

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi data dimanfaatkan oleh banyak pihak buat mendukung seluruh kegiatan pada nyaris seluruh aspek kehidupan paling utama pada bidang bisnis. Persaingan bisnis industri yang terus menjadi ketat memerlukan terdapatnya sistem yang baik buat menunjang serta mendukung kegiatan industri supaya tidak tertinggal dengan pesaing- pesaing yang terdapat. Diperlukan sistem yang telah terkomputerisasi buat mendukung bisnis pada industri (Ilmiah, 2016)

Kas ialah aktiva yang sangat lencer dibandingkan aktiva yang lain. Oleh karena itu, kas ialah aktiva yang digemari buat dicuri, dimanipulasi, serta diselewengkan. Dalam neraca, kas senantiasa disajikan dalam urutan yang utama, sehabis itu barulah diiringi dengan akun piutang usaha serta berikutnya cocok urutan (Astuti, 2020)

Sistem data keuangan bisa dinilai lewat penanda berbentuk penerimaan(masukan), mencerna input, serta menciptakan output(keluaran). Input serta output berasal dari luar sistem, ataupun berasal dari area sistem itu terletak. Oleh karenanya, sistem hendak berhubungan dengan lingkungannya. Sistem yang sanggup berhubungan dengan lingkungannya hendak sanggup bertahan lama, begitu pula kebalikannya (Yani, Ramah Hija and Subhan, Subhan and Rosmanidar, 2018)

Periset mau mengenali perbandingan yang ada pada sistem data keuangan penerimaan kas yang diterapkan oleh PT Federal Internasional Finance setelah itu dianalisis serta dibanding dengan sistem data penerimaan kas yang telah dijadikan rumus baku oleh para pakar. Salah satu pembanding ialah Sistem Data (Yani, Ramah Hija and Subhan, Subhan and Rosmanidar, 2018)

PT FIF merupakan perusahaan leasback yang bergerak dalam bidang finance peminjaman dana keuangan. PT FIF berada di lokasi kampung pabuaran desa dukuh kecamatan cikupa tangerang. Sistem pengeolaan dana kas kecil yang berjalan saat ini di PT FIF masih menggunakan media Microsoft excel untuk mendata pengeluaran dana setiap harinya. Dana kas kecil digunakan untuk pembayaran gaji honorer satpam dan cleaning service, service dan cuci ac, pembelian ATK, pembelian kebutuhan bahan pokok perusahaan (air minum, gula, the, kopi, dan yang lainnya), pembayaran uang

transport kolektor dan marketing, pembiayaan promosi, pengeluaran makan siang untuk tamu dan yang lainnya. Setiap harinya transaksi pengeluaran dana kas kecil berkisar kurang lebih 20 transaksi pengeluaran dana. Sistem yang berjalan saat ini masih terdapat kekurangan diantaranya masih terjadinya kesalahan pendataan dana kas kecil sehingga di akhir bulan laporan yang dibuat tidak sesuai dengan sisa dana kas, proses pencarian data pengeluaran dana kas kecil membutuhkan waktu yang lama karena harus melihat data persheet secara satu persatu, membutuhkan waktu yang lama untuk membuat laporan dana kas kecil karena harus merekap bukti pengeluaran secara satu persatu.

Berdasarkan permasalahan yang ada maka dibutuhkan sistem pengelolaan dana kas kecil yang nantinya dapat membantu bagian admin dalam mengelola dana kas kecil. Untuk itu penulis berkeinginan mengangkat permasalahan ini dalam penelitian skripsi dengan judul Perancangan Sistem *Petty Cash* Berbasis Web (Studi kasus PT FIF Kios Gatot Subroto). Sistem yang diusulkan ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database *Mysql*. Metode penelitian yang digunakan adalah metode analisis menggunakan *PIECES*, metode perancangan menggunakan waterfall dan metode pengujian *system* menggunakan *blackbox system*.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, permasalahan yang akan dibahas adalah

1. Masih terjadinya kesalahan pendataan dana kas kecil sehingga di akhir bulan laporan yang dibuat tidak sesuai dengan sisa dana kas dan terjadi selisih.
2. Proses pencarian data pengeluaran dana kas kecil membutuhkan waktu yang lama karena harus melihat data persheet secara satu persatu. Membutuhkan waktu yang lama untuk membuat laporan dana kas kecil karena harus merekap bukti pengeluaran secara satu persatu.

1.3 Rumusan Masalah

Dari Uraian latar belakang di atas dan diidentifikasi beberapa permasalahan yang ditemukan, maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut:

Bagaimana merancang dan membuat sistem informasi pengelolaan dana kas kecil (*Petty Cash*) berbasis web yang dapat memudahkan pegawai FIF untuk mengelola dana kas kecil sehingga menjadi lebih efektif?

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Adapun Tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti meliputi:

1. Untuk mengetahui permasalahan-permasalahan pengelolaan dana kas kecil yang terjadi pada sistem yang berjalan saat ini di PT FIF.
2. Untuk membuat system pengelolaan dana kas kecil berbasis web dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan database *Mysql*.

1.4 Manfaat Tugas Akhir

Manfaat penelitian ini adalah

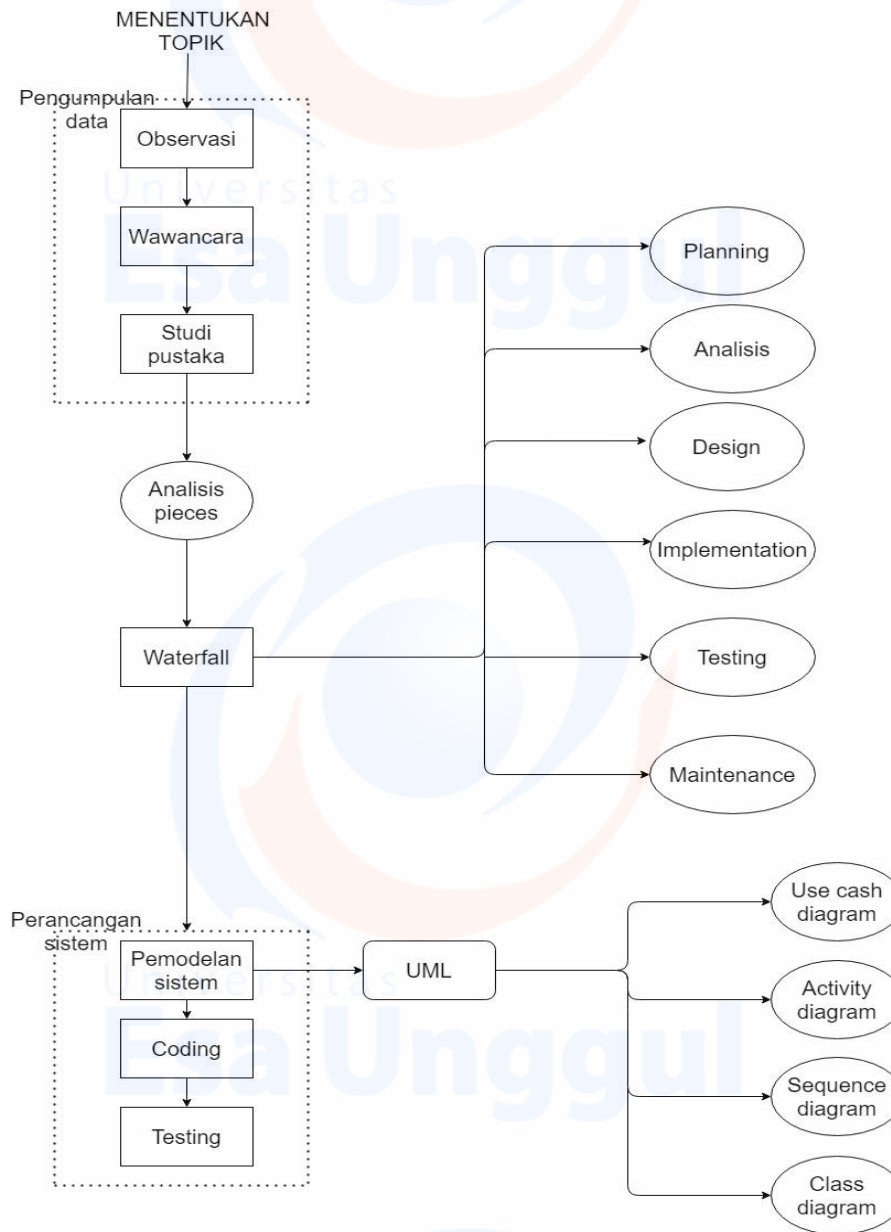
1. Memudahkan admin *dealer* untuk mengelola dana kas kecil setiap hari dan memudahkan admin dealer untuk membuat laporan dana kas kecil.
2. Memudahkan admin untuk melakukan pencarian data dana kas kecil.

1.5 Ruang Lingkup

Pada penelitian ini batasan – batasan tugas akhir yang di jadikan objek penelitian adalah sebagai berikut :

1. Penelitian yang dibahas adalah pengeolaan dana kas kecil pada PT FIF.
2. Sistem pengelolaan dana kas kecil dibuat menggunakan bahasa pemograman PHP dan database *Mysql*.
3. Sistem pengelolaan dana kas kecil (*Petty cash*) yang dibuat terdiri dari data jenis pengeluaran, data pegawai, transaksi pengeluaran dana kas sampai dengan pembuatan laporan dana kas kecil pada PT FIF.
4. Data yang digunakan adalah data sekunder yang didapat dari hasil observasidi PT FIF dan wawancara langsung kepada admin *dealer*.
5. Metode analisis menggunakan *PIECES*, metode pengembangan sistem menggunakan *waterfall* dan pengujian sistem menggunakan *blackbox system*.

1.6 Kerangka berpikir



Gambar 1.1 Kerangka Berpikir

1.6.1 Keterangan Kerangka Berpikir

Berikut ini penjelasan dari kerangka berpikir.

Tabel 1.1 Keterangan Kerangka Berpikir

Aksi	Keterangan
Menentukan Topik	Penulis menentukan topik apa yang akan dibahas pada penelitian ini
Pengumpulan data	Metode pengumpulan data pada penelitian ini ada tiga, yaitu Observasi, Wawancara, dan studi pustaka
Observasi	Metode observasi adalah teknik pengumpulan data dengan datang langsung ke objek penelitian.
Wawancara	Metode wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan kepada narasumber.
Studi pustaka	Kegiatan untuk menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi obyek penelitian
Analisis pieces	System yang di gunakan untuk analisis system kerja pada suatu perusahaan . analisis pieces terdiri dari kinerja (Performance), informasi (Information), ekonomi (Economic), kontrol (Control), efisiensi (Efficiency), dan pelayanan (Services).
<i>Waterfall</i>	Model pengembangan perangkat lunak yang menekankan fase-fase yang berurutan dan sistematis, dimulai dari spesifikasi kebutuhan konsumen dan berkembang melalui proses perencanaan (planning), pemodelan (modelling), pembangunan (construction), dan penyebaran (deployment), yang berujung pada dukungan terus menerus untuk sebuah perangkat

	lunak yang utuh
<i>Planning</i>	Suatu proses. Proses perencanaan merupakan rangkaian urutan rasional di dalam penyusunan rencana.
Analisis	Sistem akan dianalisis bagaimana akan dijalankan nantinya. Hasil analisis berupa kelebihan dan kekurangan sistem, fungsi sistem, hingga pembaharuan yang dapat diterapkan.
<i>Design</i>	Menganalisa interaksi obyek dan fungsi pada sistem. Menganalisa data dan membuat skema database. Merancang user interface.
Implementasi Sistem	Pembuatan database sesuai skema rancangan. Pembuatan aplikasi berdasarkan desain sistem. Pengujian dan perbaikan aplikasi (debugging).
<i>Testing</i>	Pengujian sistem harus dijalankan untuk mencoba apakah sistem yang dikembangkan dapat bekerja optimal atau tidak.
<i>Maintenance</i>	Dilakukan oleh admin yang ditunjuk untuk menjaga sistem tetap mampu beroperasi secara benar melalui kemampuan sistem dalam mengadaptasikan diri sesuai dengan kebutuhan.
Perancangan <i>system</i>	Perancang dan pengembang dapat mulai mendesain software. Tahapan ini akan menghasilkan prototype dan beberapa output lain meliputi dokumen berisi desain, pola, dan komponen yang diperlukan untuk mewujudkan proyek tersebut.
Pemodelan <i>system</i>	Pemodelan pada penelitian ini menggunakan

	Pemodelan UML (Use case diagram, Activity diagram, Sequence diagram, Class diagram)
<i>Coding</i>	Karena system ini berbasis web, jadi bahasa pemrograman yang dipakai adalah PHP dan database yang di gunakan mysql
<i>Testing</i>	Tahap terakhir yang dilakukan adalah tahap testing. Tahap ini dilakukan dengan menguji coba hasil perancangan sistem yang telah dibuat dengan menggunakan pengujian blackbox dan pengujian fungsional

1.7 Sistematika penulisan Tugas Akhir

Berikut sistematika penulisan yang disusun dalam laporan ini:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai latar belakang, identifikasi masalah, tujuan tugas akhir, manfaat tugas akhir, ruang lingkup tugas akhir, kerangka berpikir serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini dijelaskan teori-teori pendukung penyusunan penulisan di antara lain penjelasan metode waterfall dan juga metode pengembangan sistem dengan Uml

BAB III METODE PENELITIAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang penjelasan penggunaan metode pengembangan uml dalam penelitian tentang pengidentifikasian masalah sampai analisis solusi dari permasalahan yang ada.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang penjelasan analisa dan perancangan sistem yang diusulkan.

BAB V KESIMPUNAN DAN SARAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang penjelasan kesimpulan dan saran dari penelitian yang peneliti lakukan.