

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Masjid Al-Jihad adalah sebuah masjid yang terletak di Perumahan Villa Tomang Baru, Kabupaten Tangerang, di seberang Timur masjid terdapat lokasi wisata Iamsterdam yang bergaya belanda dan juga terdapat fasilitas kolam renang.

Pembangunan masjid ini diprakarsai oleh warga Villa Tomang Baru pada tahun 1990, dan selesai pada tahun 2000 dengan bangunan 1 lantai. Kemudian Masjid Al-Jihad pada tahun 2006 melakukan renovasi sehingga bangunan masjid menjadi 2 lantai, yang kemudian diresmikan oleh Bupati Tangerang pada tahun 2008.

Masjid Al-Jihad merupakan satu-satunya masjid di Perumahan Villa Tomang Baru yang tidak hanya digunakan sebagai tempat ibadah umat islam, namun Masjid Al-Jihad juga digunakan untuk mengelola berbagai kegiatan Jama'ah di Perumahan Villa Tomang Baru.

Dalam mengelola berbagai kegiatan jama'ah, Masjid Al-Jihad mempunyai lembaga organisasi yang bernama Dewan Kemakmuran Masjid (DKM). Fungsi dibentuknya DKM Masjid Al-Jihad untuk menyampaikan informasi kepada jama'ah, mengelola jadwal kegiatan/agenda masjid, dan untuk mengelola dana iuran bulanan masjid.

Saat ini untuk menyampaikan informasi kepada jama'ah masih belum efektif dikarenakan untuk penyebaran informasi masih menggunakan speaker masjid, dan juga selebaran kertas. Dengan begitu tentu saja informasi yang disampaikan terkadang tidak sampai kepada jama'ah karena jama'ah tidak berada dirumah dan juga kertas informasi sudah rusak/hilang sebelum sampai ke jama'ah.

Kemudian untuk pengelolaan jadwal kegiatan/agenda masjid masih dibuat dalam bentuk penulisan dengan menggunakan pulpen/pensil, tentu

saja ini dapat menghambat kegiatan, jika ternyata salah dalam penulisan maka kegiatan tentu akan terhambat dan mungkin dapat menyebabkan batalnya kegiatan.

Dan untuk iuran masjid, saat ini penagihan masih secara langsung dari rumah ke rumah. Dengan begitu jika ternyata jama'ah sedang tidak berada dirumah maka tentu akan menyebabkan operasional untuk masjid tidak berjalan dengan baik, dikarenakan dana iuran bulanan digunakan untuk operasional masjid seperti listrik, air, gaji marbot.

Jika DKM dapat menyelesaikan masalah-masalah yang ada pada masjid dengan baik, tentu kegiatan peribadatan jama'ah akan lebih maksimal dan profesional sehingga terwujudnya masjid sebagai tempat peribadatan yang nyaman dan sebagai pusat kegiatan umat muslim.

Untuk mewujudkan tujuan tersebut, maka sangat ideal jika tata kelola masjid memerlukan konsep modern dan manajerial yang tertib. Seperti pembuatan aplikasi mobile berbasis android yang dimana pihak DKM dapat mengelola informasi dengan mobilitas yang baik, sehingga dapat digunakan dimanapun dan kapanpun.

Maka berdasarkan uraian diatas akan dilakukan penelitian dengan mengambil topik Proposal Tugas Akhir **“APLIKASI PENGELOLAAN INFORMASI DKM MASJID AL-JIHAD DI KABUPATEN TANGERANG BERBASIS ANDROID”**, Dimana dengan penerapan aplikasi android tersebut dapat membantu DKM Masjid Al-Jihad dalam mengelola informasi, kegiatan masjid, serta dapat mempermudah pembayaran iuran bulanan untuk Masjid Al-Jihad.

1.2 Identifikasi Masalah

Maka identifikasi masalahnya adalah :

1. Penyampaian informasi kepada jama'ah belum efektif dikarenakan masih menggunakan speaker masjid yang dimana tidak semua jama'ah ada disekitar masjid sehingga tidak dapat mengetahuinya dan juga selebaran kertas yang membuat informasi terkadang hilang/rusak.

2. Pengelolaan kegiatan masjid masih menggunakan pulpen/pensil sehingga jika seandainya salah dalam penulisan dapat menghambat kegiatan masjid.
3. Pembayaran iuran bulan masjid masih dilakukan langsung dari rumah ke rumah yang dapat membuat terhambatnya operasional masjid, padahal dana iuran bulanan masjid digunakan untuk biaya operasional masjid seperti listrik, air, dan bayar gaji marbot.

1.3 Tujuan Penelitian

Maka tujuan penelitian dalam pembuatan aplikasi *mobile* ini adalah :

1. Mengembangkan aplikasi *mobile* untuk berkomunikasi dengan jama'ah.
2. Menyediakan fitur pengelolaan yang dapat dilihat jama'ah kapanpun.
3. Menyediakan fitur pembayaran *online*.

1.4 Manfaat Penelitian

Maka manfaat penelitian dalam pembuatan aplikasi *mobile* ini adalah :

1. DKM Masjid dapat menginformasikan berbagai kegiatan masjid kepada jama'ah melalui aplikasi dan jama'ah dapat menerimanya dimanapun dan kapanpun berada.
2. Pengelolaan jadwal kegiatan masjid jadi lebih mudah dikarenakan hanya melalui aplikasi bisa mengisi kegiatan tanpa harus khawatir kertas jadwal rusak/hilang dan jama'ah bisa melihat jadwal kegiatan masjid tanpa harus datang ke masjid atau mencari informasi terlebih dahulu, karena hanya melalui aplikasi dapat teratasi.
3. Pembayaran iuran bulanan masjid lebih mudah dikarenakan bisa melalui *online* dan dapat membayar tanpa harus menunggu pihak DKM menagih iuran.

1.5 Batasan Masalah

Maka batasan masalah dalam pembuatan *aplikasi mobile* ini adalah :

1. Aplikasi yang dibuat hanya berbasis *mobile android*.

2. Pengelolaan informasi masjid hanya untuk Masjid Al-Jihad.
3. Pengelolaan kegiatan masjid hanya berfokus untuk pengaturan jadwal khutbah jum'at, acara besar umat islam seperti idul fitri, idul adha, ramadhan dan maulid.
4. Pembayaran iuran masjid hanya menggunakan pembayaran online.

1.6 **Sistematika Penulisan**

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai hal yang terdiri dari Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Batasan Masalah, Ruang Lingkup Penelitian dan Sistematika Penulisan dalam penerapan membuat aplikasi DKM Masjid Al-Jihad di Kabupaten Tangerang agar dapat mengelola berbagai informasi kegiatan DKM Masjid.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan pengertian teori-teori mendasar baik secara umum maupun khusus dari masalah yang diteliti.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisikan tentang langkah-langkah penelitian dari awal penelitian sampai akhir penelitian.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan tentang rencana dan hasil yang akan dibuat selama mengerjakan Tugas Akhir.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya