

ABSTRAK

Banyaknya lulusan sarjana arsitektur di Indonesia dan ketersediaan lapangan yang menyempit mengakibatkan para lulusan arsitektur memilih bekerja sendiri atau menjadi pekerja lepas desain arsitek. Saat ini masyarakat kurang mengetahui keberadaan dari arsitek dan sulit menemukan informasi jasa desain arsitek yang sesuai dengan selera dan *budget* masing-masing. Tujuan penelitian ini, membangun aplikasi pencarian jasa arsitek yang dapat membantu masyarakat menemukan arsitek yang sesuai dengan keinginannya. Metode pengembangan sistem yang digunakan yaitu *Extreme Programming* yang mencakup perencanaan, desain, koding dan testing. Hasil dari penelitian ini yaitu Aplikasi Penyedia Informasi dan Jasa Desain Arsitek, yang diaplikasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, dan Dart serta penyimpanan data dengan MySQL. Pengujian aplikasi diuji dengan metode *Black Box Testing* dan *System Usability Scale (SUS)* untuk mengukur kelayakan aplikasi. Hasil pengujian SUS menunjukkan bahwa aplikasi telah masuk ke dalam kategori *acceptable* dengan skor SUS mencapai 77 untuk aplikasi *customer* dan skor 86 untuk *website* arsitek.

Kata kunci: desain arsitektur, aplikasi, extreme programming

ABSTRACT

The large number of architectural graduates in Indonesia and the narrow availability of fields have resulted in architecture graduates choosing to work alone or become freelance architects. Currently, people do not know about the existence of architects and it is difficult to find information on architectural design services that suit their tastes and budgets. The purpose of this research is to build a search application for architect services that can help people find architects that match their wishes. The system development method used is Extreme Programming which includes planning, design, coding and testing. The results of this study are Information Provider Applications and Architect Design Services, which are applied using the PHP and Dart programming languages and data storage with MySQL. The application testing was tested using the methods Black Box Testing and System Usability Scale (SUS) to measure the feasibility of the application. The SUS test results show that the application has entered the acceptable category with a SUS score of 77 for customer applications and a score of 86 for architect websites.

Keywords: architectural design, application, extreme programming