

## ABSTRAK

Judul : Perancangan Sistem *E-commerce* Hasil Pertanian  
Menggunakan *Codeigniter 3* Studi Kasus Desa Salukanan

Nama : Hasriani

Program Studi : Teknik Informatika

Sebagian besar penduduk di Desa Salukanan bekerja sebagai petani dan memiliki berbagai macam pertanian, disamping melimpahnya hasil pertanian terdapat masalah dalam penjualan hasil pertanian, dimana petani tidak mempunyai akses keluar dalam menjual produk pertanian mereka, karena selama ini penjualan hasil pertanian hanya melalui pengepul sehingga membuat keuntungan petani menyusut. Tujuan dari penelitian adalah memberi solusi pemecahan masalah-masalah yang ada dengan merancang sebuah sistem penjualan hasil pertanian berbasis *E-commerce*, dengan menggunakan metode *prototype* dan metode perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang diimplementasikan menggunakan PHP sebagai Bahasa pemrograman dan MySQL sebagai *database*, untuk menganalisis permasalahan yang ada penulis menggunakan metode analisis PIECES. Hasil dan kesimpulan dari penelitian ini adalah *website* penjualan hasil pertanian berbasis *E-commerce* dapat membantu petani dalam menyebarkan informasi hasil pertanian dan dapat mempermudah proses pemesanan yang dilakukan secara *online*, serta dapat mempermudah dalam pengolahan data yang tidak lagi memerlukan pencatatan dalam bentuk arsip.

Kata Kunci : *E-commerce*, *prototype*, PIECES, dan *website*.

## ABSTRACT

*Title : Designing an E-commerce System for Agricultural Products using Codeigniter 3 Case Study of Salukanan Village*

*Name : Hasriani*

*Study Program : Information Engineering*

*Most of the residents in Salukanan Village work as farmers and have various kinds of agriculture, in addition to the abundance of agricultural products there are problems in selling agricultural products, where farmers do not have outside access to sell their agricultural products because so far the sale of agricultural products is only through collectors so that they make profits farmers are shrinking. The purpose of the research is to provide solutions to existing problems by designing an E-commerce-based agricultural product sales system, using the prototype method and the system design method using UML (Unified Modeling Language) which is implemented using PHP as a programming language and MySQL as a database. to analyze the existing problems the author uses the PIECES analysis method. The results and conclusions of this study are that the E-commerce-based agricultural product sales website can assist farmers in disseminating agricultural product information and can facilitate the online order process, and can facilitate data processing that no longer requires recording in archive form.*

*Keywords : E-commerce, prototype, PIECES, and website.*