

**ABSTRAK**

Judul : Rancang Bangun *Warehouse Management System* Berbasis Mobile  
Nama : Muh Sukma Saputra  
Program Studi : Teknik Informatika

Perkembangan dunia industri perdagangan selalu mengalami kenaikan. Perusahaan baik dari skala kecil, menengah hingga besar selalu berupaya memberikan yang terbaik dalam penjualan produk mereka. Namun seringkali proses yang dilakukan setiap perusahaan tidak berjalan dengan baik diantaranya *lead time* yang lama dalam pemenuhan order dikarenakan proses pencarian barang di gudang yang membutuhkan waktu, alat *scanner* yang terbatas sehingga menghambat operasional gudang, hingga sulitnya melihat laporan secara *real time*. Sehingga menjadi kebutuhan setiap industri untuk mendapatkan media sistem informasi yang dapat membantu aktivitas terkait pergudangan atau biasa disebut dengan WMS (*Warehouse Management System*) dan di dukung dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat dengan banyaknya penggunaan perangkat *mobile* (*Android*) menjadikan peluang terbuka untuk mengembangkan sistem manajemen pergudangan berbasis *mobile*. Pengembangan sistem manajemen pergudangan dikembangkan dengan metode *waterfall*. Metode ini diawali dengan analisis, perancangan, pengodean kemudian pengujian terhadap aplikasi. Pengujian aplikasi dilakukan dengan menggunakan uji *blackbox*. Output yang dihasilkan berupa sebuah sistem manajemen pergudangan berbasis android dengan fitur scan barang, laporan operasional, serta order barang yang otomatis terdaftar pada sistem yang diharapkan dapat mengatasi permasalahan pada operasional pergudangan seperti yang telah dijelaskan di atas.

Kata kunci : Pergudangan, *Mobile*, Sistem

**ABSTRACT**

*Title : Design and Build a Mobile-Based Warehouse Management System*  
*Name : Muh Sukma Saputra*  
*Study Program : Informatics Engineering*

*The development of the world trade industry is always increasing. Companies from small, medium to large scale always try to give the best in selling their products. However, often the processes carried out by each company do not go well, including long lead times in order fulfillment due to the process of finding goods in the warehouse which takes time, limited scanner tools that hinder warehouse operations, making it difficult to view reports in real time. So that it is a need for every industry to get information system media that can help activities related to warehousing or commonly referred to as WMS (Warehouse Management System) and is supported by increasingly rapid technological developments with the increasing use of mobile devices (Android) making opportunities open to develop management systems. mobile based warehousing. The development of a warehousing management system was developed using the waterfall method. This method begins with analysis, design, coding and then testing the application. Application testing is done by using the blackbox test. The resulting output is an Android-based warehousing management system with item scan features, operational reports, and item orders that are automatically registered in the system which is expected to solve problems in warehousing operations as described above.*

*Keywords : Warehouse, Mobile, System*