAGI**  
Jalan Peta Barat No. 47 RT 004/07  
Kota Administrasi Jakarta Barat – Telp. 0215419041  
J A K A R T A

Kode Pos : 11830

### SURAT IZIN

Nomor : 001/1.851.2.09/II/2020

Yang bertanda tangan di bawah ini :

N a m a : Solehat, S.Pd, MM  
NIP : 196805152000032004  
Pangkat/Gol. : Penata Tk. I / III d  
Jabatan : Kepala Sekolah  
Unit Kerja : SDN Pegadungan 01 Pagi

Dengan ini memberikan izin kepada :

N a m a : Rizky Erlangga  
NIM : 2016-08-01-149

Untuk melakukan Penelitian Game Mobile Sebagai Media Pengenalan Permainan Tradisional dengan Engine Unity di SDN Pegadungan 01 Pagi, Kelurahan Pegadungan Kecamatan Kalideres Jakarta Barat.

Demikian surat izin ini kami buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 6 Januari 2020  
Kepala Sekolah



## Lampiran 3 Sample Usability Testing



UNIVERSITAS ESA UNGGUL  
 Jl. Arjuna Utara No.9 Kota Jakarta Barat DKI Jakarta 11510  
 Fakultas Ilmu Komputer

Nama : Carina Syifa Sulthani  
 Usia : 11 tahun

## PETUNJUK PENGISIAN

Anda diminta memberikan pendapat atas pernyataan dibawah ini dengan cara memberikan tanda ceklis atau centang (✓) pada salah satu angka yang tersedia pada tabel.


Kami sangat menghargai waktu yang anda gunakan untuk mengisi instrumen ini secara jujur. Dan kerahasiaan identitas anda akan kami jaga sesuai dengan etika penelitian.

## PERNYATAAN

- 1 : Jika pernyataan tersebut "Sangat tidak setuju" dengan anda
- 2 : Jika pernyataan tersebut "Tidak Setuju" dengan anda
- 3 : Jika pernyataan tersebut "Netral" dengan anda
- 4 : Jika pernyataan tersebut "Setuju" dengan anda
- 5 : Jika pernyataan tersebut "Sangat Setuju" dengan anda

| No | Pertanyaan  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----|---|---|---|---|---|---|
| 1  | Saya merasa fitur yang disediakan game ini berjalan dengan baik         |   |   |   | ✓ |   |
| 2  | Saya merasa sistem ini terlalu rumit untuk digunakan                    |   | ✓ |   |   |   |
| 3  | Saya merasa game ini mudah untuk dimengerti                             |   |   |   |   | ✓ |
| 4  | Saya membutuhkan bantuan orang lain untuk memainkan game ini            |   |   | ✓ |   |   |
| 5  | Saya merasa orang lain juga akan mudah mengerti cara memainkan game ini |   |   |   | ✓ |   |
| 6  | Saya merasa ada banyak hal yang tidak konsisten pada game ini           |   | ✓ |   |   |   |
| 7  | Saya merasa tidak ada hambatan dalam memainkan game ini                 |   |   |   | ✓ |   |
| 8  | Saya merasa game ini membingungkan                                      |   | ✓ |   |   |   |
| 9  | Saya berpikir untuk menggunakan aplikasi ini kembali                    |   |   | ✓ |   |   |
| 10 | Saya perlu membiasakan diri terlebih dahulu sebelum memainkan game ini  |   | ✓ |   |   |   |

## Lampiran 4 Sample Pengujian black box



**UNIVERSITAS ESA UNGGUL**  
 Jl. Arjuna Utara No.9 Kota Jakarta Barat DKI Jakarta 11510  
 Fakultas Ilmu Komputer

---

Nama : Muhammad Rasyiddin  
 Usia : 22 Tahun  
 Status : Mahasiswa


**PETUNJUK PENGISIAN**

Anda diminta memberikan pendapat atas pernyataan dibawah ini dengan cara memberikan tanda ceklis atau centang (✓) pada salah satu pilihan yang tersedia pada tabel.

Black Box Testing Menu Utama

| No  | Menu/Fungsi  | Jawaban  |       |
|-----|--|----------|-------|
|     |  | Berhasil | Tidak |
| 1.  | Apakah anda dapat memasuki Menu awal <i>Game</i> ?                             | ✓        |       |
| 2.  | Apakah anda dapat menekan Tombol exit ?  | ✓        |       |
| 3.  | Apakah anda dapat memasuki menu setting ?                                      | ✓        |       |
| 4.  | Apakah anda dapat memasuki Menu pilihan permainan ?                            | ✓        |       |
| 5.  | Apakah anda dapat memilih pilihan permainan Galasin ?                          | ✓        |       |
| 6.  | Apakah anda dapat Memasuki informasi permainan Galasin ?                       | ✓        |       |
| 7.  | Apakah anda dapat menekan tombol play untuk masuk ke dalam permainan Galasin ? | ✓        |       |
| 8.  | Apakah anda dapat memilih pilihan permainan Engrang ?                          | ✓        |       |
| 9.  | Apakah anda dapat memasuki informasi permainan Engrang ?                       | ✓        |       |
| 10. | Apakah anda dapat menekan tombol play untuk masuk ke dalam permainan Galasin ? | ✓        |       |

## Lampiran 5 Sample Black Box testing



**UNIVERSITAS ESA UNGGUL**  
**Jl. Arjuna Utara No.9 Kota Jakarta Barat DKI Jakarta 11510**  
**Fakultas Ilmu Komputer**

---

**Black Box Testing Game Egrang**

| No | Menu/Fungsi  | Jawaban  |       |
|----|--|----------|-------|
|    |  | Berhasil | Tidak |
| 1. | Apakah anda dapat menggerakkan karakter arah kiri, kanan, dan loncat dalam game egrang ? | ✓        |       |
| 2. | Apakah anda dapat menekan tombol pause ?   | ✓        |       |
| 3. | Apakah anda dapat menekan tombol "Ulang" permainan ?                                     | ✓        |       |
| 4. | Apakah anda dapat menekan Tombol "Lanjut" permainan ?                                    | ✓        |       |
| 5. | Apakah anda dapat menekan Tombol "Keluar" permainan ?                                    | ✓        |       |

**Black Box Testing Game Galasin**

| No | Menu/Fungsi   | Jawaban  |       |
|----|---|----------|-------|
|    |   | Berhasil | Tidak |
| 1. | Apakah anda dapat menggerakkan karakter arah kiri, kanan, atas dan bawah dalam game Galasin ? | ✓        |       |
| 2. | Apakah anda dapat mengubah player menjadi player 1, player 2 dan player 3 ?                   | ✓        |       |
| 3. | Apakah anda dapat menekan tombol pause ?  | ✓        |       |
| 4. | Apakah anda dapat menekan tombol "Ulang" permainan ?  | ✓        |       |
| 5. | Apakah anda dapat menekan Tombol "Lanjut" permainan ?   | ✓        |       |
| 6. | Apakah anda dapat menekan Tombol "Keluar" permainan ?   | ✓        |       |