

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup

Nama Lengkap : Kennedy George
Tempat, Tanggal Lahir : Jakarta, 28 Juni 1997
Jenis Kelamin : Laki-Laki
Agama : Kristen Protestan
Status : Belum Menikah
Kewarganegaraan : Indonesia
Alamat : Jl. Melur III D V, RT/RW 005/013
Kelurahan Rawa Badak Utara,
Kecamatan Koja, Jakarta Utara.
No. Telepon/ Hp : 085779373332
E-mail : kennedy.georgez@gmail.com

Riwayat Pendidikan

2003-2009 : SDN Cikasungka 2, Kab. Tangerang – Banten.
2009-2012 : SMPN 1 Solear. Kab. Tangerang - Banten.
2012-2015 : SMK Mandiri 2 Balaraja, Kab. Tangerang - Banten.
2015-2021 : Universitas Esa Unggul.

Lampiran 2 Surat Tanda Selesai Penelitian



YAYASAN PENDIDIKAN KRISTEN EFATA INDONESIA
KB-TK-SD-SMP-SMA

Melati Vista Casa de Verona Blok V 20 Melati Mas Residence Serpong –
Tangerang Telp./Fax : (021) 53152139/ 53152140

SURAT KETERANGAN SELESAI PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Sherly Kusmianah
Jabatan : Manager HRD
Perusahaan : Yayasan Pendidikan Kristen Efata Indonesia
Alamat : Casa De Verona Blok V 20 Melati Mista Villa Melati Mas, Serpong Utara,
Tangerang Selatan, Banten.

Dengan surat ini kami sampaikan bahwa Mahasiswa Universitas Esa Unggul di bawah ini benar sudah selesai melakukan penelitian Tugas Akhir di Yayasan Pendidikan Kristen Efata Indonesia.

Nama : Kennedy George
Nim : 201583027
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Perancangan Dan Implementasi Konsep Aplikasi Mobile Pembelajaran Ilmu Budi Pekerti Berbasis Game Edukasi Intertaksi Sosial.

Demikian Surat Ini Dibuat, Atas Perhatian Dan Pengertiannya Diucapkan Terima Kasih.

Tangerang, 11 Februari 2019

Efata Indonesia



Sherly Kusminah
Manager HRD

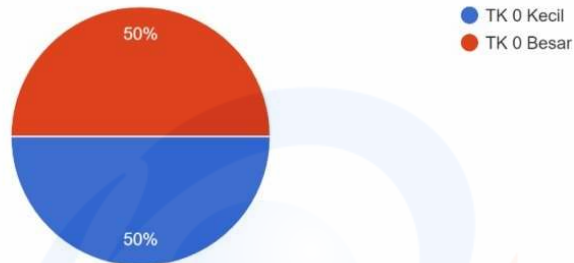
Lampiran 3 Kuisiner Observasi

1. Jumlah Responden 22 anak-anak TK dan Nama-Nama Responden

Arby clarence jayadi
Benedict ginosko surya darma
charlene calista jong
Kefira nike pangestoe
Keiko pricenss shen
Gabriel Emrick Halomoan Simamora
Gezel Coraline Wirawan
Gho Walter Haryanto
Hugo Alvaro Mulyadi
Jesslyn yu
keizo mackenzie indiarto
lovelle verlene wilisata
Jason Arnold Utama
Jeslyn Aretha Taufan
Kai Montem Aureum
Keenan Araya Tandean
Anastasia Kiara Haman
Daveed Allexandro Gilbert Wang
Dominic Andrew Prakoso
Edward Saddhayano Shaw
Felice Olivia Walewangko
Gilbert Lusio Speranza

2. Kelas Responden

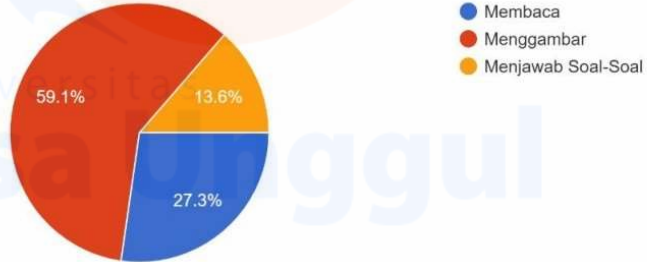
Kelas
22 responses



3. Pertanyaan Kuisisioner

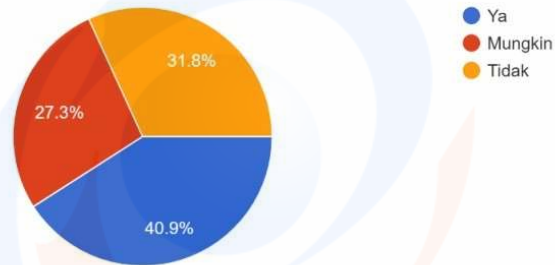
Metode Pembelajaran Apa Yang Kamu Minati?

22 responses



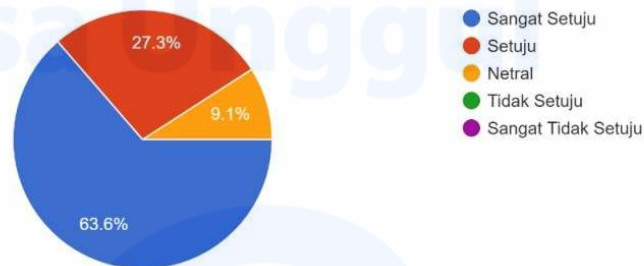
Apakah Anda Mengetahui Tentang Ilmu Budi Pekerti?

22 responses



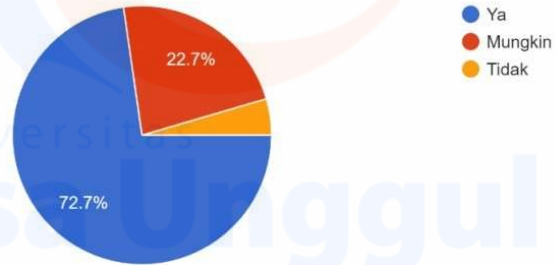
Bagaimana tanggapan anda jika metode pembelajaran dengan gim dan disertai dengan kuis yang terdapat level didalamnya di terapkan pada pembelajaran ilmu budi pekerti ?

22 responses



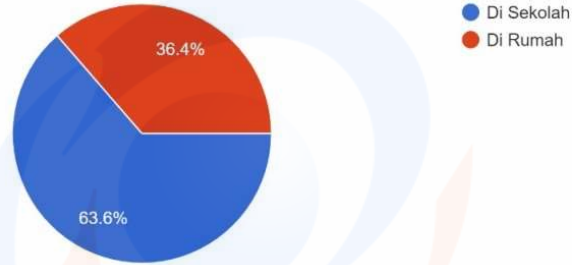
Apakah Anda Ingin Mengetahui dan Mempelajari Tentang Ilmu Budi Pekerti?

22 responses



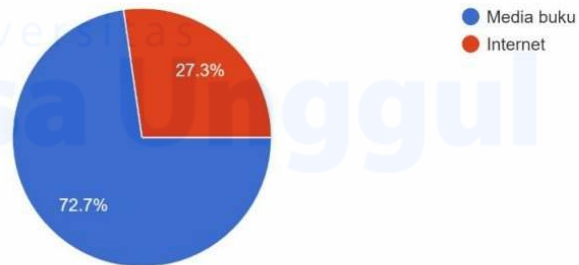
Dapat dari manakah anda dalam mengetahui informasi Tentang Ilmu Budi Pekerti?

22 responses



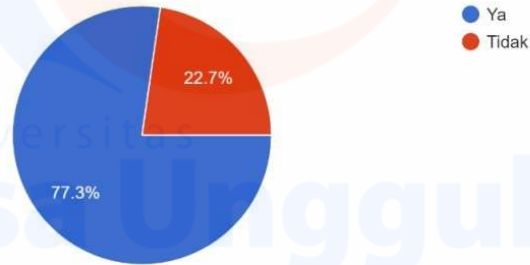
Media apa yang anda gunakan dalam belajar tentang Ilmu Budi Pekerti?

22 responses



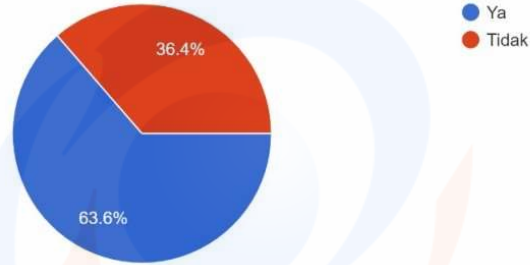
Apakah isi materi pada buku sudah jelas dan lengkap ?

22 responses



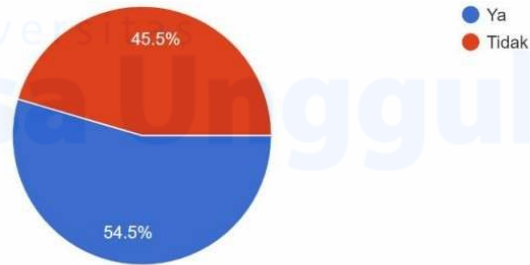
Apakah gambar yang terdapat pada buku sudah jelas dan mudah dipahami ?

22 responses



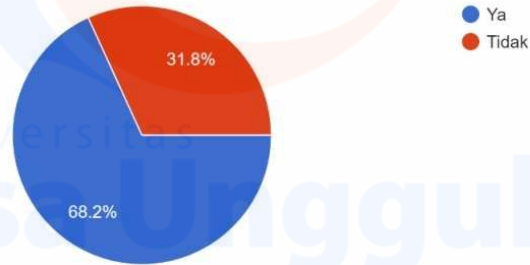
Apakah pembelajaran pada buku sudah menarik ?

22 responses



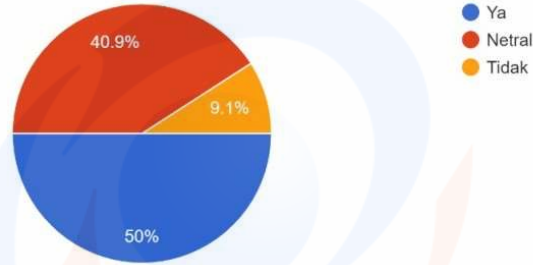
Apakah pembelajaran Ilmu Budi Pekerti saat ini sudah menarik untuk dipelajari ?

22 responses



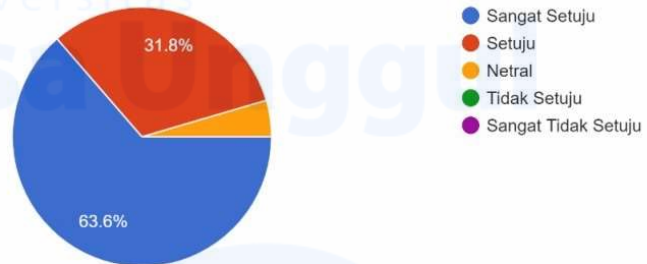
Apakah anda sudah memahami Ilmu budi pekerti?

22 responses



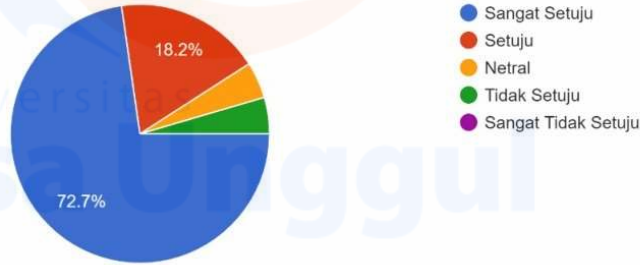
Menurut saya diperlukan upaya lebih, dalam hal peningkatan pembelajaran anak-anak untuk mempelajari Ilmu budi pekerti ?

22 responses



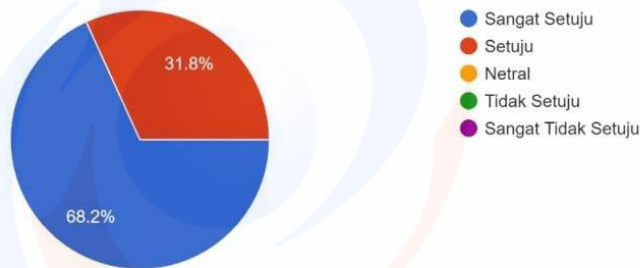
Aplikasi berbasis game edukasi dalam pembelajaran sangat diperlukan agar anak-anak dapat lebih tertarik untuk belajar Ilmu Budi pekerti?

22 responses



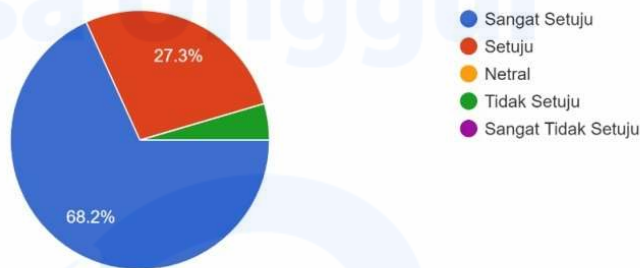
Menurut saya aplikasi berbasis game edukasi dalam pembelajaran ilmu budi pekerti sangat penting untuk diterapkan ?

22 responses

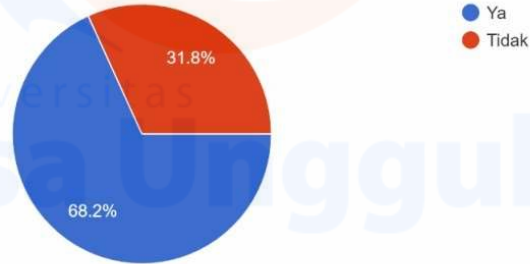


Jika saya buat media pembelajaran ilmu budi pekerti dengan pemanfaatan teknologi game edukasi yang akan menampilkan gambar animasi ce...i Ilmu Budi Pekerti, bagaimana tanggapan anda ?

22 responses



Apakah pembelajaran Ilmu Budi Pekerti saat ini sudah menarik untuk dipelajari ?
22 responses



Lampiran 4 Kuisisioner Pengujian Aplikasi dan Hasil Kuisisioner

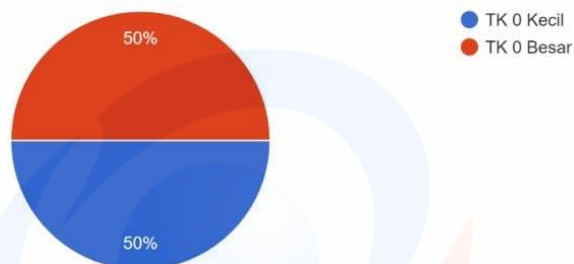
Lampiran 1 Kuisisioner Pengujian Aplikasi dan Hasil Kuisisioner

1. Jumlah Responden 22 anak-anak TK dan Nama-Nama Responden

Arby clarence jayadi
Benedict ginosko surya darma
charlene calista jong
Kefira nike pangestoe
Keiko pricenss shen
Gabriel Emrick Halomoan Simamora
Gezel Coraline Wirawan
Gho Walter Haryanto
Hugo Alvaro Mulyadi
Jesslyn yu
keizo mackenzie indiarto
lovelle verlene wilisata
Jason Arnold Utama
Jeslyn Aretha Taufan
Kai Montem Aureum
Keenan Araya Tandean
Anastasia Kiara Haman
Daveed Allexandro Gilbert Wang
Dominic Andrew Prakoso
Edward Saddhayano Shaw
Felice Olivia Walewangko
Gilbert Lusio Speranza

2. Kelas Responden

Kelas
22 responses



Skala Penilaian dalam Kuisisioner

Keterangan:

STS : Sangat Tidak Setuju

TS : Tidak Setuju

N : Netral

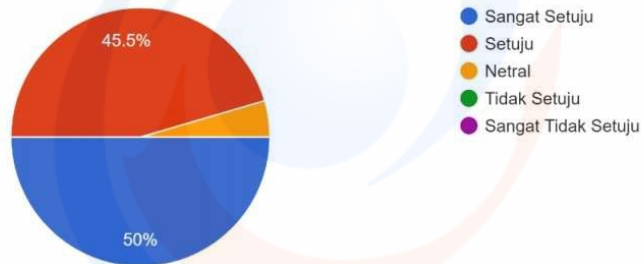
S : Setuju

SS : Sangat Setuju

Pertanyaan yang diajukan dalam Kuisisioner

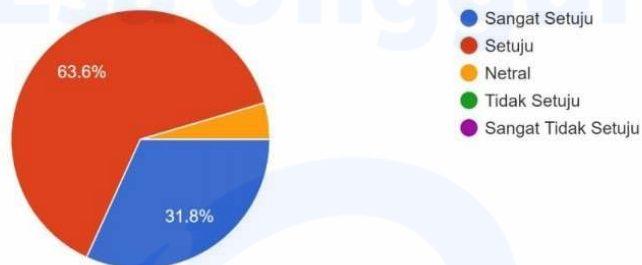
Apakah Aplikasi ini dapat memberikan penyampaian materi yang bermanfaat?

22 responses



Apakah Aplikasi ini dapat menyajikan informasi yang dibutuhkan?

22 responses



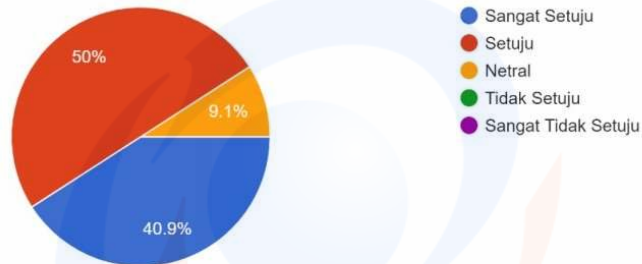
Apakah Aplikasi ini dapat membantu anda dalam mempelajari Ilmu Budi Pekerti?

22 responses



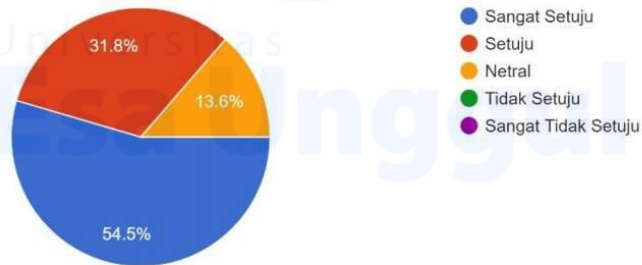
Apakah Aplikasi ini dapat menampilkan Alur cerita dengan jelas?

22 responses



Apakah Materi yang terdapat pada aplikasi sudah sesuai dengan pembelajaran ilmu budi pekerti?

22 responses



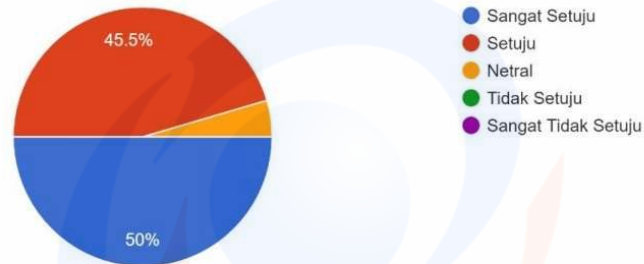
Apakah Fitur fitur di dalam aplikasi dapat berjalan dengan baik?

22 responses



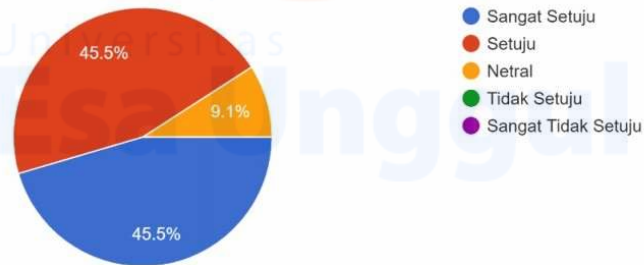
Apakah interaksi didalam cerita dapat berjalan dengan baik?

22 responses



Apakah kuis di dalam cerita dapat berjalan dengan baik?

22 responses



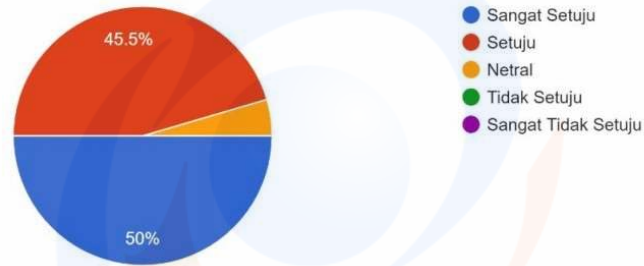
Apakah puzzle di dalam aplikasi dapat berjalan dengan baik?

22 responses



Apakah semua menu dapat berjalan dengan baik?

22 responses



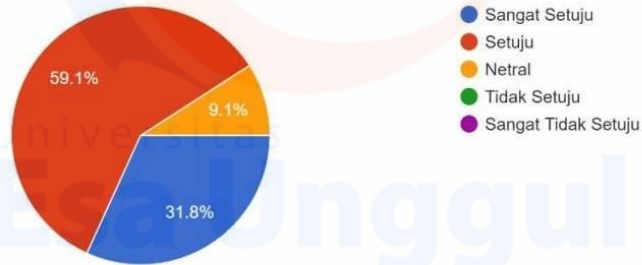
Apakah desain aplikasi mudah digunakan?

22 responses



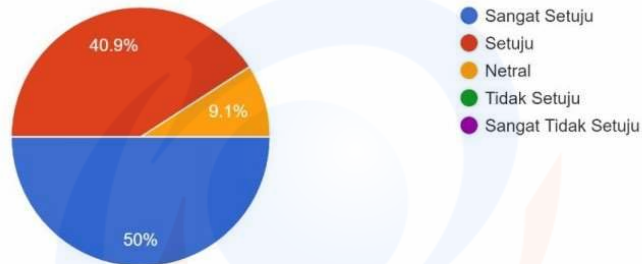
Apakah gambar animasi didalam cerita menarik?

22 responses



Apakah gambar gambar di dalam cerita terlihat dengan jelas?

22 responses



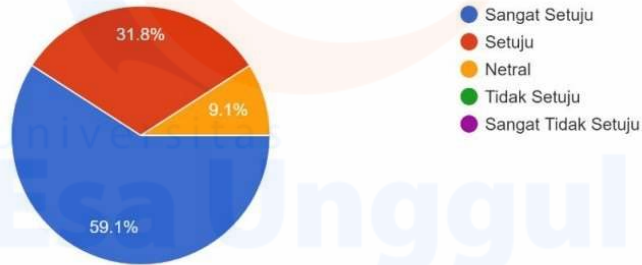
Apakah fitur fitur di dalam cerita dapat dilihat dan didengar dengan jelas?

22 responses



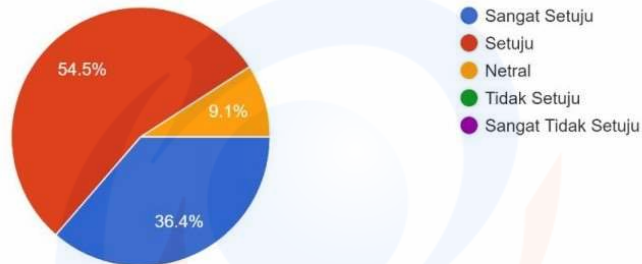
Apakah aplikasi mudah digunakan?

22 responses



Apakah cerita materi didalam aplikasi dapat dipahami?

22 responses



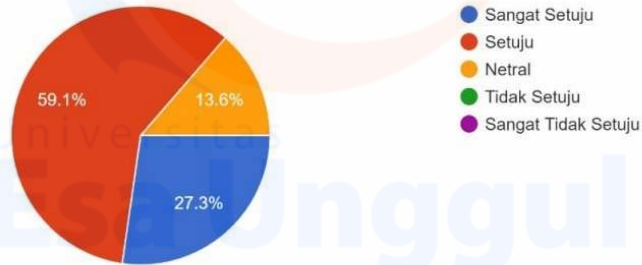
Apakah soal kuis didalam cerita mudah dipahami?

22 responses



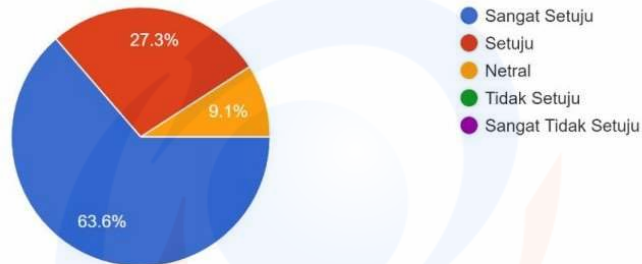
Apakah Puzzle didalam cerita mudah dipahami?

22 responses



Apakah Aplikasi ini menyenangkan?

22 responses



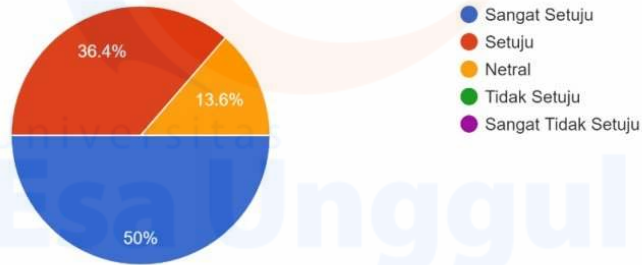
Apakah Aplikasi ini dapat membantu menambah pengetahuan mengenai ilmu budi pekerti?

22 responses



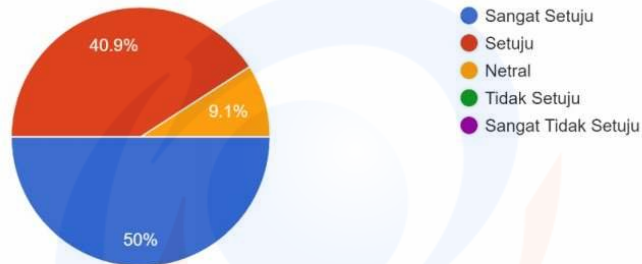
Apakah Aplikasi ini dapat menampilkan pembelajaran ilmu budi pekerti?

22 responses



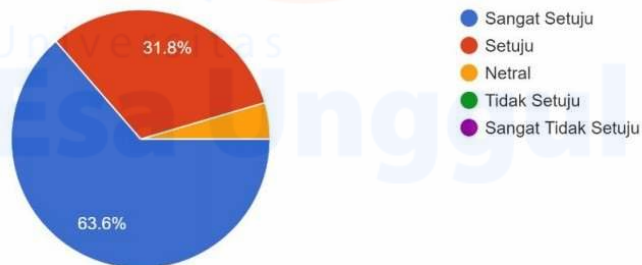
Apakah kuis di dalam cerita bisa mengevaluasi materi dalam mempelajari ilmu budi pekerti?

22 responses



Apakah aplikasi ini berdampak positif?

22 responses

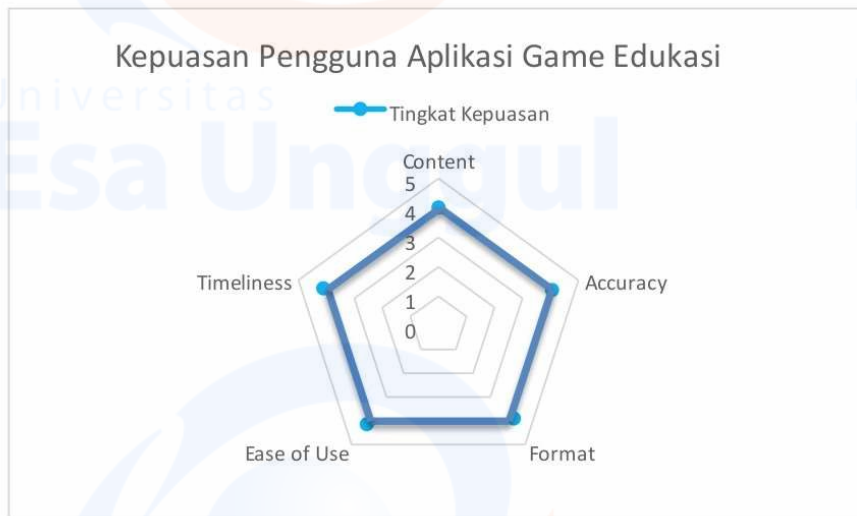


Apakah setelah menggunakan aplikasi anda dapat mengetahui dan memahami ilmu budi pekerti?
22 responses



Hasil Kuisisioner

Dimensi EUCS	Rata-rata Kepuasan	Predikat
Content	4,40	Sangat Puas
Accuracy	4,38	Sangat Puas
Format	4,39	Sangat Puas
Ease of Use	4,40	Sangat Puas
Timeliness	4,36	Sangat Puas
Rata – Rata	4,38	Sangat Puas



Lampiran 5 Profile Yayasan Pendidikan Kristen Efata Indonesia

1 Profile

Nama Sekolah	: EFATA SCHOOL
Status Sekolah	: Swasta
Yayasan Penyelenggara	: Efata Indonesia
Alamat Sekolah	: Cassa De Verona Blok V 20 Melati Vista
Kelurahan	: Jelupang
Kecamatan	: Serpong Utara
Kabupaten	: Tangerang Selatan
Provinsi	: Banten
No. Telpon Sekolah	: (021) 5379366, 53132139 Fax 02153132140
Waktu penyelenggaraan	: Pagi

Efata yang memiliki arti Terbukalah, diawali dengan pelayanan sekelompok orang yang tergerak untuk membuka pelayanan baru di bidang pendidikan dengan maksud dan tujuan untuk menjangkau masyarakat menengah kebawah agar dapat mencicipi dunia Pendidikan formal dengan baik, maka didirikanlah sekolah EFATA SCHOOL yang telah diawali sejak Januari tahun 2006 Sekolah ini berdiri dibawah naungan Yayasan Pendidikan Kristen Efata Indonesia dan telah aktif pembelajarannya pada Tahun Pelajaran 2006/2007 untuk unit SD dan SMP, dengan dan pada Tahun Pelajaran 2009/2010 dimulai pembelajaran Unit SMA sedangkan PG-TK dimulai pembelajaran pada Tahun Pelajaran 2011/2012. sekolah ini memiliki status Swasta yang beralamat di Casa De Verona Blok V20 Melati Vista, Jelupang, Sepong Utara, Tangerang Selatan,

Banten. Sekolah ini telah terdaftar di Pemerintahan melalui Dinas satuan Pendidikan dan Kebudayaan Tangerang Selatan.

Sejak Sekolah Efata berdiri telah di pimpin oleh orang-orang yang berkompeten di bidangnya masing-masing. Pemimpin Sekolah dapat diurutkan sebagai berikut :

Unit KB TK

Tahun 2011-2012 dipimpin oleh Ibu Natalia Hadinoto, S.Pd

Tahun 2012-2014 Dipimpin oleh Ibu Dra. Rike Marlyn Mosey

Tahun 2014 sampai sekarang dipimpin oleh Ibu Rr. Sulistyowati, S.Pd

Unit SD

Tahun 2006-2008 dipimpin oleh Ibu Natalia Hadinoto, S.Pd

Tahun 2008 sampai sekarang dipimpin oleh Ibu Marintan Butar Butar, S.Pd

Unit SMP

Tahun 2006 dipimpin oleh Bapak Manullang

Tahun 2014 dipimpin oleh Bapak Asgifen

Tahun 2015 sampai sekarang dipimpin oleh Bapak Albertus Nuryadi, S.Pd

Unit SMA

Tahun 2009-2011 dipimpin oleh Ibu Natalia Hadinoto, S.Pd

Tahun 2011- 2019 dipimpin oleh Ibu Eva Kuswartini, M.Pd

Tahun 2019 sampai sekarang dipimpin oleh Ibu Triana Kristiyanti, MP

2. Visi & Misi

Visi :

Menjadi lembaga Pendidikan yang unggul dalam karakter dan pengembangan potensi peserta didik.

Misi :

- Melaksanakan proses pembelajaran Pendidikan berkarakter berdasarkan iman Kristen
- Melaksanakan pelatihan secara berkelanjutan untuk mengenali dan mengembangkan potensi peserta didik
- Memberikan keteladanan dan komitmen yang tinggi kepada seluruh peserta didik dalam hal kedisiplinan, tanggung jawab, jujur, peduli sesama dan lingkungan
- Melibatkan peserta didik mengikuti kegiatan pengembangan diri di lingkungan dan diluar sekolah untuk membentuk sikap percaya diri, kreatif, inovatif dan kompetitif.
- Membangun relasi komitran antara tenaga Pendidik dan orangtua untuk membimbing peserta didik yang berkarakter dan secara berkelanjutan mengembangkan potensi diri.

2 Logo

