

ABSTRAK

Judul : Rancang Bangun Aplikasi *E-Learning* Berbasis *Website*
Pada MA ANNIDA AL-ISLAMY KOSAMBI
Menggunakan *Moodle*
Nama : Umar Faqih
NIM : 20170801191

Aplikasi *e-learning* berbasis web ini adalah aplikasi pembelajaran yang digunakan untuk proses kegiatan belajar mengajar bagi para guru dan siswa. Aplikasi ini dibuat karena tidak adanya sarana pembelajaran *online* yang bisa mendukung kemajuan pendidikan di MA Annida Al-Islamy Kosambi. Masalah yang sering dihadapi adalah berkurangnya hari efektif dalam proses belajar mengajar dikarenakan dalam masa pandemic *covid 19*. Maka perlu dibuat suatu aplikasi pembelajaran *online* atau *e-learning* untuk mempermudah proses kegiatan belajar mengajar agar tetap bisa berjalan dengan efektif menggunakan moodle dan menggunakan metode pengembangan *prototype*. Aplikasi *e-learning* berbasis web ini dibuat agar memudahkan kelancaran kegiatan belajar mengajar pada siswa dan guru. Untuk mengetahui kegunaan dan fungsionalitas digunakan metode pengujian *black box testing* dan *System Usability Scale (SUS)*.

Kata kunci : Aplikasi *e-learning*, Pembelajaran, *website*.

ABSTRACT

Title : Design and Build a Website-Based E-Learning Application
ANNIDA AL-ISLAMY KOSAMBI Using Moodle

Name : Umar Faqih

Study Program : Informatics Engineering

This web-based e-learning application is a learning application that is used for the process of teaching and learning activities for teachers and students. This application was created because there are no online learning facilities that can support the progress of education at MA Annida Al-Islamy Kosambi. The problem that is often faced is the reduction in effective days in the teaching and learning process due to the covid 19 pandemic. So it is necessary to make an online learning application or e-learning to facilitate the process of teaching and learning activities so that they can run effectively using Moodle and using the prototype development method. This web-based e-learning application was created to facilitate the smooth running of teaching and learning activities for students and teachers. To determine the usability and functionality, black box testing and System Usability Scale (SUS) testing methods are used.

Keywords: e-learning application, learning, website.