

ABSTRAK

Judul : Rancang Bangun Sistem Transaksi Kasir Berbasis WEB
Studi kasus : Barbershop Koh Oe

Nama : Hery Aditama

Program Studi : Sistem Informasi

Barbershop Koh Oe menyediakan berbagai macam pelayanan perawatan, diantaranya pelayanan seperti potong rambut, pewarnaan rambut, dan melakukan pelayanan yang lain nya. Serta mempunyai treatment gratis jika pelanggan telah melakukan 6 kali treatment dengan syarat mengumpulkan stiker barbershop koh oe, barbershop masih melakukan penyimpanan data hasil transaksi menggunakan buku yang dicatat, dan pemrosesannya belum otomatis, sehingga menyulitkan pemilik barbershop dalam hal memantau dan monitoring hasil transaksi. Dengan proses bisnis yang telah berjalan, penulis ingin membuat sistem transaksi kasir berbasis web. Metode analisis yang dipakai menggunakan analisis fishbone, serta metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode waterfall. Metode perancangan yang digunakan untuk menggambarkan sebuah sistem yang akan dibuat menggunakan Unified Modelling Language (UML), dan membuat database, kemudian melakukan proses coding dan dilakukan proses testing. Maka saat ini barbershop koh oe membutuhkan sebuah sistem yang dapat memberikan reward untuk pelanggan yang telah loyal dengan sistem member yang sudah tercatat secara otomatis agar pelanggan bisa menikmati treatment gratis tanpa harus mengumpulkan stiker yang terkadang sering hilang. Dan sistem yang saling terhubung satu dengan yang lainnya dalam proses pengolahan data transaksi dan monitoring secara real time tanpa harus datang ke cabang barbershop setiap saat.

Kata Kunci : Transaksi Kasir Berbasis Web, Waterfall, Fishbone, UML

ABSTRACT

Title : Design and Build a WEB-Based Cashier Transaction System

Case study : Barbershop Koh Oe

Name : Hery Aditama

Study Program : Information Systems

Barbershop Koh Oe provides a variety of treatment services, including services such as haircuts, hair coloring, and other services. As well as having free treatment if the customer has done 6 treatments on condition that they collect the barbershop koh oe sticker, the barbershop is still storing transaction data using a recorded book, and the processing is not automatic, making it difficult for barbershop owners in terms of monitoring and monitoring transaction results. With the business process that has been running, the author wants to develop a web-based cashier transaction system. The analytical method used is fishbone analysis, and the system development method used is the waterfall method. The design method used to describe a system that will be created using the Unified Modeling Language (UML), and create a database, then carry out the coding process and carry out the testing process. So currently the koh oe barbershop needs a system that can provide rewards for customers who have been loyal to the member system that has been registered automatically so that customers can enjoy free treatment without having to collect stickers that are sometimes lost. And a system that is interconnected with one another in the process of processing transaction data and monitoring in real time without having to come to the barbershop branch every time.

Keywords: Web-Based Cashier Transactions, Waterfall, Fishbone, UML