



**LAMPIRAN - LAMPIRAN**

## Lampiran Surat Keterangan Pengantar



Jakarta, 4 Agustus 2021

Nomor : 83-028/SP/KAPRODI-SI/FASILKOM/EXT/VIII/2021  
Lampiran :-  
Perihal : Surat Permohonan Izin Untuk Penelitian

Kepada Yth. Ibu Sylvia J. Malaihollo,  
Badan Pengusahaan Batam  
Jl. Jenderal Sudirman No. 1 Batam Centre,  
Kepulauan Riau, Indonesia. General Manajer  
Teknologi, Informasi dan Komunikasi

Dengan hormat,

Sehubungan dengan mata kuliah Tugas Akhir (Skripsi) yang memerlukan data dan informasi bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi, bersama ini kami sampaikan bahwa mahasiswa kami bermaksud untuk mencari beberapa data / informasi. Adapun nama mahasiswa tersebut adalah :

Nama : Lewinsan Hamonangan Panjaitan  
NIM : 20170803063  
Judul TA/Skripsi : "RANCANG BANGUN BATAM SEAPORT  
INFORMATION MANAGEMENT SYSTEM  
MILIK BADAN PENGUSAHAAN BATAM  
BERBASIS ANDROID"

Demikianlah atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih. Hormat kami,



Ketua Program Studi Sistem Informasi

**Anik Hanifatul Azizah, S.Kom, M.IM**

C.c : 1. Arsip

Note : pada saat pengambilan data bisa mengikuti protokol covid (memakai masker, handsanitizer dan pengecekan suhu tubuh, dan sangat disarankan untuk mengambil data secara online).

## Lampiran Surat Keterangan Penelitian Bukti Surat Izin Dari Badan Pengusahaan Batam



### BADAN PENGUSAHAAN KAWASAN PERDAGANGAN BEBAS DAN PELABUHAN BEBAS BATAM

JALAN JENDERAL SUDIRMAN NO. 1, BATAM CENTRE, PULAU BATAM 29400  
KOTAK POS 151; TELEPON (0778) 462047, 462048  
FAKSIMILE (0778) 462240, 462456; SITUS [www.bpbatam.go.id](http://www.bpbatam.go.id)

Nomor : B - 617 /A4.4/TI.05.00/8/2021 10 Agustus 2021  
Sifat : Biasa  
Lampiran : 1 lembar  
Hal : Konfirmasi Permohonan Penelitian

Yth. Ketua Program Studi Sistem Informasi  
Universitas Esa Unggul  
di -  
Jakarta

Menanggapi Surat dari Universitas Esa Unggul Fakultas Ilmu Komputer Nomor : 83-028/SP/KAPRODI-SI/FASILKOM/EXT/VIII/2021 tanggal 4 Agustus 2021 perihal Surat Permohonan Izin untuk Penelitian Tugas Akhir di Unit Kerja Badan Usaha Bandar Udara dan Teknologi Informasi dan Komunikasi, Badan Pengusahaan Kawasan Perdagangan Bebas dan Pelabuhan Bebas Batam, maka dengan ini kami memberikan izin kepada yang namanya tersebut dibawah ini :

No	Nama	NIM	Program Studi
1.	Lewinsan Hamonangan Panjaitan	20170803063	Sistem Informasi

Untuk melakukan penelitian dalam rangka pembuatan Skripsi / Tugas akhir sesuai dengan ketentuan yang berlaku selama tidak melanggar kerahasiaan data di Badan Pengusahaan Kawasan Perdagangan Bebas dan Pelabuhan Bebas Batam.

a.n. Direktur Badan Usaha Bandar Udara dan TIK  
General Manager TIK,  
u.b.  
Manager Keuangan dan Umum TIK



Rakhat Ikraldo Busyra

Tembusan :  
1. Kepala Badan Pengusahaan Batam  
2. Anggota Bidang Pengusahaan  
3. Manager Operasional TIK

## Lampiran Surat Pernyataan Umum Kapal



### BADAN PENGUSAHAAN KAWASAN PERDAGANGAN BEBAS DAN PELABUHAN BEBAS BATAM

BADAN PENGELOLA PELABUHAN BATAM  
JALAN YOS SUDARSO NOMOR 3, BATU AMPAR, PULAU BATAM  
TELEPON (0778) 430994, 430996, 455471 FAKSIMILE (0778) 450720 : SITUS [www.bpbatam.go.id](http://www.bpbatam.go.id)



#### PERNYATAAN UMUM KAPAL

210009137/WO

Nama Nakhoda	nakashita		
Data Kapal			Status
Nama Kapal; Call Sign:	<b>ANDROMEDA V, TK</b>	9V9256	KEAGENAN
Jenis Kapal; Bendera:	Barge	Singapore	
Pendaftaran; No IMO:	SINGAPORE	9174115	
LOA; DWT; GT; Draft:	160,14                      22049	12,5	
Pemilik:	ANDROMEDA FIVE PTE LTD	Singapore	

Rencana Kegiatan	WAITING ORDER	Trayek	TRAMPER
Perusahaan	<b>BAHARI EKA NUSANTARA, PT.</b>		
	SIUPAL :	BXXXIV-195/AT.54	31/03/2008
	Jenis Perusahaan :	Perusahaan Pelayaran Nasional (PELNAS)	BRANCH
	Surat Izin Operasi :	AL.002/2/12/KSOP.BTM/2019	22/02/2022
	Telp; Email:	0778-433771	bat-pasadmin@bcnlinc.co.id
Volume			Jenis
PBM			

Terminal/Pelabuhan	Perairan Batu Ampar					
Kedatangan	08/06/2021 08:00	Kcberangkatan	09/06/2021 23:00			
Pelabuhan Asal	pasir gudang	Pelabuhan Tujuan	PASIR GUDANG			
Negara	Malaysia	Negara	Malaysia			
Penumpang	Awak	42	Muatan	Penumpang	Awak	Muatan

Agen/ Perwakilan Perusahaan	
Diajukan (User ID)	: BAHARI EKA NUSANTARA, PT. (Iewinsan)
Tanggal	: 02/06/2021

\*) Dokumen ini tidak memerlukan tanda tangan.

## Lampiran Surat Permohonan Kegiatan Kapal

BADAN PENGUSAHAAN KAWASAN PERDAGANGAN BEBAS DAN  
PELABUHAN BEBAS BATAM  
KANTOR PELABUHAN LAUT

BENTUK : 1 A -

### PERMOHONAN KEGIATAN UNTUK KAPAL

No : .....

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Perusahaan / Agent : ..... No. Agent : .....

Berdasarkan peraturan yang berlaku, mohon agar dapat diberikan fasilitas untuk :

- |                            |   |           |                        |   |                |
|----------------------------|---|-----------|------------------------|---|----------------|
| 1. Nama Kapal              | : | _____     | 10. Draft Kapal        | : | _____          |
| 2. Bendera / Kebangsaan    | : | _____     | 11. a. Rencana Bongkar | : | _____ TON / MT |
| 3. Pemilik                 | : | _____     | Jenis Barang           | : | _____          |
| 4. Agent Umum di Indonesia | : | _____     | b. Rencana Muat        | : | _____ TON / MT |
| 5. Status Kapal            | : | _____     | Jenis Barang           | : | _____          |
| 6. Jenis Kapal             | : | _____     | 12. Pelabuhan Asal     | : | _____          |
| 7. Isi Kotor               | : | _____ GRT | 13. Pelabuhan Tujuan   | : | _____          |
| 8. Panjang (LOA)           | : | _____ M   | 14. Liner / tramper *) | : | _____          |
| 9. Bobot mati (DWT)        | : | _____ TON |                        |   |                |
- \*) Coret yang tidak perlu

JASA LABUH / JASA TAMBAT	PERMOHONAN	DITETAPKAN	PARAF
1. Berlabuh / Tambat di	_____	_____	_____
2. Mulai Labuh / Tambat	Tgl. _____ Jam _____	Tgl. _____ Jam _____	_____
3. Selesai Labuh / Tambat	Tgl. _____ Jam _____	Tgl. _____ Jam _____	_____
4. Perubahan Labuh / Tambat	_____	Tgl. _____ Jam _____	_____
5. Pembatalan Labuh / Tambat	_____	Tgl. _____ Jam _____	_____

\*) Isikan Perpanjangan / perpendekan

JASA PEMBERIAN AIR	PERMOHONAN	DITETAPKAN	PARAF
1. Melalui Pipa / Tongkang	_____	_____	_____
2. Volume	_____	_____	_____
3. Waktu Pengisian	Tgl. _____ Pk _____ s / d	Tgl. _____ Pk _____	_____
4. Kode Pembatalan	<input type="checkbox"/> ( Isikan : 1 = Pembatalan ; 2 = Perubahan )	_____	_____

### -JASA TUNDA / KEPIL / PANDU / TELPON

- |                            |  |                      |       |
|----------------------------|--|----------------------|-------|
| 1. Tempat Tambat dari / ke | _____  |                      |       |
| 2. Penggunaan kapal tunda  | Tgl. _____ Jam _____ s / d   | Tgl. _____ Jam _____ | _____ |
| 3. Penggunaan Kepil        | Tgl. _____ Jam _____ s / d   | Tgl. _____ Jam _____ | _____ |
| 4. Permintaan Pandu        | Tgl. _____ Jam _____ s / d   | _____                | _____ |
| 5. T e l p o n             | _____  |                      |       |
| 6. Kode Pembatalan         | <input type="checkbox"/> ( Isikan : 1 = Pembatalan ; 2 = Perubahan ) |                      |       |

Catatan : Pembatalan pemakaian tunda / kepil dikenakan minimal tarif 1 jam

### KELAIKAN KAPAL

- Pengukuran, Peletakan Lunas, Peluncuran, Sea Trial, Sertifikasi
- Buku Pelaut, Sign On/Off, Penyjilan, Mutasi, / Nakhoda, Surat Keterangan Perwira, Perpanjangan Buku Pelaut, Exebitum Log Book.
- Plah Gerak, Bongkar / Muat barang berbahaya, Ijin bunker, Pengelasan, Ijin gandeng.
- S I B.

KANTOR PELABUHAN LAUT BP BATAM  
KEPALA SATUAN KERJA

Pulau Batam,  
PT. PELAYARAN \_\_\_\_\_

### Rangkap 5

- Lembar 1 : Bidang Administrasi / Pendapatan  
Lembar 2 : Komersil  
Lembar 3 : Kepelabuhanan  
Lembar 4 : Kesyahbandaran  
Lembar 5 : Agent yang bersangkutan =

## **Lampiran Pertanyaan Kuesioner**

### **KUESIONER PENELITIAN**

#### **RANCANG BANGUN BATAM SEAPORT INFORMATION MANAGEMENT SYSTEM MILIK BADAN PENGUSAHAAN BATAM BERBASIS ANDROID**

Berikut ini adalah pertanyaan – pertanyaan untuk mengetahui bagaimana

Pada penelitian ini terdapat 5 pertanyaan yang akan diajukan kepada responden kemudian menilai dengan skala 1 sampai 5. Pertanyaan nomor ganjil (1, 3 , 5) merupakan pertanyaan yang bernada positif. Sedangkan pertanyaan nomor genap (2, 4) merupakan pertanyaan yang bernada negatif seperti berikut :

Dengan keterangan skala sebagai berikut :

STS : Sangat Tidak Setuju

TS : Tidak Setuju

N : Netral

S : Setuju

SS : Sangat Setuju

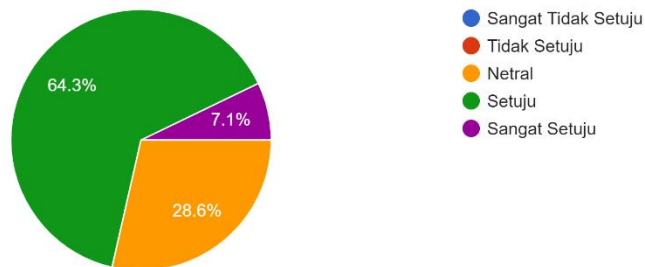
No.	Pertanyaan	Skala				
		1 STS	2 TS	3 N	4 S	5 SS
1	Saya pikir bahwa saya akan lebih sering menggunakan aplikasi ini					
2	Saya menemukan bahwa aplikasi ini rumit pengoperasiannya					
3	Saya pikir aplikasi ini mudah pengoperasiannya					
4	Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan aplikasi ini					
5	Saya menemukan berbagai fungsi di aplikasi ini dintegrasikan dengan baik					
6	Saya pikir ada terlalu banyak ketidak sesuaian dalam aplikasi ini					
7	Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari aplikasi ini dengan cepat					
8	Saya menemukan, bahwa fitur ini sangat tidak praktis ketika digunakan					
9	Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan aplikasi ini					
10	Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan aplikasi ini					

## Lampiran Hasil Kuesioner SUS

1. Kuesioner ini diisi langsung oleh Team IT di bagian Research and Development dan juga di bagian Teknologi Informasi dan Komunikasi

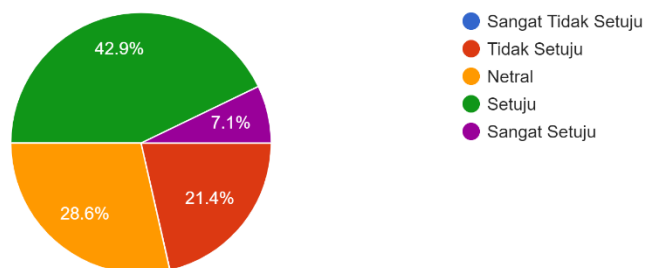
Dari total responden 14 orang, di bagian pertanyaan yang berjudul "Saya pikir bahwa saya akan lebih sering menggunakan aplikasi ini" terdapat beberapa yang netral dengan persentase 28,6 %, lalu diikuti dengan respond sangat setuju dengan persentase 7,1%, lalu bagian paling tinggi persentase ada pada bagian setuju dengan persentase 64,3%.

Saya pikir bahwa saya akan lebih sering menggunakan aplikasi ini  
14 responses



Dari pertanyaan yang berjudul "Saya menemukan bahwa aplikasi ini rumit pengoperasiannya" terdapat beberapa yang tidak setuju dengan persentase 21,4% dikarenakan ada beberapa fitur mungkin tidak terlalu rumit, lalu diikuti dengan respond netral dengan persentase 28,6%, lalu diikuti dengan setuju dengan persentase 42,9% serta yang sangat setuju 7,1%.

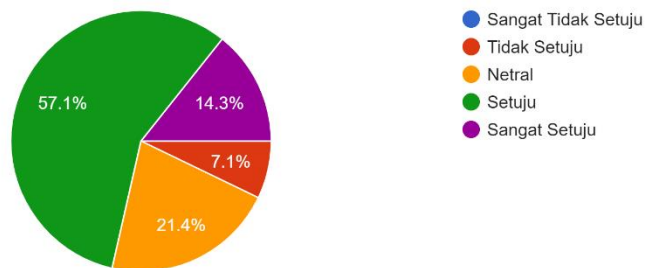
Saya menemukan bahwa aplikasi ini rumit pengoperasiannya  
14 responses





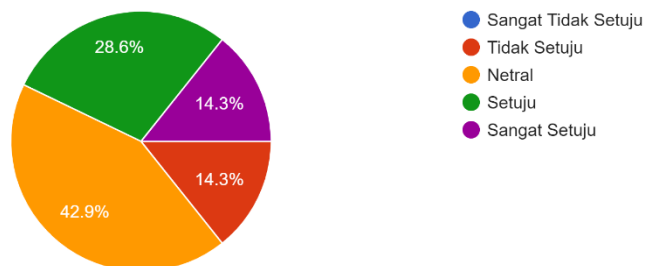
Dari pertanyaan yang berjudul "Saya pikir aplikasi ini mudah pengoperasiannya" terdapat beberapa yang netral dengan persentase 21,4%, lalu diikuti dengan respond sangat setuju dengan persentase 14,3%, lalu diikuti dengan saran dari asisten manager TIK yang isinya cukup namun bisa lebih ditingkatkan dalam UXnya, lalu diikuti dengan respond tertinggi pada bagian setuju dengan persentase 57,1%.

Saya pikir aplikasi ini mudah pengoperasiannya  
14 responses



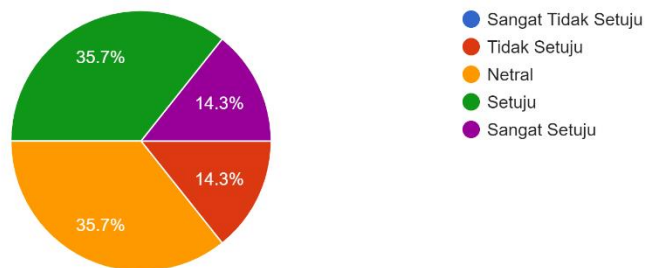
Dari pertanyaan yang berjudul "Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan aplikasi ini" terdapat beberapa yang tidak setuju dengan persentase 14,3% dikarenakan ada beberapa dari programmer tidak perlu bantuan untuk menggunakan aplikasi ini, lalu diikuti dengan respond netral 42,9%, lalu diikuti dengan saran dari Programmer BP Batam yang isinya adalah "Sebagian besar sudah oke, namun ada beberapa yang bisa dilakukan improvement lagi", lalu diikuti dengan persentase tertinggi di bagian setuju dengan persentase 28,6%, dan sisanya respond yang sangat setuju dengan persentase 14,3%.

Saya pikir bahwa saya akan membutuhkan bantuan dari orang teknis untuk dapat menggunakan aplikasi ini  
14 responses



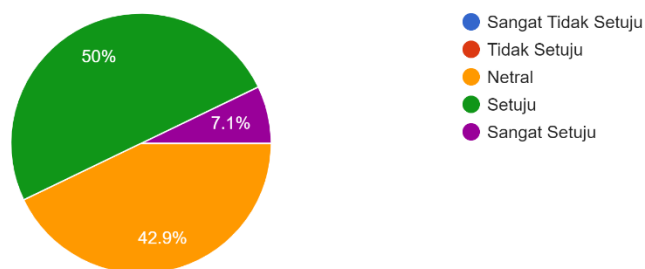
Dari pertanyaan yang berjudul "Saya menemukan berbagai fungsi di aplikasi ini dintegrasikan dengan baik" pada bagian sangat setuju dan tidak setuju persentasenya sama-sama tinggi yaitu 14,3%, lalu diikuti dengan respond netral dengan persentase 35,7%, lalu diikuti dengan persentase tertinggi ada pada bagian setuju dengan persentase 35,7%.

Saya menemukan berbagai fungsi di aplikasi ini dintegrasikan dengan baik  
14 responses



Dari pertanyaan yang berjudul "Saya pikir ada terlalu banyak ketidaksesuaian dalam aplikasi ini" terdapat beberapa yang sangat setuju dengan persentase 7,1%, lalu diikuti dengan respond setuju dengan persentase 42,9%, lalu diikuti dengan persentase tertinggi ada pada bagian setuju 50% yang beranggapan bahwa aplikasi ada beberapa fitur menu yang tidak sesuai dengan kebutuhan.

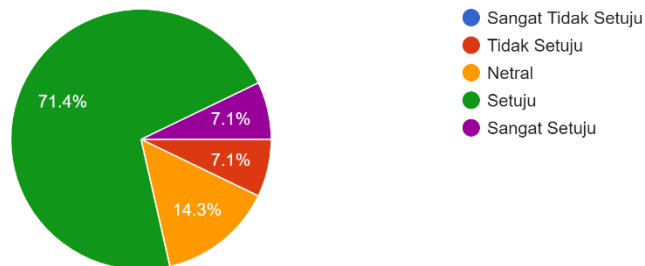
Saya pikir ada terlalu banyak ketidaksesuaian dalam aplikasi ini  
14 responses



Dari pertanyaan yang berjudul "Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari aplikasi ini dengan cepat" pada bagian tidak setuju dan sangat setuju sama dengan persentasenya yaitu 7,1%, lalu diikuti dengan respond netral dengan persentase 14,3%, lalu diikuti dengan persentase tertinggi ada pada bagian setuju 71,4% yang menyatakan bahwa aplikasi ini mudah untuk dipelajari.

Saya bayangkan bahwa kebanyakan orang akan mudah untuk mempelajari aplikasi ini dengan cepat

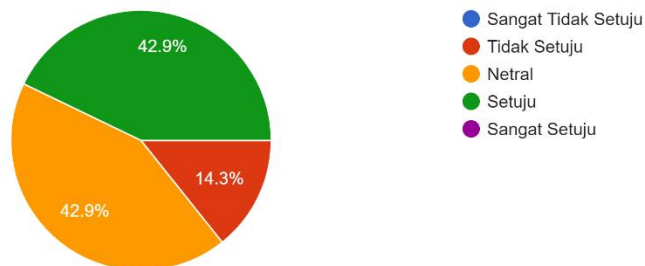
14 responses



Dari pertanyaan yang berjudul "Saya menemukan, bahwa fitur ini sangat tidak praktis ketika digunakan" terdapat beberapa yang tidak setuju dengan persentase 14,3%, lalu diikuti dengan respond setuju dengan persentase 42,9%, lalu diikuti dengan bagian netral ada pada 42,9%.

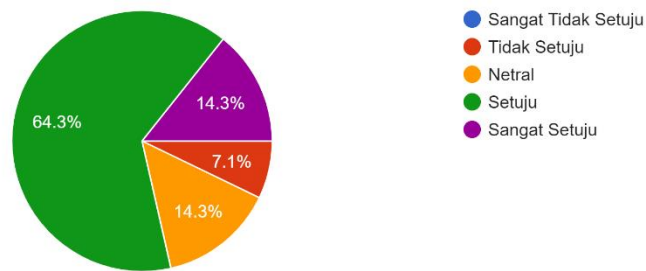
Saya menemukan, bahwa fitur ini sangat tidak praktis ketika digunakan

14 responses



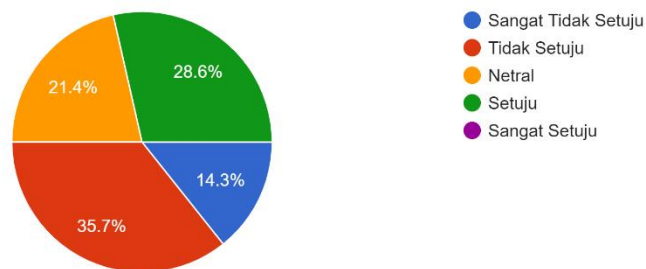
Dari pertanyaan yang berjudul "Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan aplikasi ini" terdapat beberapa yang tidak setuju dengan persentase 7,1%, lalu diikuti dengan respond sangat setuju dengan persentase 14,3%, lalu diikuti dengan persentase tertinggi ada pada bagian setuju 64,3%, lalu diikuti dengan bagian netral dengan persentase 14,3%.

Saya merasa sangat percaya diri untuk menggunakan aplikasi ini  
14 responses



Dari pertanyaan yang berjudul "Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan aplikasi ini" terdapat beberapa yang sangat tidak setuju dengan persentase 35,7% dikarenakan bagian IT dan R&D sudah lebih dulu menganalisis dan merancang sistem tersebut, jadi tidak harus belajar banyak hal untuk menggunakan sistem tersebut, lalu diikuti dengan respond setuju dengan persentase 28,6%, lalu diikuti dengan bagian netral yang sama dengan bagian tidak setuju pada persentase 21,4%.

Saya perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan aplikasi ini.  
14 responses



## Lampiran *Source Code*

### *Source Code Menu Splash Login*

```
import 'package:b_sims/src/config/const.dart';
import 'package:b_sims/src/config/getx/onboarding_getx.dart';
import 'package:b_sims/src/screen/auth/auth_screen.dart';
import 'package:flutter/material.dart';

class SplashScreen extends StatefulWidget {
  const SplashScreen({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _SplashScreenState createState() => _SplashScreenState();
}

class _SplashScreenState extends State<SplashScreen> {
  @override
  void initState() {
    Future.delayed(const Duration(milliseconds: 3500), () {
      return Navigator.pushReplacement(
        context, MaterialPageRoute(builder: (context) => const
AuthScreen())); });
    super.initState();
  }

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: primaryColor,
      body: Stack(
        children: [
          Positioned(
            bottom: 0,
            right: 0,
            child: Image.asset(
              'assets/images/splash.png',
              scale: 1.2, ), ),
          const SizedBox.expand(
            child: Center(
              child: Text(
                "BP BATAM",
                style: TextStyle(
                  color: Colors.white,
                  fontSize: 45,
                  fontWeight: FontWeight.bold,)), ), ), )], ), );}}

```

### Source Code Jasa Screen

```
import 'package:b_sims/src/screen/home/document/jasa/list_table_jasa.dart';
import 'package:b_sims/src/screen/home/document/kepelabuhan/search_kepelabuhan_s
creen.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
class JasaScreen extends StatelessWidget {
  const JasaScreen({Key? key}) : super(key: key);
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text("Permohonan jasa kepelabuhan"),
      ),
      body: SingleChildScrollView(
        child: Column(
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
          children: [
            const SizedBox(
              height: 20,
            ),
            Container(
              margin: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 10, horizontal: 30),
              decoration: BoxDecoration(
                borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
                color: Colors.white,
              ),
              child: Material(
                type: MaterialType.transparency,
                child: InkWell(
                  onTap: () => Navigator.push(context,
                    MaterialPageRoute(
                      builder: (context) => const
SearchDocumentKepelabuhan(),
                    ),
                  ),
                borderRadius: BorderRadius.circular(8.0),
                child: Padding(
                  padding: const EdgeInsets.symmetric(
                    vertical: 10,
                    horizontal: 15,
                  ),
                  child: Row(
                    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
                    children: const [
                      Text("Search table"),
                      Icon(Icons.search),
                    ],
                  ),
                ),
              ),
            const Padding(
              padding: EdgeInsets.all(20),
              child: ListTableJasa(),
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

### Source Code Permohonan Kedatangan Kapal

```
import 'package:b_sims/src/screen/home/document/kedatangan/list_document_kedatangan.dart';
import 'package:b_sims/src/screen/home/document/kepelabuhan/list_document_kepelabuhan.dart';
import 'package:b_sims/src/screen/home/document/kepelabuhan/list_table_document_kepelabuhan.dart';
import 'package:b_sims/src/widget/custom_card.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
class KedatanganScreen extends StatelessWidget {
  const KedatanganScreen({Key? key}) : super(key: key);
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text("Permohonan kedatangan kapal"),
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 30),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
          children: [
            const Padding(
              padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 20),
              child: Text(
                "Kegiatan kepelabuhan",
                style: TextStyle(
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                ),
              ),
            ),
            Row(children: [CustomCard(
              'Daftar permohonan',
              onTap: () => Navigator.push(
                context,
                MaterialPageRoute(
                  builder: (context) => const
ListDocumentKedatangan(),
                ),
              ),
              const SizedBox(
                width: 30,
              ),
              CustomCard(
                'Registrasi permohonan',
                onTap: () {
                  // ...
                },
              ),
            ]),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

### Source Code Permohonan Jasa Kepelabuhan

```
import 'package:b_sims/src/screen/home/document/kepelabuhan/list_document_kepelabuhan.dart';
import 'package:b_sims/src/widget/custom_card.dart';
import 'package:flutter/material.dart';
class DokumenKepelabuhan extends StatelessWidget {
  const DokumenKepelabuhan({Key? key}) : super(key: key);
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text("Dokumen kepelabuhan"),
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 30),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.stretch,
          children: [
            const Padding(
              padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 20),
              child: Text(
                "Kegiatan kepelabuhan",
                style: TextStyle(
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                ),
              ),
            ),
            Row(
              children: [
                CustomCard(
                  'Daftar dokumen kepelabuhan',
                  onTap: () => Navigator.push(
                    context,
                    MaterialPageRoute(
                      builder: (context) => const
ListDocumentKepelabuhan(),
                    ),
                  ),
                const SizedBox(
                  width: 30,
                ),
                CustomCard(
                  'Jasa pelabuhan',
                  onTap: () => Navigator.push(
                    context,
                    MaterialPageRoute(
                      builder: (context) => const
ListDocumentKepelabuhan(),
                    ),
                  ),
                ],
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```