

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi dan informasi saat ini merupakan kebutuhan manusia didalam melakukan berbagai kegiatan, dengan menggunakan piranti teknologi informasi yang tepat, maka akan dihasilkan informasi yang sesuai dengan kebutuhan sehingga keputusan dapat diambil dengan cepat. Penggunaan sistem informasi dalam bisnis sangat dibutuhkan untuk perkembangan, pertukaran informasi secara elektronik ke aplikasi strategi bisnis, seperti: pemasaran, penjualan, dan pelayanan pelanggan. Begitu juga dalam bidang properti untuk komoditi sewa rumah *kost*.

Perkembangan sistem informasi yang semakin cepat bisa dimanfaatkan dengan baik melalui banyak hal dalam sistem, namun beberapa pengelola dan calon penyewa usaha sewa rumah kos masih mengalami kesulitan dalam memiliki suatu sistem yang terintegrasi. Banyak di antara mereka masih melakukan pemasaran dan pemesanan secara langsung di kehidupan sehari-hari. Dari segi konsumen, masih harus melakukan pembelian dilokasi tempat pengelola berada dan informasi yang terbatas mengenai jenis yang tersedia.

Saat ini Sawah Besar menjadi salah satu tempat untuk mencari pekerjaan karena banyaknya perusahaan yang membutuhkan karyawan baru. Maka perpindahan penduduk mengalami peningkatan yang cukup besar dari berbagai daerah ada di Jakarta Pusat maupun daerah-daerah lainnya.

Karena pertumbuhan penduduk semakin bertambah, masyarakat di Sawah Besar Jakarta Pusat, melihat hal tersebut sebagai peluang bisnis untuk mengatasi jumlah penduduk yang cukup besar dengan melakukan pembangunan kos-kosan. Maka secara tidak langsung mempengaruhi perekonomian masyarakat yang memiliki penyewaan tempat tersebut.

Dibutuhkan sebuah teknologi yang mampu memberikan informasi dan mengatur data-data penyewa melalui internet sehingga dihasilkan informasi yang teratur, jelas, tepat dan cepat. Dan juga agar dapat memudahkan penyewa dalam mencari dan memesan kosan secara online.

Adapun teknologi yang digunakan adalah internet, yaitu sebuah jaringan online global tanpa batas yang menyediakan berjuta jenis informasi sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin modern, masih kurangnya tempat kos yang menggunakan dan memanfaatkan fasilitas internet dalam mengatur atau mengelola kos-kosan, hal ini disebabkan karena metode ini dipandang memiliki beberapa keuntungan lain dibandingkan dengan sistem pemasaran secara langsung.

Oleh sebab itu penulis ingin membuat suatu sistem kos berbasis web yang dapat membantu pemilik kos dalam mempromosikan kos secara online. Dari beberapa penjelasan diatas maka penulis mengajukan penelitian yang berjudul “ **Sistem Informasi Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Sawah Besar)** “. Dengan dibangunnya sistem kos berbasis *web* ini, diharapkan dapat membantu pencari kos dalam mencari informasi kos.

1.2 Identifikasi Masalah

Adapun identifikasi masalah yang akan dibahas pada Tugas Akhir ini adalah:

1. Kesulitan dalam mencari tempat kost seperti informasi mengenai lokasi, ketersediaan kamar, fasilitas, dan biaya sewa.
2. Bagaimana melakukan pemesanan kamar kos secara cepat dan mudah.

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Adapun tujuan dari Tugas Akhir ini adalah :

1. Merancang sebuah sistem informasi yang menyediakan berbagai informasi bagi pencari kos sehingga dapat melakukan pemesanan dan pembayaran kos secara online.
2. Membuat sistem yang bisa dijadikan sebagai media promosi rumah kos bagi pemilik kos.

1.4 Manfaat Tugas Akhir

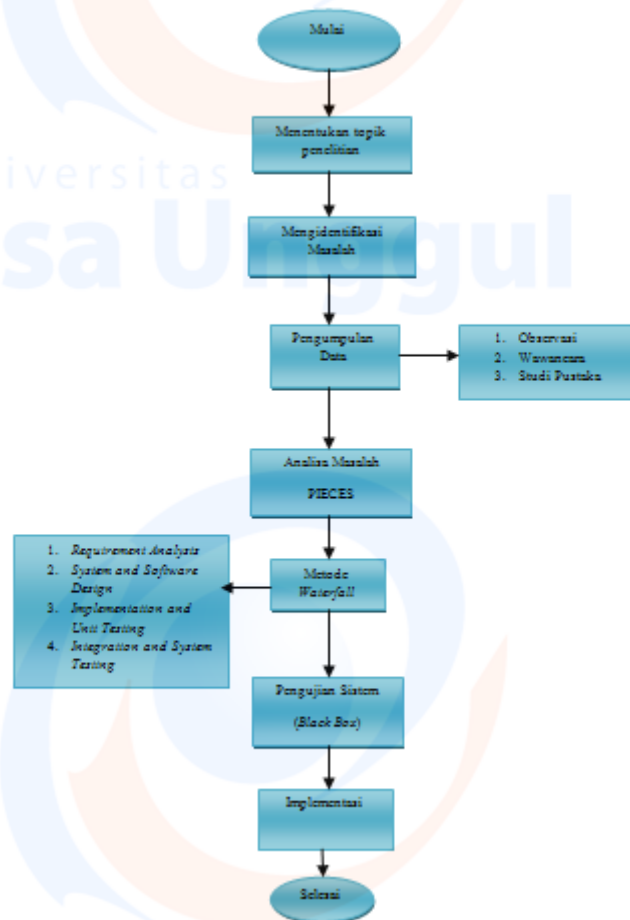
- a. Bagi Penulis
Dapat menerapkan dan mengembangkan ilmu mengenai struktur dan sistem kerja dalam sistem informasi berbasis *web* selama kuliah di Universitas Esa Unggul.
- b. Bagi Pemilik Kos
Sebagai media promosi tempat tinggal sehingga lebih dikenal oleh pihak luar karena sistem transaksinya secara online, agar data-data penyewa dapat terorganisir dengan baik. Dan juga agar penyewa dapat melihat informasi kos secara online dan melakukan pemesanan dan pembayaran kos secara online.
- c. Bagi Akademik
Dapat memberikan suatu referensi yang berguna bagi dunia akademis khususnya dalam penelitian yang akan dihasilkan oleh para peneliti yang datang dalam perancangan sistem kos.

1.5 Ruang Lingkup Tugas Akhir

Dalam ruang lingkup Tugas akhir penulis membuat penelitian mengenai sistem informasi kos berbasis web. Tentunya hal ini akan memudahkan pemilik kos dalam mempromosikan kosannya secara online, mengelola data-data kos secara online, dan memudahkan penyewa kos dalam mencari kos. Di dalam sistem informasi kos berbasis web ini pemilik kos bisa mendaftarkan kos agar bisa memperluas perjangkauan pencari kos, dalam sistem ini terdapat informasi mengenai fasilitas dan biaya sewa. Sistem kos ini hanya untuk pencarian kos, mendaftarkan kos, melakukan pemesanan, data pemesanan hanya bisa dilihat oleh admin, jika kos sudah ada yang memesan maka data kos akan dihapus oleh admin dan juga pemilik kos bisa menerima siapa saja yang akan kos.

1.6 Kerangka Berfikir

Pada bagian ini, dalam menyusun Tugas Akhir ini pemikiran-pemikiran yang dituangkan pada sebuah gambar yang akan menggambarkan semua pemikiran dari apa yang akan dibuat pada laporan ini. Berikut ini gambaran kerangka berfikir yang dibuat:



Gambar 1.1 Kerangka Berfikir

Sesuai dengan Gambar 1.1 Kerangka Berfikir, dapat dijelaskan mengenai proses alur penelitian dimana penelitian menggunakan beberapa tahap dibawah ini :

1. Menentukan Topik Penelitian

Pada tahap ini, menentukan topik yang akan diteliti dengan judul Sistem Informasi Kos Berbasis Web (Studi Kasus: Sawah Besar). Untuk membuat suatu sistem yang sesuai kebutuhan, maka harus diketahui terlebih dahulu bagaimana sistem yang sedang berjalan untuk kemudian mengetahui masalah yang terjadi.

2. Mengidentifikasi Masalah

Pada tahap ini, dilakukan penjabaran permasalahan yang ada pada proses pencarian, pemesanan kos dan pembayaran kos.

3. Pengumpulan Data

Pada tahap ini, dilakukan pengumpulan data menggunakan beberapa tahapan yaitu:

a. Observasi

Pada tahapan ini, dilakukan pengamatan langsung terkait bagaimana proses pencarian, pemesanan, dan pembayaran kosan.

- b. Wawancara
Pada tahapan ini, melakukan wawancara dengan memberikan beberapa pertanyaan secara lisan kepada pihak terlibat dengan objek penelitian.
 - c. Studi Pustaka
Pada tahapan ini, mengumpulkan beberapa data dari beberapa jurnal ilmiah dan beberapa *e-boox* yang berkaitan dengan judul.
3. Analisa Masalah
Pada tahap ini, melakukan analisis masalah dengan menggunakan PIECES untuk mengetahui permasalahan yang ada terhadap sistem lama.
4. Metode *Waterfall*
Pada tahap ini, penulis menggunakan metode *waterfall*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam metode *waterfall* yaitu :
- a. *Requirement Analysis*
Pada tahap ini, memahami bagaimana informasi kebutuhan pengguna terhadap sebuah perangkat lunak. Informasi yang diperoleh kemudian diolah dan dianalisa sehingga didapatkan data atau informasi yang lengkap mengenai spesifikasi kebutuhan pengguna akan perangkat lunak yang akan dikembangkan.
 - b. *Sytem and Software Design*
Pada tahap ini, informasi mengenai spesifikasi kebutuhan dari tahap *Requirement Analysis* selanjutnya di analisa pada tahap ini untuk kemudian diimplementasikan pada desain pengembangan. Perancangan desain dilakukan dengan tujuan membantu memberikan gambaran lengkap mengenai apa yang harus dikerjakan.
 - c. *Implementation and Unit Testing*
Pada tahap ini, merupakan tahap pemograman. Pembuatan perangkat lunak dibagi menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Pada tahap ini juga dilakukan pengujian dan pemeriksaan terhadap fungsionalitas modul yang sudah dibuat. Apakah sudah memenuhi kriteria yang diinginkan atau belum.
 - d. *Integration and System Testing*
Pada tahap ini, mengintegrasikan dalam sistem secara keseluruhan, setelah proses integrasi selesai, selanjutnya dilakukan pemeriksaan dan pengujian sistem secara keseluruhan untuk mengidentifikasi kemungkinan adanya kegagalan dan kesalahan sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini terdapat 5 bab sebagai berikut :

BAB I

PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai hal yang terdiri dari Latar Belakang, Identifikasi Masalah, Tujuan Tugas Akhir, Manfaat Tugas Akhir, Lingkup Tugas Akhir, dan Kerangka Berfikir.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan judul Tugas Akhir.

BAB III

METODE PENELITIAN

Dalam bab ini penulis menguraikan tahapan metode penelitian yang digunakan selama melakukan penyusunan laporan Tugas akhir.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang hasil keseluruhan analisa dan penelitian yang sudah dibuat dan perancangan aplikasi dan alat yang dibuat.

BAB V

PENUTUP

Berisikan Kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang dilakukan dan dibahas dan saran dalam pengembangan selanjutnya.