

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan informasi yang begitu cepat dan mudah akhirnya membawa kehidupan manusia ke zaman yang lebih maju dan modern, dikarenakan kebutuhan informasi yang semakin tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan informasi akhirnya mendorong pemikiran manusia untuk mengembangkan teknologi sehingga memberikan kemudahan dalam kehidupan manusia. Salah satu perkembangan di bidang telekomunikasi yang berkembang pesat adalah telepon seluler (ponsel). Mulai dari ponsel yang hanya bisa menerima telepon dan pesan singkat hingga “ponsel pintar” (smart phone) yang memiliki berbagai fungsi seperti multimedia, video streaming, transfer data. Berbagai operating sistem mobile bermunculan, salah satunya yang cukup dikenal yaitu Android. Pemilihan telepon seluler platform berbasis Android untuk salah satu pengembangan aplikasi selain bersifat open source dan lebih mudah dalam pengoperasiannya, sifat dari telepon seluler yang fleksibel menjadi juga salah satu alasannya. Keberadaan institusi pendidikan seperti universitas sangat dibutuhkan untuk menunjang pendidikan seseorang ke jenjang yang lebih tinggi, dimana dari tahun ke tahun kebutuhan akan informasi semakin banyak dan luas.

Aplikasi ini merupakan sebuah konsep untuk membantu para pendaki dalam melakukan pemesanan pendakian Gunung Gede Pangrango. Dengan adanya aplikasi ini para pendaki tidak harus memesan jadwal pendakian secara manual.

Berdasarkan permasalahan diatas, Penulis berfikir untuk membuat sebuah aplikasi yang memudahkan para pendaki untuk melakukan pemesanan pendakian dengan waktu dan kuota yang telah ditentukan.

1.2. Identifikasi Masalah

Adapun Identifikasi masalah yang akan dibahas pada Proposal Tugas Akhir ini, yaitu :

1. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Pendakian Gunung Gede Pangrango Berbasis *Android*.
2. Bagaimana cara membuat informasi untuk para pengguna Sistem Informasi Pendakian Gunung Gede Pangrango Berbasis *Android*.

3. Bagaimana cara mengetahui keberadaan posisi pendaki.

1.3. Tujuan Tugas Akhir

Adapun tujuan dari pembuatan Tugas Akhir ini yaitu antara lain :

1. Menghasilkan Sistem Informasi Pendakian Gunung Gede Pangrango Berbasis *Android*, agar memudahkan para pendaki dalam pemesanan pendakian Gunung Gede Pangrango.
2. Dengan Sistem Informasi Pendakian Gunung Gede Pangrango Berbasis *Android* ini, sistem dapat mengetahui keberadaan posisi Pendaki.

1.4. Manfaat Tugas Akhir

Manfaat yang didapat dari Pembuatan Tugas Akhir ini, yaitu antara lain ;

1. Bagi Pengguna :
 - a) Mempermudah pemesanan pendakian Gunung Gede Pangrango.
2. Bagi Universitas
 - a) Skripsi ini dapat menambah perbendaharaan buku – buku ilmiah yang ada di Universitas Esa Unggul Jakarta, baik secara kualitas maupun kuantitas.
 - b) Dapat digunakan sebagai acuan bagi mahasiswa yang sedang menyusun laporan Skripsi.
3. Bagi Mahasiswa
 - a) Menambah wawasan mengenai rancang bangun Sistem Informasi Booking Pendakian Gunung Gede Pangrango Berbasis *Android*.
 - b) Dapat dijadikan literatur dalam membuat *android* dan *web* menggunakan *PHP* dan *MySQL*.
 - a) Dapat menerapkan ilmu yang selama ini penulis terima dibangku perkuliahan.
 - b) Dapat menerapkan ilmu yang selama ini penulis terima dibangku perkuliahan.

1.5. Lingkup Tugas Akhir

Adapun ruang lingkup pada tugas akhir ini yaitu antara lain :

1. Pengumpulan informasi dan studi kasus dengan cara survei di Gunung Gede Pangrango Bogor.
2. Merancang Sistem Informasi Booking Pendakian Gunung Gede Pangrango Berbasis *Android* dengan Diagram *UML (Unified Model Language)*.
3. Membuat Sistem Informasi Booking Pendakian Gunung Gede Pangrango Berbasis *Android* menggunakan *Eclipse*.

1.6. Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Sistematika penulisan dapat dibagi menjadi tiga bagian, yaitu awal, isi, dan akhir. Berikut adalah sistematika penulisannya :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan mengenai hal yang terdiri dari latar belakang, Identifikasi masalah, Tujuan Tugas Akhir, Manfaat Tugas Akhir, Lingkup Tugas Akhir, dan Sistematika Penulisan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan Judul Proposal Tugas Akhir.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini dijelaskan Rencana Penelitian, Obyek Penelitian, dan Metode – metode yang akan di gunakan dalam pembuatan Tugas Akhir.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas mengenai sistem yang dibuat dan membahas evaluasi sistem pada *database* dan aplikasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini diuraikan hal mengenai kesimpulan dan saran yang kami berikan sebagai inputan dan tindak lanjut untuk **Sistem Informasi Wisata Pendakian Gunung Gede Pangrango Berbasis Android**.