

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dunia pendidikan saat ini berkembang dengan begitu pesatnya. Perkembangan pesat ini seiring dengan berkembangnya teknologi dan informasi yang sedang terjadi. Teknologi informasi yang beraneka ragam, memerlukan peningkatan mutu dan mekanisme pelayanan di bidang pendidikan agar lebih berdaya guna, sehingga Sumber Daya Manusia (SDM) yang telah dihasilkan dari dunia pendidikan dapat memberikan kontribusi dalam membangun dunia luar sesuai dengan keahliannya. Banyak cara yang dapat dilakukan untuk mendapatkan dan mengetahui perkembangan teknologi yang sedang terjadi. Salah satunya adalah dengan memanfaatkan komputer sebagai sarana untuk mengakses jaringan internet.

Madrasah sebagai salah satu benteng pertahanan dalam pembinaan umat Islam diharapkan dapat menemukan momentum untuk menjadikan diri sebagai lembaga pembinaan umat yang layak diperhitungkan dengan fokus pada optimalisasi, efisiensi dan efektivitas pembinaan agar menghasilkan produk yang bermutu dan melahirkan kaderkader tangguh tanpa harus mengabaikan ciri khas sebagai lembaga pendidikan Islam.

Proses pembelajaran di sekolah MA ANNIDA AL-ISLAMY KOSAMBI sebelum datangnya wabah *covid 19* sama seperti pada sekolah umumnya. Guru memberikan materi pembelajaran di kelas dan siswa mendengarkan serta mengerjakan tugas yang diberikan. Guru pun menjelaskan dengan detail dengan waktu yang relatif cukup untuk memberikan penjelasan materi dan siswa juga mendengarkan materi yang dijelaskan oleh guru dengan seksama serta tugas yang dikerjakan pun mudah untuk dipahami.

Terbatasnya waktu belajar dimasa pandemic *covid 19* terkadang menghalangi para guru dalam memberikan semua materi pembelajaran

kepada siswa/Inya. hal ini menjadi masalah tersendiri untuk guru yang ini menyampaikan secara detail mata pelajaran tersebut. Kesulitan ini banyak dikeluhkan oleh para siswa dan guru saat ini yang terkadang materi butuh penjelasan dalam waktu lama justru harus dijelaskan pada waktu singkat. Selain itu juga guru terkendala selalu memberikan soal-soal latihan ataupun ulangan dan penilaian secara manual. Ini sangat tidak efisien karena waktu banyak tersita pada pekerjaan yang dilakukan secara manual tersebut.

E-Learning adalah sistem pendidikan yang menggunakan aplikasi elektronik untuk mendukung pengembangan kegiatan belajar mengajar dengan media internet, intranet atau media jaringan komputer lain. Dengan e-Learning memungkinkan terjadinya proses pendidikan tanpa melalui tatap muka langsung dan pengembangan ilmu pengetahuan kepada siswa bisa dilakukan dengan mudah.

Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis ingin menyusun Tugas Akhir ini dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi E-Learning Berbasis WEB Pada MA ANNIDA AL-ISLAMY KOSAMBI Menggunakan Moodle”**. Dengan dibangunnya aplikasi tersebut diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan yang terjadi dalam menyampaikan pembelajaran kepada para siswa/Inya serta membantu proses bisnis yang ada di Sekolah MA ANNIDA AL-ISLAMY KOSAMBI.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan gambaran latar belakang di atas, dapat diidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut :

1. Pemberian materi kepada siswa/Inya berupa materi berbasis teks, dalam hal ini berbentuk lembaran kerja siswa, tidak ada penyajian materi dengan penambahan gambar atau video.
2. Pembelajaran MA ANNIDA AL-ISLAMY KOSAMBI dalam mata pelajaran masih menggunakan metode pemberian materi

menggunakan aplikasi *whatsapp* dan penjelasan seadanya.

3. Pengolahan data nilai yang dilakukan oleh guru dengan cara, yaitu memasukan data nilai pencatatan ke beberapa buku yang disimpan sebagai arsip sehingga membutuhkan waktu yang relatif lama.

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Adapun tujuan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk merancang dan membangun sistem e-learning menggunakan moodle sebagai media belajar yang menyajikan materi yang disertai gambar atau video agar lebih interaktif.
2. Memudahkan guru untuk dapat mendistribusikan materi agar proses belajar mengajar dapat berjalan optimal.
3. Untuk memudahkan guru dalam melakukan pengolahan data nilai.

1.4 Manfaat Tugas Akhir

Adapun manfaat dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

Bagi sekolah :

1. Memudahkan para guru untuk dapat mendistribusikan materi dalam pembelajaran, sehingga proses belajar lebih efektif dan mutu pendidikan lebih meningkat.
2. Sebagai sarana penghubung antara guru dan siswa agar lebih inter aktif dalam pembelajaran.

Bagi siswa/I :

1. Mempermudah siswa/I untuk mengakses tugas yang diberikan oleh guru.
2. Dapat memudahkan para siswa untuk memperoleh materi.

1.5 Lingkup Tugas Akhir

Adapun ruang lingkup Tugas Akhir ini yaitu :

1. Penggunaan dari sistem ini adalah Admin, Guru dan siswa/i
2. Teknologi pemrograman yang digunakan untuk membuat dan membangun aplikasi ini adalah *web*.
3. Untuk *database* digunakan *MySql*.
4. Untuk tampilan antar muka menggunakan PHP

1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Untuk mempermudah penyusunan dan pembahasan Tugas Akhir ini, akan diuraikan secara garis besarnya dalam beberapa bab penulisan dengan rincian sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi uraian latar belakang, identifikasi masalah, tujuan akhir penelitian, manfaat tugas akhir, lingkup tugas akhir, kerangka berpikir penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang menjadikan landasan dalam memaparkan pokok permasalahan.

BAB III METODE

Pada bab ini dijelaskan mengenai rencana penelitian, obyek penelitian dan teknik pengumpulan data.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil keseluruhan Analisa dan penelitian yang telah diteliti

BAB V KESIMPULAN

Bab ini menerangkan tentang kesimpulan yang didapat dari hasil penelitian serta saran yang akan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya.