

SISTEM INFORMASI WISATA PENDAKIAN GUNUNG GEDE PANGRANGO BERBASIS ANDROID

Arweidia Rozaq Pratiknyo ¹, Nizirwan Anwar ²

¹Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul

²Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul

[1arweidiarozag@gmail.com](mailto:arweidiarozag@gmail.com), [2nizirwan.anwar@esaunggul.ac.id](mailto:nizirwan.anwar@esaunggul.ac.id)

Abstract

Mount Gede is a volcano on the island of Java, Indonesia. Gede Pangrango, which is one of the five national parks that was first announced in Indonesia in 1980. So far, climbers can only register manually, more than the climbers who come from outside of Java Cancel doing the climb because climbing capacity has reached maximum limit. The development of information technology that is very fast allows the fulfillment of good demand consisting of information, services, or goods faster. Moreover, the rapid development in the field of cellular devices, where devices are now supported by internet features. Gunung Gede Pangrango to overcome the difficulty of presenting special information about the entrance ticket and the reservation process which is still manual. The existence of a reservation application on a mobile device can overcome the problems that occur on ticket purchases at Mount Gede Climbing, because with this application consumers can make reservations anywhere and anytime without requiring time. Therefore the research will be carried out by applying the android-based e-ticket method by looking at the opportunities of many people using Android, so booking climbing tickets is more efficient and to reduce queues at the registration ticket window.

Keywords: *Android, Mount Gede Pangrango, Climber*

Abstrak

Gunung Gede merupakan sebuah gunung api yang berada di Pulau Jawa, Indonesia. Gunung Gede berada dalam ruang lingkup Taman Nasional Gede Pangrango, yang merupakan salah satu dari lima taman nasional yang pertama kali diumumkan di Indonesia pada tahun 1980. Pengelola Wisata Taman Nasional Gede Pangrango membuat beberapa aturan untuk membatasi kapasitas maksimum harian. Selama ini para pendaki hanya dapat mendaftar secara manual, terkadang banyak dari para pendaki yang berasal dari luar Pulau Jawa batal melakukan pendakian dikarenakan kapasitas pendakian sudah mencapai batas maksimum. Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat memungkinkan terjadinya pemenuhan permintaan baik yang berupa informasi, jasa, atau barang secara lebih cepat. Terlebih lagi perkembangan yang pesat di bidang mobile device, di mana kini perangkat mobile sudah di dukung oleh fitur internet. Kondisi ini yang akhirnya dimanfaatkan oleh pengelola Wisata Pendakian Gunung Gede Pangrango untuk mengatasi permasalahan penyajian informasi khususnya dalam ketersediaan tiket dan proses reservasi yang masih manual. Keberadaan aplikasi reservasi pada perangkat mobile mampu mengatasi permasalahan yang terjadi pada pembelian tiket di Pendakian Gunung Gede, karena dengan aplikasi tersebut konsumen dapat melakukan reservasi dimanapun dan kapan saja tanpa terikat dengan waktu. Maka dari itu penelitian akan dilakukan dengan menerapkan metode e-tiket berbasis android dengan melihat peluang banyak orang yang menggunakan android, sehingga pemesanan tiket pendakian lebih efisien dan untuk mengurangi antrian pada loket tiket pendaftaran.

Kata Kunci : *Android, Gunung Gede Pangrango, Pendaki*