

Abstract

Education is much needed, through education can form a smart and growing generation. A transparent, monitored, and rapidly evolving educational process is urgently needed for the progress of a nation. Currently education using curriculum 2013 requires students to be active and initiative, but in the assessment process there are still obstacles among them; Student guardians are less participatory in overseeing how students are progressing, in the pandemic conditions of digital technology touch is indispensable but the applications available have not been able to meet the demands of teachers and students so the need for the creation of Android-based Digital Report Applications that can be easily accessed by the parents, and easy to use by teachers.

Using agile methods, the app is designed with an android-based working system with plainining, analyze, explanation, testing, design, and deploy stages so that the application is made according to the needs of the user. In addition, Fishbone is also used with the aim of being able to design products and prevent defects.

The results showed that Android-based Digital Report Application is needed by SDS Duri Indah Kalideres West Jakarta, in addition to its easy use also helps the effectiveness of teacher performance and supports the use of school digital technology.

Advice from researchers, android-based digital report application is able to support the needs of schools especially in the digital age and improve the competence of students in the use of SCIENCE AND TECHNOLOGY.

Keywords: *Digital, Android, Agile Methods.*

Abstrak

Pendidikan merupakan hal yang sangat dibutuhkan, melalui pendidikan dapat membentuk suatu generasi cerdas dan berkembang. Proses pendidikan yang transparan, terpantau, dan berkembang pesat sangat dibutuhkan bagi kemajuan suatu bangsa. Saat ini pendidikan menggunakan Kurikulum 2013 menuntut siswa untuk aktif dan inisiatif, namun dalam proses penilaian masih terdapat kendala diantaranya; wali murid kurang partisipatif mengawasi bagaimana perkembangan siswa, dalam kondisi pandemi sentuhan teknologi digital sangat diperlukan namun aplikasi yang tersedia belum mampu memenuhi tuntutan guru dan murid sehingga diperlukan adanya pembuatan Aplikasi Rapor Digital Berbasis Android yang mampu diakses dengan mudah oleh wali murid, dan mudah digunakan oleh guru.

Menggunakan metode agile, aplikasi ini dirancang dengan sistem kerja berbasis android dengan tahapan plainining, analyze, explanation, testing, design, dan deploy sehingga aplikasi ini dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selain itu Fishbone juga digunakan dengan tujuan mampu mendesain produk dan mencegah terjadinya defect.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa Aplikasi Rapor Digital Berbasis Android sangat dibutuhkan SDS Duri Indah Kalideres Jakarta Barat, selain mudah penggunaanya juga membantu efektivitas kinerja guru dan menunjang penggunaan teknologi digital sekolah.

Saran dari peneliti, aplikasi rapor digital berbasis android mampu menunjang kebutuhan sekolah terutama di era digital dan meningkatkan kompetensi siswa dalam penggunaan IPTEK.