

## ABSTRAK

*Augmented Reality* adalah teknologi yang menggabungkan dunia maya dua dimensi ataupun tiga dimensi kedalam gambaran nyata. Salah satu bidang yang menggunakan *Augmented Reality* adalah bidang pendidikan. Pada bidang pendidikan *Augmented Reality* berfungsi sebagai media pembelajaran interaktif yang membuat pelajaran tersebut lebih menarik. 3D objek dibuat dengan menggunakan aplikasi *Blender 3D* dan dikembangkan dengan menggunakan *Software Unity*. Dengan mengambil gambar sebagai penanda, kemudian gambar yang diambil dicocokkan dengan gambar yang disimpan pada database. Hasil dari penelitian ini adalah membantu siswa dalam mempelajari dan mengenali rangka manusia menggunakan teknologi *Augmented Reality* (AR).

Kata kunci : *Augmented Reality, Rangka Manusia, Unity.*

## ABSTRACT

Augmented Reality is a technology that combines two-dimensional or three-dimensional cyberspace into a real picture. One area that uses Augmented Reality is education. In the field of education, Augmented Reality functions as an interactive learning medium that makes these lessons more interesting. 3D objects are created using the Blender 3D application and developed using Unity Software. By taking a picture as a marker, then the picture taken is matched with the image stored in the database. The results of this study are to help students learn and recognize human skeletons using Augmented Reality (AR) technology.

Keywords : *Augmented Reality, Human Skeleton, Unity*