



ABSTRAK

SKRIPSI, Maret 2014

Suci Wahyu Ismiyasa

Program Studi S-1 Fisioterapi

Fakultas Fisioterapi

Universitas Esa Unggul

PERMAINAN *GOOSE WALK* LEBIH BAIK DARI PADA *HOPSCOTCH* DALAM MENINGKATKAN KESEIMBANGAN BERJALAN GARIS LURUS ANAK USIA 5-6 TAHUN

Terdiri dari VI bab, 92 hal, 11 tabel, 4 grafik, 21 gambar, 7 lampiran

Tujuan : Untuk mengetahui peningkatan keseimbangan pada kedua permainan yaitu *goose walk* dan *hopscotch*. **Metode**: penelitian ini merupakan *experimental*. Sampel terdiri dari 19 orang anak-anak dari TK Ar-Rahmah. Jenisnya *true experiment* **Hasil** : Uji normalitas distribusi data dengan menggunakan *shapiro wilk test* karena sampel kurang dari 30 di dapat semua berdistribusi normal, uji homogenitas varian dengan uji Lavene's test di dapat homogen, Uji Hipotesis I menggunakan paired sampel t-Test dengan $p=0.08$ yaitu H_0 di terima permainan *hopscotch* tidak dapat meningkatkan keseimbangan berjalan garis lurus anak, Uji Hipotesis II menggunakan paired sampel t-Test $p=0,00$ yaitu H_0 ditolak permainan *goose walk* dapat meningkatkan keseimbangan berjalan garis lurus pada anak ,Uji Hipotesis III menggunakan t-Test Indepedent dengan $p=0,005$ yaitu H_0 di tolak, ada yang lebih baik antara permainan *hopscotch* dan pada permainan *goose walk* dalam meningkatkan keseimbangan berjalan garis lurus pada anak. **Kesimpulan**: permainan *goose walk* lebih baik dari permainan *hopscotch* dalam meningkatkan keseimbangan berjalan di garis lurus pada anak usia 5-6 tahun

Kata Kunci : *Goose walk*, *Hopscotch*, keseimbangan, anak usia 5-6 tahun