

## **ABSTRAK**

Judul	: Perancangan Aplikasi Reservasi Pendakian Surat Izin Masuk Kawasan Konservasi (SIMAKSI) Pada Gunung Halimun Salak Berbasis Android
Nama	: Edwin Adryanto Arafat Program
Studi	: Teknik Informatika

SIMAKSI adalah salah satu pendaftaran syarat untuk memasuki kawasan konservasi alam, dalam bidang pendaftaran simaksi pada gunung salak masih menggunakan cara manual, maka penulis berusaha membangun sistem Perancangan Aplikasi Reservasi Pendakian SIMAKSI berbasis android, untuk memudahkan penggunaanya saat melakukan pendaftaran. Penelitian ini bertujuan untuk menerapkan teknologi informasi pada dunia konservasi alam khususnya di Gunung Halimun Salak Sukabumi dan menghasilkan suatu sistem pendaftaran yang cepat dan akurat serta memudahkan dalam hal pendaftaran para pendaki, menghasilkan perancangan pendaftaran pendaki baru berbasis mobile. Selain itu tampilan yang interaktifnya memudahkan user untuk melakukan pendaftaran simaksi. Dari segi bahasa pemrograman JavaScript dan MYSQL merupakan bahasa dan database yang sinkron saling bersinergi. Perancangan sistem ini menggunakan metode prototyping, sehingga dapat dikatakan bahwa sistem ini layak jika aplikasi reservasi simaksi baru ini diterapkan di Kawasan Konservasi Gunung Halimun Salak.<sup>[1]</sup>

Kata Kunci : Perancangan, Reservasi, Pendakian, Simaksi, Berbasis Android, Javascript, Mysql.

## **ABSTRACT**

Title	:	Design of Application for Registration of Entrance Permits Conservation Area (SIMAKSI) on Mount Halimun Salak based on Android
Name	:	Edwin Adryanto Arafat
Study Program	:	Information Technology

*SIMAKSI is one of the registration requirements to enter the nature conservation area, in the field of registration of simulations on Mount Salak still using the manual method, the authors try to build an Android-based SIMAKSI Registration Application Design System, to facilitate its users when registering. This study aims to apply information technology to the world of nature conservation, especially at Mount Halimun Salak Suka Bumi and produce a registration system that is fast and accurate and makes it easy in terms of registration of climbers, resulting in the design of registration of new climbers based on mobile. Besides that, the interactive display makes it easy for users to register for simulations. In terms of programming languages, JavaScript and MYSQL are synchronous languages and databases that work together. The design of this system uses the waterfall method, so it can be said that the system is feasible if the application of the registration of this new simulations is applied in the Mount Halimun Salak Conservation Area.*

*Keywords:* *Design, Registration, Simulations, Android Studio, Javascript, Mysql.*