

ABSTRAK

Judul : Sistem Informasi Wisata Air Terjun Curug Cilember Berbasis Web

Nama : Ilham Tri Kurniawan

Program Studi : Teknik Informatika

Saat ini belum ada nya informasi wisata keluarga yang cukup memadai tentang objek-objek wisata yang ada. seperti di desa wisata Air Terjun Curug Cilember bogor sehingga belum banyak wisatawan yang mengetahui objek-objek wisata yang cukup potensial. Oleh karena itu, hal tersebut perlu diatasi dengan melakukan promosi dan penyediaan informasi dan reservasi,dengan menggunakan jaringan internet dan terhubung dengan situs/*web*, para wisatawan dapat mengakses informasi wisata yang tersedia pada situs wisata ini. mulai dari mencari lokasi wisata, informasi wisata bahkan melakukan reservasi atau pembelian ticket secara online dengan melakukan pendekatan sistem menggunakan metode analisis SWOT, Perangkat Lunak Prototyping, Perancangan Sistem UML (Unfield Modeling Language) Sedangkan sistem dibangun menggunakan laravel dengan bahasa pemrograman yang digunakan PHP. Dengan dibuatnya media layanan diharapkan dapat mempermudah para pengunjung atau pengguna untuk mendapat informasi dan berbelanja dengan lebih mudah secara mandiri.

Kata kunci : wisata, *web*,

ABSTRACT

Title : *System Information tourism waterfall curug cilember web based*

Name : Ilham Tri Kurniawan

Study Program : *informatic engineering*

At present there is no adequate family tourism information about existing tourist objects. like in the tourist village of Curug Waterfall Cilember Bogor, so that not many tourists know the tourism objects that are quite potential. Therefore, this needs to be overcome by promoting and providing information and reservations, by using the internet network and connecting to the website / website, tourists can access the tourist information available on this tour site. starting from looking for tourist sites, tourist information and even making reservations or purchasing tickets online by using a system approach using the SWOT analysis method, Prototyping Software, UML System Design (Unfield Modeling Language). By making the service media it is hoped that it can make it easier for visitors or users to get information and shop more easily independently.

Keywords : *tourism, web*,

