

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Indonesia termasuk ke dalam negara dengan penggunaan internet dan smartphone yang cukup tinggi. melalui data yang dihasilkan menunjukkan bahwa 67,2 juta atau sekitar 58% dari pengguna internet di Indonesia mengakses internet melalui smartphone yang dimiliki. Hal tersebut disebabkan aplikasi dalam smartphone yang semakin canggih namun dengan desain tampilan yang sederhana sehingga sangat praktis untuk digunakan di mana saja dan kapan saja.[1]

Penggunaan smartphone saat ini sudah mulai dimanfaatkan oleh beberapa instansi pendidikan sebagai media dalam proses pembelajaran dan pelaksanaan ujian. Metode ujian secara online dapat dengan mudah diterapkan oleh banyak kalangan pendidik dari berbagai disiplin ilmu. [1]

SMA Institut Pendidikan Yayasan Kenang Indonesia adalah salah satu sekolah swasta yang berada di Jalan Bangun Nusa Raya No.10, RT.3/RW.2, Cengkareng Timur, Cengkareng, RT.3/RW.2, Cengkareng Timur., Cengkareng, Kota Jakarta Barat, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 11730, Indonesia. Sekolah ini melaksanakan ujian sekolah dengan menggunakan kertas yang berlebih sebagai media pengerjaan ujian sekolah.

Dan saat waktu ujian dimulai siswa mendapatkan kendala seperti kurangnya lembar soal dan lembar jawaban yang dibagikan saat ujian, hal ini membuat waktu siswa dalam mengerjakan ujian terbuang sia-sia. Penilaian hasil ujian masih dikoreksi oleh guru yang memerlukan banyak waktu dan rentan kesalahan karena banyaknya kertas lembar jawaban siswa yang harus diperiksa secara detail dan teliti.

Setelah melihat latar belakang tersebut, penulis mendapatkan ide untuk membuat aplikasi berbasis android yang dapat membantu seorang pengajar untuk memberikan ujian kepada muridnya yang berjudul: “Perancangan Aplikasi Ujian

Sekolah Berbasis Android”. Yang akan implementasikan untuk sekolah SMA “Institut Pendidikan Yayasan Kenang Indonesia”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan yang telah diuraikan di latarbelakang, maka dapat diidentifikasi masalah di dalam penelitian sebagai berikut:

1. Bagaimana mengimplementasikan sistem Aplikasi Ujian Sekolah untuk SMA berbasis android ?
2. Bagaimana mengatasi permasalahan kekurangan lembar soal dan lembar jawaban untuk melaksanakan ujian ?
3. Bagaimana cara agar siswa dapat mengerjakan ujian tepat waktu dan Guru tidak memerlukan banyak waktu untuk mengoreksi hasil ujian ?

1.3 Tujuan Penelitian

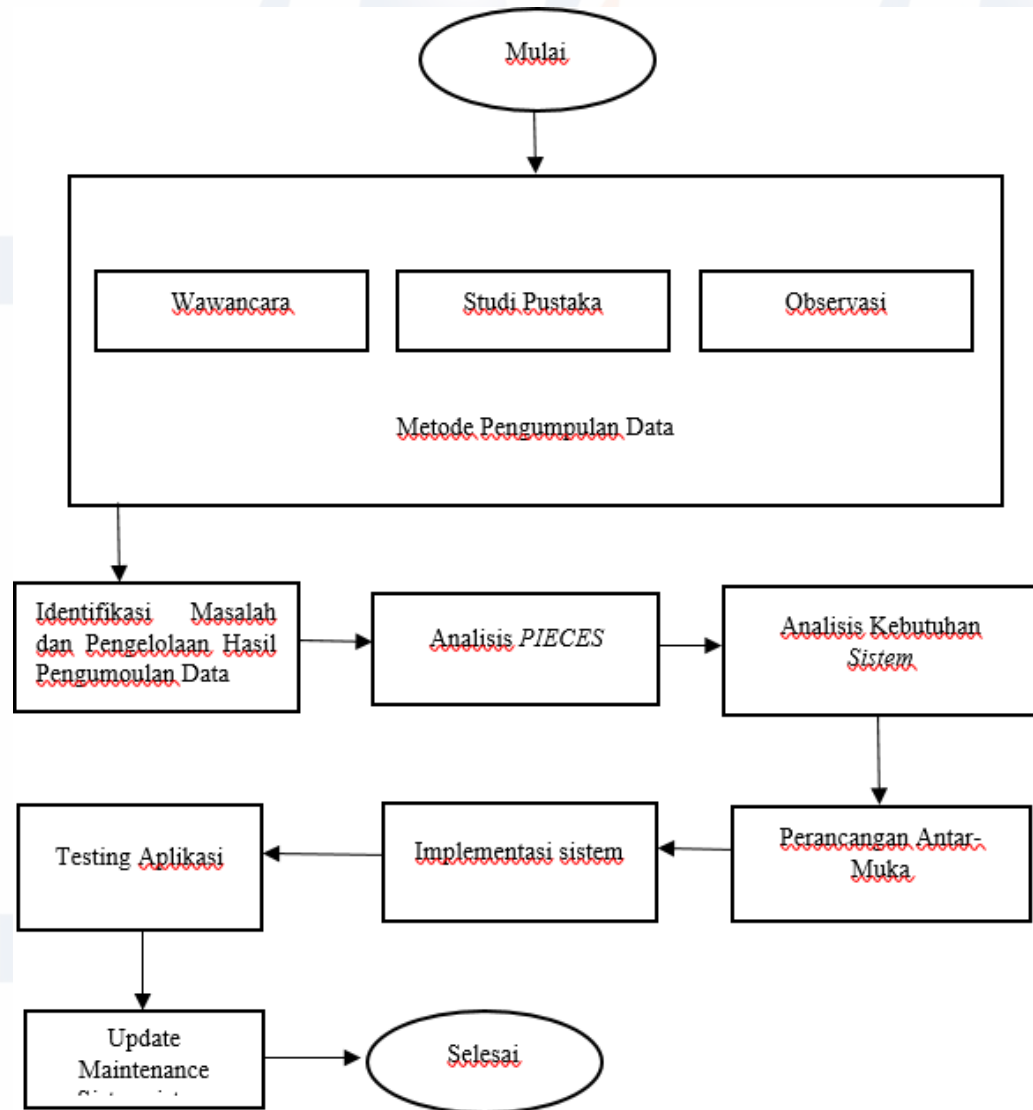
Tujuan dari penelitian Tugas Akhir ini :

1. Membuat sistem Aplikasi Ujian Sekolah untuk SMA berbasis android
2. Memberikan Kemudahan kepada Guru-guru dalam pengoreksian hasil ujian secara cepat dan akurat
3. Membuat sebuah fasilitas pelaksanaan terhadap ujian disekolah SMA IP Yakin

1.4 Manfaat Penelitian

1. Memberikan Kemudahan pengelolaan pelaksanaan ujian sekolah
2. Membantu guru-guru dalam mengoreksi hasil ujian
3. Membantu dalam permasalahan lembar ujian pada sekolah SMA IP Yakin

1.5 Kerangka Berfikir



1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Sistematika penulisan dapat dibagi menjadi tiga bagian, yaitu awal, isi, dan akhir. Berikut sistematika penulisannya :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai hal yang terdiri dari latar belakang permasalahan, rumusan masalah, tujuan tugas akhir, batasan masalah,

manfaat tugas akhir, kerangka berfikir penelitian, metodologi penulisan dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi sumber pengetahuan yang menjadi dasar dan mendukung argumentasi TA. Studi teoritis sesuai dengan yang diuraikan dalam kerangka berfikir.

BAB III PROFIL

Pada bab ini penulis menguraikan tentang latar belakang sekolah yang berisi sejarah sekolah, Visi, Misi, Tujuan, Struktur Organisasi Sekolah, Fasilitas dan Ekstrakurikuler.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi rencana hasil yang akan dibuat selama Tugas Akhir.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menyatakan Tugas Akhir sudah selesai dan pandangan alternative bilamana terdapat peluang saran untuk pengembangan penelitian lanjutan sebagai Tugas Akhir 2.