Tabel 4.1. Model *Interface* pada Admin

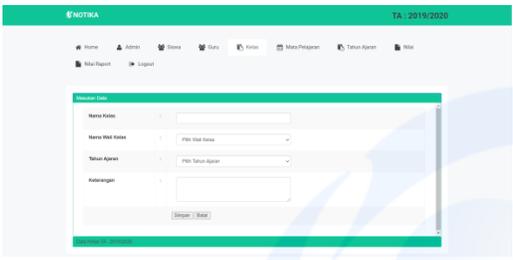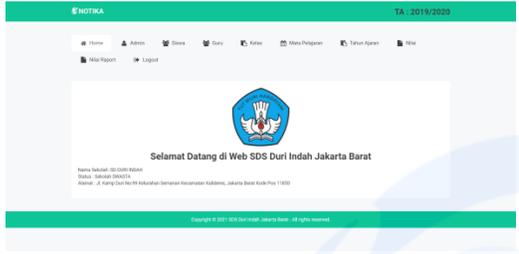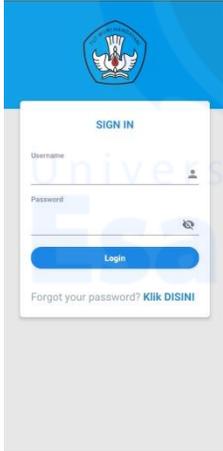| No.	Desain	Deskripsi
1.	Halaman *Login*	Halaman *Login* merupakan bagian *interface* yang dapat dibuka pertama, bagian *interface* ini akan menjadi perantara bagi admin atau guru untuk dapat masuk ke dalam akun *user* masing-masing.
2.	Halaman *Home* Admin	Halaman *Home* merupakan tampilan kedua yang dapat di akses oleh admin dan guru dengan fungsi yang berbeda.
3.	Halaman Penambahan dan Edit Data Admin	Halaman pada bagian admin ini untuk menambah dan edit untuk admin.
4.	Halaman Penambahan dan Edit Data Siswa	Halaman pada bagian siswa ini untuk menambah dan edit untuk data siswa.
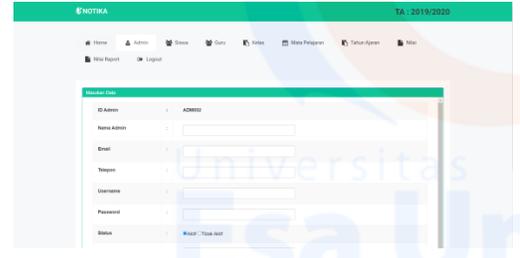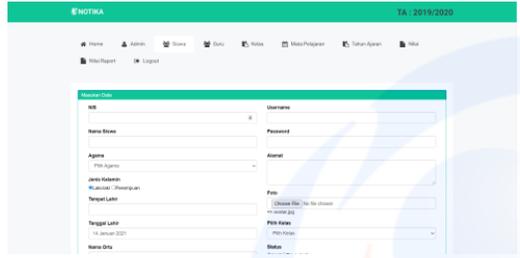
| 5.	Halaman Penambahan dan Edit Data Guru	Halaman pada bagian guru ini untuk menambah dan edit untuk data guru.
6.	Halaman Penambahan dan Edit Data Kelas	Halaman pada bagian kelas ini untuk menambah dan edit untuk data kelas.
7.	Halaman Penambahan dan Edit Data Mata Pelajaran	Halaman pada bagian mata pelajaran ini untuk menambah dan edit untuk data mata pelajaran.
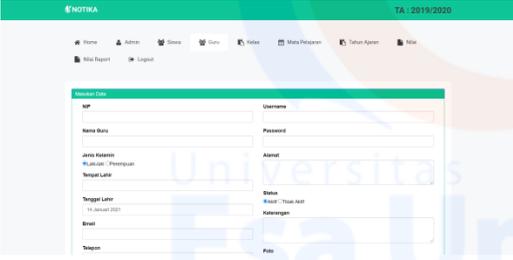
Tabel 4.2. Model *Interface* pada Guru

1.	Halaman *Login*	Halaman *Login* merupakan bagian interface yang dapat dibuka pertama, bagian interface ini akan menjadi perantara bagi admin atau guru untuk dapat masuk ke dalam akun user masing-masing.
2.	Halaman *Home* Admin	Halaman *Home* merupakan tampilan kedua yang dapat di akses oleh admin dan guru dengan fungsi yang berbeda.
3.	Halaman Profil Guru	Halaman Profil Guru ini merupakan data diri guru dan bisa di edit untuk password.
4.	Halaman Siswa	Halaman Siswa ini merupakan penilian pada siswa yang diajar oleh gurunya, dan didalamnya ada berbagai fungsi berbeda.
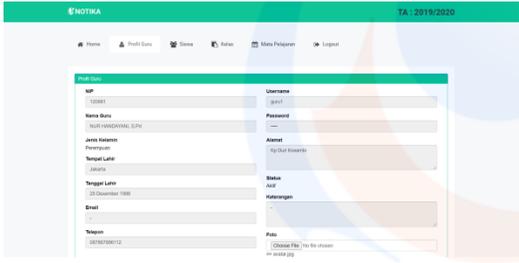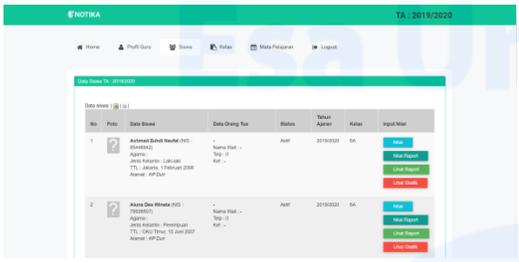
Tabel 4.3. Model *Inteface* pada Siswa

1.	Halaman *Login*	Halaman *Login* merupakan bagian interface yang dapat dibuka pertama, bagian interface ini akan menjadi perantara bagi siswa atau wali murid untuk dapat masuk ke dalam akun user masing-masing.
2.	Halaman *Menu*	Halaman *Menu* ini menampilkan pilihan yang dapat diakses oleh *user*.
3.	Halaman Profil	Halaman profil ini menampilkan profil *user* pengguna.
4.	Halaman Guru	Halaman guru ini menampilkan data guru

			kelas 6.

5.	Halaman Nilai	Halaman nilai ini menampilkan data-data nilai yang telah di rekap dan juga ada yang berbentuk rapor.

6.	Halaman Rekap	Halaman rekap menampilkan hasil nilai yang sudah di input oleh guru.

7.	Halaman Grafik	Halaman yang menampilkan grafik nilai semua mata pelajaran dan latihan tryout pada siswa.
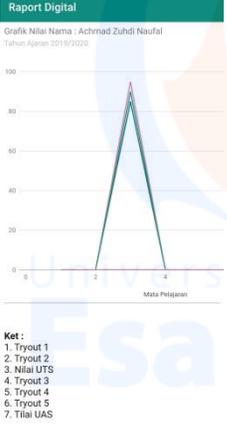
	Raport Digital Grafik Nilai Nama : Achmad Zuhdi Naufal Tahun Ajaran 2019/2020 Ket : 1. Tryout 1 2. Tryout 2 3. Nilai UTS 4. Tryout 3 5. Tryout 4 6. Tryout 5 7. Tilai UAS	
8.	Halaman Rapor **Raport Digital** RAPORT PESERTA DIDIK DAN PROFIL PESERTA DIDIK Nama Peserta Didik : **Achmad Zuhdi Naufal** NIS : 85446942 Kelas : 6A Tahun Ajaran : 2019/2020 Wali Kelas : NUR HANDAYANI, S.Pd Nama Sekolah : SDS Duri Indah Jakarta Barat Alamat Sekolah : *Jl. Kamp Duri No.99 Kelurahan Semanan Kecamatan Kalideres, Jakarta Barat Kode Pos 11850* A. SIKAP 1. Sikap Spiritual : - 2. Sikap Sosial : - B. Pengetahuan dan Ketrampilan KKM Satuan Pendidikan : 67	Halaman yang menampilkan hasil rapor siswa.
6.	Halaman Mata Pelajaran Seni Budaya dan Prakarya Kode : SBDP001 KKM : 75 Pendidikan Pancasila dan Kewarganeg Kode : PPKN001 KKM : 70 Pendidikan, Jasmani, Olah raga, dan Kode : PJOK001 KKM : 70 Pendidikan Agama Islam Kode : PAI001 KKM : 72 Matematika Kode : MTK001 KKM : 70 Ilmu Pengetahuan Sosial Kode : IPS KKM : 70 Ilmu Pengetahuan Alam Kode : IPA001 KKM : 70 Bahasa Indonesia Kode : BINDO001 KKM : 72	Halaman mata pelajaran ini menampilkan data-data mata pelajaran apa saja dan juga bisa melihat lebih *detail* KKM setiap mata pelajaran.

Coding untuk admin pada php sebagai berikut.

Gambar 4.1. Coding Dibagian Admin

Gambar 4.2. Coding Untuk Penambahan Admin

Gambar 4.3. Coding Untuk Menghapus Admin

Gambar 4.4. Coding Untuk Susunan Data Admin

Gambar 4.5. Coding Untuk Menampilkan Data Admin

Gambar 4.6. Coding Untuk Memperbaharui Data Admin

Coding untuk siswa pada php sebagai berikut.

Gambar 4.7. Coding Untuk Dibagian Siswa

Gambar 4.8. Coding Untuk Penambahan Data Siswa

Gambar 4.9. Coding Untuk Menghapus Data Siswa

Gambar 4.10. Coding Untuk Susunan Data Siswa

Gambar 4.11. Coding Untuk Menampilkan Data Siswa

Gambar 4.12. Coding Untuk Memperbaharui Data Siswa

Gambar 4.13. Coding Untuk Lupa Password Pada Siswa

Coding untuk guru pada php sebagai berikut.

Gambar 4.14. Coding Untuk Dibagian guru

Gambar 4.15. Coding Untuk Menambah Data Guru

Gambar 4.16. Coding Untuk Menghapus Data Guru

Gambar 4.17. Coding Untuk Susunan Data Guru

Gambar 4.18. Coding Untuk Menampilkan Data Guru

Gambar 4.19. Coding Untuk Memperbaharui Data Guru

Coding untuk kelas pada php sebagai berikut.

Gambar 4.20. Coding Untuk Dibagian Data Kelas

Gambar 4.21. Coding Untuk Menambah Data Kelas

Gambar 4.22. Coding Untuk Menghapus Data Kelas

Gambar 4.23. Coding Untuk Susunan Data Kelas

Gambar 4.24. Coding Untuk Menampilkan Data Kelas

Gambar 4.25. Coding Untuk Memperbaharui Data Kelas

Coding untuk mata pelajaran pada php sebagai berikut.

Gambar 4.26. Coding Untuk Dibagian Data Mata Pelajaran

Gambar 4.27. Coding Untuk Menambah Data Mata Pelajaran

Gambar 4.28. Coding Untuk Menghapus Data Mata Pelajaran

Gambar 4.29. Coding Untuk Susunan Data Mata Pelajaran

Gambar 4.30. Coding Untuk Menampilkan Data Mata Pelajaran

Gambar 4.31. Coding Untuk Memperbaharui Data Mata Pelajaran

Coding untuk tahun ajaran pada php sebagai berikut.

Gambar 4.32. Coding Untuk Dibagian Data Mata Pelajaran

Gambar 4.33. Coding Untuk Penambahan Data Mata Pelajaran

Gambar 4.34. Coding Untuk Menghapus Data Mata Pelajaran

Gambar 4.35. Coding Untuk Susunan Data Mata Pelajaran

Gambar 4.36. Coding Untuk Menampilkan Data Mata Pelajaran

Gambar 4.37. Coding Untuk Memperbaharui Data Mata Pelajaran

Coding untuk nilai pada php sebagai berikut.

Gambar 4.38. Coding Untuk Dibagian Data Nilai

Gambar 4.39. Coding Untuk Penambahan Data Nilai

Gambar 4.40. Coding Untuk Menghapus Data Nilai

Gambar 4.41. Coding Untuk Susunan Data Nilai

Gambar 4.42. Coding Untuk Menampilkan Data Nilai

Gambar 4.43. Coding Untuk Memperbaharui Data Nilai

Coding untuk nilai rapor pada php sebagai berikut.

Gambar 4.44. Coding Untuk Dibagian Data Nilai Rapor

Gambar 4.45. Coding Untuk Menambah Data Nilai Rapor

Gambar 4.46. Coding Untuk Menghapus Data Nilai Rapor

Gambar 4.47. Coding Untuk Susunan Data Nilai Rapor

Gambar 4.48. Coding Untuk Menampilkan Data Nilai Rapor

Gambar 4.49. Coding Untuk Memperbaharui Data Nilai Rapor

Coding untuk aplikasi android pada siswa menggunakan android studio sebagai berikut.

Gambar 4.50. Coding Untuk Login

```xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:background="#e6e6e6"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_width="match_parent">

    <View
        android:background="#039be5"
        android:layout_height="200dp"
        android:layout_width="match_parent" />

    <LinearLayout
        android:layout_centerInParent="true"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_width="match_parent"
        android:orientation="vertical"
        android:padding="20dp">

        <ImageView
            android:layout_gravity="center"
            android:layout_height="120dp"
            android:layout_marginBottom="20dp"
            android:layout_marginTop="15dp"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:src="@drawable/tutwuri"/>

        <android.support.v7.widget.CardView
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:cardCornerRadius="6dp"
            app:cardElevation="5dp"
            android:layout_margin="10dp"
            android:visibility="visible">

            <LinearLayout
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_width="match_parent"
```

Gambar 4.51. Coding Untuk User Interface Pada Login

```java
package com.example.raportdigital;

import ...

public class Lupa_password extends Activity {


    EditText txtusername,txtpassword,txtnama_ortu;
    String ip="";
    int sukses;
    private ProgressDialog pDialog;
        JSONParser jsonParser = new JSONParser();

        private static final String TAG_SUKSES = "sukses";
        private static final String TAG_record = "record";

        String nis="",nama_siswa,nama_ortu;
        String user, pass;

    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.lupa_password);

        ip=jsonParser.getIP();


        txtusername=(EditText)findViewById(R.id.txtnis);
        txtpassword=(EditText)findViewById(R.id.txtnama_siswa);
        txtnama_ortu=(EditText)findViewById(R.id.txtnama_ortu);


        Button btnLogin= (Button) findViewById(R.id.btnKirim);
        btnLogin.setOnClickListener((v) -> {
                String user=txtusername.getText().toString();
                String pass=txtpassword.getText().toString();
                String lnama_ortu=txtnama_ortu.getText().toString();

                if(user.length()<1){lengkapi( item: "Username");}
                else if(pass.length()<1){lengkapi( item: "Password");}
```

Gambar 4.52. Coding Untuk Lupa Password

```xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:background="#e6e6e6"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_width="match_parent">

    <View
        android:background="#039be5"
        android:layout_height="200dp"
        android:layout_width="match_parent" />

    <LinearLayout
        android:layout_centerInParent="true"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_width="match_parent"
        android:orientation="vertical"
        android:padding="20dp">

        <ImageView
            android:layout_gravity="center"
            android:layout_height="120dp"
            android:layout_marginBottom="20dp"
            android:layout_marginTop="15dp"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:src="@drawable/tutwuri"/>

        <android.support.v7.widget.CardView
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content"
            app:cardCornerRadius="6dp"
            app:cardElevation="5dp"
            android:layout_margin="10dp"
            android:visibility="visible">

            <LinearLayout
                android:layout_height="wrap_content"
                android:layout_width="match_parent"
```

Gambar 4.53. Coding Untuk User Interface Pada Lupa Password

Gambar 4.54. Coding Untuk Menu Utama

Gambar 4.55. Coding Untuk User Interface Pada Menu Utama

Gambar 4.56. Coding Untuk Profil Siswa

ScrollView | LinearLayout | android.support.design.widget.TextInputLayout

```xml
18              android:layout_height="wrap_content"
19              android:textSize="14sp"
20              android:typeface="sans"
21              android:textColor="#ffffff"
22              android:background="#000000"
23              android:singleLine="true"
24              android:ellipsize="marquee"
25              android:marqueeRepeatLimit="marquee_forever">
26          </TextView>
27
28          <ImageView
29              android:layout_width="wrap_content"
30              android:layout_height="200dp"
31              android:layout_marginTop="10dp"
32              android:id="@+id/myGambar"
33              android:layout_gravity="center_horizontal"
34              android:contentDescription="Logo" />
35
36          <android.support.design.widget.TextInputLayout
37              android:layout_width="match_parent"
38              android:layout_height="wrap_content">
39
40              <android.support.design.widget.TextInputEditText
41                  android:id="@+id/txtnis"
42                  android:layout_width="match_parent"
43                  android:layout_height="wrap_content"
44                  android:hint="NIS"
45                  android:textColor="#000000"
46                  android:maxLines="1"
47                  android:singleLine="true"
48                  android:inputType="text"/>
49          </android.support.design.widget.TextInputLayout>
50
51          <android.support.design.widget.TextInputLayout
52              android:layout_width="match_parent"
53              android:layout_height="wrap_content">
54
55              <android.support.design.widget.TextInputEditText
```

Design | Text

Gambar 4.57. Coding Untuk User Interface Pada Profil Siswa

Detail_siswa | onCreate()

```java
1   package com.example.raportdigital;
2
3   import ...
28
29  public class Detail_siswa extends AppCompatActivity {
30      String ip="";
31      String nis;
32      String nis0="";
33
34      EditText txtnis;
35      EditText txtnama_siswa;
36      EditText txtagama;
37      EditText txtjenis_kelamin;
38      EditText txttempat_lahir;
39      EditText txttanggal_lahir;
40      EditText txtalamat;
41      EditText txtnama_ortu;
42      EditText txtnama_wali;
43      EditText txttelepon_ortu;
44      EditText txtusername;
45      EditText txtpassword;
46      EditText txtstatus;
47      EditText txtketerangan;
48      EditText txtfoto;
49      EditText txtid_ta;
50      EditText txtid_kelas;
51
52      Button btnProses;
53      Button btnHapus;
54
55      private ProgressDialog pDialog;
56      JSONParser jsonParser = new JSONParser();
57
58      private static final String TAG_SUKSES = "sukses";
59      private static final String TAG_record = "record";
60
61      private static final String TAG_nama_siswa = "nama_siswa";
62      private static final String TAG_agama = "agama";
63      private static final String TAG_jenis_kelamin = "jenis_kelamin";
64      private static final String TAG_tempat_lahir = "tempat_lahir";
```

Gambar 4.58. Coding Untuk Detail Siswa

Gambar 4.59. Coding Untuk User Interface Pada Detail Siswa

Gambar 4.60. Coding Untuk List Guru

Gambar 4.61. Coding Untuk Detail Guru

```xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:background="#fff"
        xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">

        <LinearLayout
            android:gravity="top|bottom|left|right|center_vertical|fill_vertical|center_horizontal|fill_horizontal|center|fill|start|end"
            android:orientation="vertical"
            android:padding="15dp"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content">

            <TextView
                android:id="@+id/txtMarquee"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:textSize="14sp"
                android:typeface="sans"
                android:textColor="#ffffff"
                android:background="#000000"
                android:singleLine="true"
                android:ellipsize="marquee"
                android:marqueeRepeatLimit="marquee_forever">
            </TextView>

            <ImageView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="200dp"
                android:layout_marginTop="10dp"
                android:layout_gravity="center_horizontal"
                android:id="@+id/myGambar"
                android:contentDescription="Logo" />

            <android.support.design.widget.TextInputLayout
                android:layout_width="match_parent"
                android:layout_height="wrap_content">
```

Gambar 4.62. Coding Untuk User Interface Pada Detail Guru

```java
package com.example.raportdigital;

import ...

public class Menu_nilai extends AppCompatActivity {
    CardView btnRekap, btnRaport;



    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.menu_nilai);


        btnRekap=(CardView)findViewById(R.id.btnRekap);
        btnRekap.setOnClickListener((arg0) -> {
            Intent i = new Intent( packageContext: Menu_nilai.this,List_ta.class);
            startActivity(i);
        });

        btnRaport=(CardView)findViewById(R.id.btnRaport);
        btnRaport.setOnClickListener((arg0) -> {
            Intent i = new Intent( packageContext: Menu_nilai.this,Raport.class);
            startActivity(i);
        });
    }
}
```

Gambar 4.63. Coding Untuk Menu nilai


```xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    android:background="@drawable/bgpilih"  >

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:orientation="vertical"
        android:weightSum="10"
        tools:context="com.example.komunitas.Loading"
        android:gravity="center"
        android:padding="10dp">

        <LinearLayout
            android:clipToPadding="false"
            android:gravity="center"
            android:layout_marginTop="130dp"
            android:orientation="horizontal"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content">

            <android.support.v7.widget.CardView
                android:foreground="?android:attr/selectableItemBackground"
                android:clickable="true"
                android:id="@+id/btnRekap"
                android:layout_width="160dp"
                android:layout_height="160dp"
                android:layout_margin="10dp">
                <LinearLayout
                    android:layout_width="match_parent"
                    android:layout_height="match_parent"
                    android:orientation="vertical"
                    android:gravity="center">
```

Gambar 4.64. Coding Untuk User Interface Pada Menu Nilai

```java
package com.example.raportdigital;

import ...

public class Detail_nilai extends AppCompatActivity {
    String ip="";
    String id_nilai;
    String id_nilai0="";

    EditText txtid_nilai;
    EditText txtnis;
    EditText txtid_matpel;
    EditText txtid_ta;
    EditText txttryout_1;
    EditText txttryout_2;
    EditText txttryout_3;
    EditText txttryout_4;
    EditText txttryout_5;
    EditText txtnilai_uts;
    EditText txtnilai_uas;
    EditText txtnilai_pengetahuan;
    EditText txtdeskripsi_pengetahuan;
    EditText txtnilai_rata_pengetahuan;
    EditText txtnilai_keterampilan;
    EditText txtdeskripsi_keterampilan;
    EditText txtnilai_rata_keterampilan;
    EditText txtcatatan;


    Button btnProses;
    Button btnHapus;

    private ProgressDialog pDialog;
    JSONParser jsonParser = new JSONParser();

    private static final String TAG_SUKSES = "sukses";
    private static final String TAG_record = "record";

    private static final String TAG_nis = "nis";
```

Gambar 4.65. Coding Untuk Detail Nilai

ScrollView LinearLayout TextView

```xml
19          android:textSize="14sp"
20          android:typeface="sans"
21          android:textColor="#ffffff"
22          android:background="#000000"
23          android:singleLine="true"
24          android:ellipsize="marquee"
25          android:marqueeRepeatLimit="marquee_forever">
26      </TextView>
27
28      <ImageView
29          android:layout_width="wrap_content"
30          android:layout_height="200dp"
31          android:layout_marginTop="10dp"
32          android:id="@+id/myGambar"
33          android:layout_gravity="center_horizontal"
34          android:src="@drawable/admin"
35          android:contentDescription="Logo" />
36
37      <android.support.design.widget.TextInputLayout
38          android:layout_width="match_parent"
39          android:layout_height="wrap_content">
40
41          <android.support.design.widget.TextInputEditText
42              android:id="@+id/txtid_nilai"
43              android:layout_width="match_parent"
44              android:layout_height="wrap_content"
45              android:hint="ID Nilai"
46              android:textColor="#000000"
47              android:maxLines="1"
48              android:singleLine="true"
49              android:inputType="text"/>
50      </android.support.design.widget.TextInputLayout>
51
52      <android.support.design.widget.TextInputLayout
53          android:layout_width="match_parent"
54          android:layout_height="wrap_content">
55
56          <android.support.design.widget.TextInputEditText
```

Design Text

Gambar 4.66. Coding Untuk User Interface Pada Detail Nilai

Detail_nilai_raport onCreate()

```java
105     txtpramuka= (EditText) findViewById(R.id.txtpramuka);
106     txtkesenian = (EditText) findViewById(R.id.txtkesenian);
107     txtolah_raga = (EditText) findViewById(R.id.txtolah_raga);
108     txtuks = (EditText) findViewById(R.id.txtuks);
109     txtsaran_saran = (EditText) findViewById(R.id.txtsaran_saran);
110     txttinggi_badan = (EditText) findViewById(R.id.txttinggi_badan);
111     txtberat_badan = (EditText) findViewById(R.id.txtberat_badan);
112     txtpendegaran = (EditText) findViewById(R.id.txtpendegaran);
113     txtpenglihatan = (EditText) findViewById(R.id.txtpenglihatan);
114     txtgigi = (EditText) findViewById(R.id.txtgigi);
115     txtlainnya = (EditText) findViewById(R.id.txtlainnya);
116     txtprestasi_akademik = (EditText) findViewById(R.id.txtprestasi_akademik);
117     txtprestasi_kesenian = (EditText) findViewById(R.id.txtprestasi_kesenian);
118     txtprestasi_olahraga = (EditText) findViewById(R.id.txtprestasi_olahraga);
119     txtprestasi_lainnya = (EditText) findViewById(R.id.txtprestasi_lainnya);
120     txtsakit = (EditText) findViewById(R.id.txtsakit);
121     txtizin = (EditText) findViewById(R.id.txtizin);
122     txttanpa_keterangan = (EditText) findViewById(R.id.txttanpa_keterangan);
123
124     btnProses= (Button) findViewById(R.id.btnproses);
125     btnHapus = (Button) findViewById(R.id.btnhapus);
126
127     Intent i = getIntent();
128     id_nilai_raport0 = i.getStringExtra( name: "pk");
129
130     if(id_nilai_raport0.length()>0){
131         new get().execute();
132         btnProses.setText("Update Data");
133         btnHapus.setVisibility(View.VISIBLE);
134     }
135     else{
136         btnProses.setText("Add New Data");
137         btnHapus.setVisibility(View.GONE);
138     }
139
140     btnProses.setOnClickListener((arg0) -> {
143         id_nilai_raport= txtid_nilai_raport.getText().toString();
144         String lnis= txtnis.getText().toString();
145         String lsikap_spiritual= txtsikap_spiritual.getText().toString();
146         String lid_ta= txtid_ta.getText().toString();
```

Gambar 4.67. Coding Untuk Detail Rapor

```xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ScrollView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:background="#fff"
        xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">

        <LinearLayout
            android:gravity="top|bottom|left|right|center_vertical|fill_vertical|center_horizontal|fill_horizontal|center|fill|start|end"
            android:orientation="vertical"
            android:padding="15dp"
            android:layout_width="match_parent"
            android:layout_height="wrap_content">

            <TextView
                android:id="@+id/txtMarquee"
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="wrap_content"
                android:textSize="14sp"
                android:typeface="sans"
                android:textColor="#ffffff"
                android:background="#000000"
                android:singleLine="true"
                android:ellipsize="marquee"
                android:marqueeRepeatLimit="marquee_forever">
            </TextView>

            <ImageView
                android:layout_width="wrap_content"
                android:layout_height="200dp"
                android:layout_marginTop="10dp"
                android:id="@+id/myGambar"
                android:layout_gravity="center_horizontal"
                android:src="@drawable/admin"
                android:contentDescription="Logo" />

            <android.support.design.widget.TextInputLayout
                android:layout_width="match_parent"
```

Gambar 4.68. Coding Untuk User Interface Pada Detail Rapor

Gambar 4.69. Coding Untuk Detail Mata Pelajaran

Gambar 4.70. Coding Untuk User Interface Pada Detail Mata Pelajaran