



ABSTRAK

UNIVERSITAS ESA UNGGUI
FAKULTAS ILMU-ILMU KESEHATAN
PROGRAM STUDI ILMU GIZI
SKRIPSI, AGUSTUS 2021

MAS DWI YOGA PRABOWO

PENGARUH *GAME* TEBAK GAMBAR GIZI TERHADAP PERUBAHAN TINGKAT PENGETAHUAN DAN SIKAP GIZI SEIMBANG SERTA AKTIVITAS FISIK SISWA KELAS VII SMPN 2 KOTA DEPOK

VI Bab, 76 Halaman, 7 Tabel, 3 Gambar, 5 Lampiran

Latar Belakang: Remaja memainkan peran penting dalam wabah corona sejak tahun 2020. Pentingnya menjaga imunitas merupakan hal preventif dalam menghadapi wabah virus corona. Oleh karena itu remaja memerlukan media yang sesuai dan memadai untuk menambah pengetahuan tentang gizi seimbang dan aktivitas fisik untuk menjaga imunitas tubuh

Tujuan: mengetahui pengaruh *game* tebak gambar gizi terhadap perubahan tingkat pengetahuan dan sikap gizi seimbang dan aktivitas fisik pada siswa kelas VII SMP Negeri 2 Kota Depok.

Jenis Penelitian: *Pre-eksperimental* dengan rancangan *one group pretest-posttest*. Penelitian ini menggunakan sampel sebanyak 36 siswa. Analisis data menggunakan *Wilcoxon*

Hasil: Terdapat perbedaan yang signifikan ditandai dengan nilai $p=0,000$ ($p<0,05$) antara nilai *pre-test* dan *post-test 1*, *pre-test* dan *post-test 2* terhadap pemberian *game* tebak gambar gizi. Terdapat perbedaan yang signifikan nilai $p= 0,005$ ($p\leq 0,05$) pada skor sikap responden antara *pre-test* dengan *post-test 1* dan tidak ada perbedaan yang signifikan $p=0,194$ ($p>0,05$) pada *pre-test* dan *post-test 2* terhadap *game* tebak gambar gizi.

Kesimpulan: *Game* tebak gambar gizi dapat digunakan menjadi salah satu media yang mempengaruhi pengetahuan dan sikap gizi seimbang serta aktivitas fisik pada siswa SMP.

Kata kunci: aktivitas fisik, *game* tebak gambar gizi, gizi seimbang, pengetahuan, dan sikap