

## BAB 1 PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perpustakaan sekolah adalah perpustakaan yang berada pada Lembaga Pendidikan sekolah sebagai pusat sumber belajar mengajar. Atas pernyataan tersebut, beberapa tugas perpustakaan sekolah adalah mengelola data-data perpustakaan, memberikan layanan peminjaman buku, menyediakan tempat membaca dan mengembangkan agar mudah dikontrol dan diakses oleh anggota perpustakaan. Menyediakan sumber-sumber referensi untuk menambah pengetahuan siswa dan guru. Mendidik siswa agar dapat mencari dan mengumpulkan informasi (referensi) secara mandiri (Hartono, 2016).

Pada saat sekarang ini, peran utama dari perpustakaan dalam dunia pendidikan yaitu untuk memelihara dan meningkatkan efektifitas proses belajar mengajar. Perpustakaan yang terorganisir secara baik dan sistematis, secara langsung ataupun tidak langsung dapat memberikan kemudahan bagi proses belajar mengajar di instansi pendidikan. Perpustakaan di SMPN 69 Jakarta sudah mempunyai sistem layanan yang tersedia seperti layanan peminjaman buku, layanan pengembalian buku. Di masa *pandemic covid-19*, terjadi pembatasan aktivitas pada masyarakat. Oleh karena itu civitas SMPN 69 Jakarta seluruh pekerjaan menggunakan sistem *Work From Home* (WFH), yang tentunya sebagai masyarakat awam dituntut untuk mengerti akan teknologi secara daring.

Banyaknya tugas perpustakaan yang harus dilaksanakan, ternyata tidak sebanding dengan sarana dan prasarana yang disediakan. Pada perpustakaan sekolah SMPN 69 Jakarta, diketahui bahwa sistem yang sedang berjalan di perpustakaan sekolah tersebut masih sederhana karena belum terkomputerisasi dan menggunakan media buku induk sebagai media penyimpanannya. (Salsabilah & Yulianti, 2019) Perpustakaan di SMPN 69 Jakarta masih menerapkan sistem manual, siswa datang untuk melakukan

peminjaman buku dengan mencari satu-satu di rak yang tersedia, belum adanya sistem untuk mencari buku yang bertujuan untuk menemukan buku yang dicari dengan mudah. Terlebih lagi pencatatan data peminjam dan pengembalian oleh petugas perpustakaan masih menggunakan kertas untuk mencatat siswa yang meminjam buku sehingga petugas kesulitan dalam membuat laporan transaksi secara berkala. Tentunya hal ini akan merepotkan siswa dan juga petugas perpustakaan, sehingga sistem peminjaman buku di SMPN 69 Jakarta sangat tidak efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk menuangkan gagasan ke dalam penelitian dengan judul “**Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Berbasis Website di SMP Negeri 69 Jakarta**” dengan adanya aplikasi ini siswa dapat mencari buku dan menemukan buku tersebut dengan mudah melalui aplikasi ini, dan petugas perpustakaan tidak perlu lagi mencatat tanggal peminjaman dan pengembalian secara manual.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, maka dapat disimpulkan beberapa permasalahan yang dihadapi dalam penelitian ini, adalah:

1. Proses pengelolaan transaksi peminjaman dan pengembalian masih bersifat manual.
2. Peminjam buku masih merasa kesulitan dalam melakukan pencarian buku.
3. Pembuatan laporan data transaksi peminjaman dan pengembalian tidak efektif karena transaksi yang masih bersifat manual.

## 1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian tugas akhir yang dilakukan adalah:

1. Menghasilkan aplikasi *web* yang dapat melakukan peminjaman buku secara *online* untuk mempermudah petugas perpustakaan.
2. Menghasilkan aplikasi *web* yang dapat membantu peminjam untuk melakukan pencarian buku.

3. Menghasilkan aplikasi *web* yang dapat membuat laporan transaksi secara otomatis berdasarkan tanggal dan status peminjaman atau pengembalian.

#### 1.4 Manfaat Tugas Akhir

Melalui penelitian ini diharapkan dapat diperoleh manfaat sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan kepada pengguna perpustakaan dalam mencari dan melihat koleksi buku, majalah dan jurnal yang dimiliki perpustakaan SMP Negeri 69 Jakarta.
2. Memberikan kemudahan kepada petugas perpustakaan dalam mengelola administrasi data perpustakaan SMP Negeri 69 Jakarta.
3. Meningkatkan minat baca peserta didik di SMP Negeri 69 Jakarta.

#### 1.5 Lingkup Tugas Akhir

Agar tidak menyimpang dari pokok pembahasan, pada Tugas Akhir ini Penulis membuat ruang lingkup masalah pada hal-hal sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan oleh anggota perpustakaan yang telah terdaftar dalam sistem saja.
2. Aplikasi ini dibangun menggunakan *Framework Laravel*, *bootstrap* PHP, HTML5, CSS3, *JavaScript* dan MySQL sebagai *Database Server*.
3. Peminjam tidak dapat melakukan registrasi, hanya petugas perpustakaan yang bisa mendaftarkan peminjam.
4. Aplikasi ini hanya menangani peminjaman, pengembalian, perpanjangan peminjaman buku, tidak membahas tentang transaksi keuangan.

#### 1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Dalam penulisan penelitian ini digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan tugas akhir, manfaat tugas akhir dan sistematika penulisan.

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini membahas beberapa teori yang mendasari tujuan penyusunan tugas akhir.

**BAB III METODE PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang objek penelitian serta masalah yang terjadi dan metode pengembangan sistem menggunakan *Prototype*.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang hasil dan pembahasan dari keseluruhan sistem yang diusulkan terhadap penelitian yang akan dibuat.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari permasalahan – permasalahan yang diambil dan saran – saran terhadap masalah yang belum diselesaikan sebagai pengembangan dan perbaikan.