

ABSTRAK

Judul : Rancang Bangun Aplikasi *Rent Camera* Sebagai Penerapan
QR-Code (Studi Kasus *Camera One*)
Nama : Muhammad Panji Nugroho
Program Studi : Teknik Informatika

Aplikasi platform sewa/menyewa kamera yang di tujukan kepada pemilik kamera yang kesulitan dalam menemukan calon penyewa kamera dan penyewa kamera yang ke kesulitan dalam menemukan kamera yang dia ingin sewa. Dengan menggunakan sebuah sistem berbasis mobile diharapkan pemilik kamera dan penyewa kamera dapat memudahkan dalam mencari atau penyewakan kamera mereka dengan memanfaatkan teknologi QR-Code yang diharapkan lebih nyaman, cepat dan efisien dalam melakukan transaksi. Pembuatan aplikasi platform sewa/menyewa kamera dilakukan dengan metode pengembangan sistem Prototype yang mana metode tersebut akan dapat mengatasi permasalahan kesalahpahaman antara user dan analis, permasalahan user tidak mampu mengidentifikasi secara jelas. Dalam metode prototype terdapat pengumpulan kebutuhan, membangun prototyping, evaluasi prototyping, mengkodekan system, menguji system, evaluasi sistem dan menggunakan system. Pada penelitian ini, aplikasi dibuat dengan android studio yang mana menggunakan Bahasa kotlin dan mysql yang berfungsi untuk pengisian data dan penyimpanan data menggunakan database. Aplikasi diuji dengan metode Black Box Testing yang mana metode ini dilakukan terhadap semua fungsionalitas dari kebutuhan aplikasi dan survei yang menggunakan PSSUQ. Hasil kuesioner PSSUQ didapatkan nilai rata-rata pada 6.45, overall 6.4, sysuse 6.4, infoqual 6,5 dan interqual 6,5 semakin baik tingkat kepuasan pengguna.

Kata Kunci: Android, Aplikasi Mobile, Penyewaan Kamera, Prototype, QR-Code

ABSTRACT

Title : Rent Camera Application Design As An Application
QR-Code (Camera One Case Study)
Name : Muhammad Panji Nugroho
Study Program : Computer Science

Camera rental / rental platform application aimed at camera owners who have difficulty finding prospective camera tenants and camera renters who are having difficulty finding the camera they want to rent. By using a mobile-based system, it is hoped that camera owners and camera tenants can make it easier to find or rent their cameras by utilizing QR-Code technology which is expected to be more convenient, fast and efficient in making transactions. The making of a camera rental / rental platform application is carried out using the Prototype system development method, which method will be able to solve the problem of misunderstanding between the user and the analyst, the problem of the user being unable to identify clearly. In the prototype method, there is a gathering of needs, building prototyping, evaluating prototyping, coding the system, testing the system, evaluating the system and using the system. In this study, the application was made with Android Studio, which uses Kotlin and MySQL languages which function for data entry and data storage using a database. Applications are tested with the Black Box Testing method, where this method is carried out for all functionality of the application requirements and surveys using PSSUQ. The results of the PSSUQ questionnaire obtained an average value at 6.45, overall 6.4, sysuse 6.4, infoqual 6.5 and interqual 6.5 the better the level of user satisfaction.

Keywords: Android, Mobile Apps, Camera Rentals, Prototypes, QR-Code