

Abstrak

Pemesanan tempat meeting biasanya dilakukan dengan mengunjungi lokasi langsung atau menanyakan via telepon dan ternyata untuk hari yang diinginkan tidak tersedia. Hal ini sangat tidak efektif apabila pemesan membutuhkan tempat meeting dalam waktu dekat dan tidak mengetahui tempat mana saja yang dapat digunakan untuk meeting dan sesuai dengan kapasitas orang yang diinginkan. Solusi untuk memberikan kemudahan untuk memesan tempat meeting ada dalam bentuk aplikasi Pemesanan Ruang Rapat yang menjadi tema penelitian naskah publikasi ini. Metode perancangan sistem informasi ini menggunakan metode SDLC (System Development Life Cycle) yang didalamnya terdapat tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengkodean sistem, pengujian sistem, dan analisa. Fitur yang diberikan pengguna adalah pengguna dapat memesan tempat meeting berdasar waktu, tempat yang diinginkan dan jumlah kapasitas peserta meeting yang bisa dilakukan tanpa pengguna harus reservasi langsung ke lokasi dan mendapatkan informasi ketersediaan tempat yang masih bisa dipakai untuk rapat. Untuk admin diberi website admin dashboard yang digunakan untuk memantau pesanan yang masuk. Dengan dilakukannya penelitian ini dapat mempermudah sejumlah pegawai yang ingin memesan tempat meeting secara cepat disaat waktu yang tidak terduga atau dari jauh jauh hari tanpa harus review lokasi meeting dengan cara mengunjungi satu persatu lokasi tetapi hanya dengan melihat review tempat melalui aplikasi. Mereka langsung dapat menentukan tempat seperti apa yang diinginkan serta menentukan ruangan yang memadai dengan jumlah peserta meeting.

Kata kunci: Android, Meeting, Reservasi, SDLC, DSS, SPK.

Abstract

Booking a meeting place is usually done by visiting the location directly or asking via telephone and it turns out that for the desired day is not available. This is very ineffective if the customer needs a meeting place in the near future and does not know which place can be used for the meeting and according to the capacity of the desired person. The solution to make it easy to book a meeting place is in the form of the Meeting Room Booking application which is the research theme of this publication's text.

This information system design method uses the SDLC (System Development Life Cycle) method in which there are requirements analysis stages, system design, system coding, system testing, and analysis. The feature given by the user is that the user can book a meeting place based on time, the desired place and the number of meeting attendees' capacity that can be done without the user having to reserve a location directly and get information on the availability of places that can still be used for meetings.

Admin is given a website admin dashboard that is used to monitor incoming orders. By doing this research can facilitate a number of employees who want to book a meeting place quickly when an unexpected time or from a long distance without having to review the location of the meeting by visiting one

by one location but only by looking at a review of places through the application. They can immediately determine the place as desired and determine the accommodating room with the number of meeting participants.

Key: Android, Meeting, Reservation, SDLC, DSS, SPK