

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2015). Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung : Informatika. In *Pilar Nusa Mandiri*.
- Aditya, E. R., & Purnomo, H. D. (2016). *Sistem Pakar Pendiagnosa Penyakit Ginjal menggunakan Metode Penalaran Forward Chaining dan teknik penelusuran Best-First Search*. 672010078.
- Agustini, & Kurniawan, W. J. (2019). Sistem E- Learning Do ' a dan Iqro ' dalam P eningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 1(3), 154–159. <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>
- Anoraga, B. (2018). Pembuatan Website Portal Berita. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 3(3), 1–14. <https://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/272/266>
- Arisandi, D., Puspitasari, I., & Annisah, A. (2017). Diagnosa Gangguan Perkembangan Anak Dengan Metode *Fuzzy Expert System*. *Digital Zone: Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 8(1), 1–9. <https://doi.org/10.31849/digitalzone.v8i1.613>
- Azdy, R. A., & Rini, A. (2018). Penerapan *Extreme programming* dalam Membangun Aplikasi Pengaduan Layanan Pelanggan (PaLaPa) pada Perguruan Tinggi. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(2), 197. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201852658>
- Carolina, I., Pardede, A. M. H., & Supriyatna, A. (2019). *Penerapan Metode Extreme programming Dalam Perancangan Aplikasi Perhitungan Kuota Sks Mengajar Dosen*. 3(1), 106–113. <https://doi.org/10.31227/osf.io/se6f9>
- Fitri Ayu and Nia Permatasari. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26. <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>
- Ginting, W. (2018). Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Ginjal Menggunakan Metode Case Based Reasoning. *Information System Development*, 3(2), 120–125.

- Hartanto, S. (2017). Implementasi *Fuzzy Rule Based System* untuk Klasifikasi Buah Mangga. *Techsi*, 9(2), 103–117.
- Hermanto, B., Yusman, M., & Nagara. (2019). Ilmu Komputer Unila Publishing Network all right reserve Jurnal Komputasi SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN PADA PT . HULU BALANG © 2019 Ilmu Komputer Unila Publishing Network all right reserve Jurnal Komputasi. *Komputasi*, 7(1), 19.
- Isa, I. G. T., & Hartawan, G. P. (2017). Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi. *Jurnal Ilmiah Ilmu Ekonomi*, 5(10), 139–151.
- Kastina, M., & Silalahi, M. (2016). Logika *Fuzzy* Metode Mamdani Dalam Sistem Keputusan *Fuzzy* Produksi Menggunakan Matlab. *Jurnal Ilmu Komputer*, 1(2), 171–181.
- Marpaung, J. (2017). PENGARUH POLA ASUH TERHADAP KECERDASAN MAJEMUK ANAK. *KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling*, 4(1). <https://doi.org/10.33373/kop.v4i1.1118>
- Morita, N., Shimizu, M., Arisawa, M., & Koshi, M. (1974). Pembangunan Sistem Informasi Inventarisasi Sekolah Pada Dinas Pendidikan Kabupaten Rembang Berbasis Web. *Chemical and Pharmaceutical Bulletin*, 22(7), 1487–1489. <https://doi.org/10.1248/cpb.22.1487>
- Muhammad, T. (2017). Perancangan Learning Management System Menggunakan Konsep Computer Supported Collaborative Learning. *Jurnal Produktif*, 1(1), 35–63.
- Munawar. (2018). Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML:Unified Modeling Language. *Depok: Informatika*.
- Muzayyanah, I., Mahmudy, W. F., Cholissodin, I., Brawijaya, U., Malang, J. V., & Timur, J. (2014). Penentuan Persediaan Bahan Baku dan Membantu Target Marketing Industri Dengan Metode *Fuzzy Inference System* Tsukamoto. *DORO: Repository Jurnal Mahasiswa PTIIK Universitas Brawijaya*.
- Nasution, H. (2012). Implementasi Logika *Fuzzy* pada Sistem Kecerdasan Buatan. *ELKHA: Jurnal Teknik Elektro*, 4(2), 4–8. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/Elkha/article/view/512>
- Ningrum, F. C., Suherman, D., Aryanti, S., & Prasetya, H. A. (2020). *Pengujian*

*Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. 4(4), 125–130.*

Pratama, A. R. (2019). *Belajar UML - Use Case Diagram*. Codepolitan.

Rahmawati, N. A., & Bachtiar, A. C. (2018). Analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan sekolah berdasarkan kebutuhan sistem. *Berkala Ilmu Perpustakaan Dan Informasi, 14(1), 76*. <https://doi.org/10.22146/bip.28943>

Sugiono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

sukma A/Danang Aditya Nugraha, S. A. A. N. (2014). Sistem Pendukung Keputusan untuk Mendeteksi Tipe Kecerdasan Anak Menggunakan Metode Fuzzy Logic. *Bimasakti*.

Sunarya, T. (2015). *Aplikasi Internet Menggunakan Website*.

Tadkiroatun Musfiroh, M. H. (2014). Hakikat Kecerdasan Majemuk (Multiple Intelligences). *Hakikat Kecerdasan Majemuk (Multiple Intelegences)*.

Ulum, M. B., & Tundjungari, V. (2018). Designing fuzzy expert system to identify child intelligence. *Telkomnika (Telecommunication Computing Electronics and Control), 16(4), 1688–1696*. <https://doi.org/10.12928/TELKOMNIKA.v16i4.7779>