

**ABSTRAK**

Judul : Perancangan Aplikasi Absensi Dengan Teknologi Location Based Service Dan Metode Waterfall Untuk Mengatasi Antrian Absensi Yang Panjang Dan Mengurangi Resiko Terpapar Covid-19 (Studi Kasus: PT. Modern Gravure Indonesia)

Nama : Rendi Fajrianto

Program Studi : Teknik Informatika

Absensi karyawan menggunakan perangkat absensi *finger print*, tidak cukup efisien untuk PT. Modern Gravure Indonesia, karena akan mengakibatkan antrian yang panjang. Selain itu, absensi menggunakan perangkat absensi *finger print*, dapat meningkatkan resiko tertularnya penyakit COVID-19, karena ada kontak fisik. Sehingga dibutuhkan aplikasi yang berbasis *mobile* agar bisa mengantisipasi antrian absensi yang panjang dan bisa menghindari dari resiko terpapar penyakit COVID-19. Aplikasi ini menyediakan fitur absensi dengan validasi lokasi yang menggunakan teknologi LBS. Jika karyawan tersebut sudah berada di area kantor atau kurang dari 500 meter dari titik koordinat kantor, maka dia bisa melakukan absensi, sehingga karyawan tidak bisa melakukan kecurangan. Aplikasi ini juga bisa menampilkan laporan bulanan yang digunakan untuk integrasi dengan sistem kepegawaian PT. Modern Gravure Indonesia. Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian kualitatif. Metode pengembangan yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah Waterfall dan pemodelan diagram UML. Aplikasi ini akan dibangun menggunakan *framework* Flutter. Dan untuk sisi server akan dibangun menggunakan *framework* Laravel. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan mampu mengatasi antrian absensi yang panjang dan mengurangi resiko terpapar Covid-19 pada PT. Modern Gravure Indonesia.

Kata kunci :  
Absensi, Aplikasi, Mobile