

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang masalah

PT. Lagagenis Insuko merupakan perusahaan swasta nasional yang bergerak dalam bidang jasa konstruksi yang meliputi pelayanan bidang arsitektur seperti proyek pembangunan rumah, renovasi, dan lain-lain. Adapun masalah yang dihadapi perusahaan adalah pada saat proses manajemen suatu proyek khususnya bagian penjadwalan dan rencana anggaran biaya terhadap proyek-proyek yang dikerjakan oleh perusahaan. Proyek-proyek yang ditangani PT. Lagagenis cukup banyak, walaupun pengerjaannya sudah menggunakan teknologi komputer namun penggunaannya hanya sebatas pengolahan data dengan memakai *Microsoft Office*, yaitu *Excel*. Pada dasarnya *Microsoft Office*, telah dapat memenuhi kebutuhan akan pengolahan data yang dibutuhkan namun ada beberapa hal yang kurang, kesalahan – kesalahan dalam pengolahan data masih sering dilakukan. Dalam penyimpanan data masih bersifat terbuka sehingga dapat di akses dan digunakan oleh pihak yang tidak berkepentingan. Selain itu, kurangnya informasi-informasi kepada klien mengenai perkembangan suatu proyek yang cepat dan akurat pada saat diperlukan juga menjadi suatu permasalahan bagi perusahaan ini. Oleh karena itu, sangat diperlukan adanya suatu aplikasi manajemen proyek rumah tinggal berbasis *web* yang mampu untuk membantu dan mempermudah perusahaan dalam menangani setiap proyek-proyek yang ada serta dapat memberikan informasi-informasi proyek yang dibutuhkan secara cepat dan akurat.

Di jaman yang seperti saat ini perkembangan dunia informasi dari waktu ke waktu terus mengalami peningkatan dan perkembangan. Hal tersebut juga didukung dengan berkembangnya teknologi yang semakin maju. Sehingga informasi juga dengan mudah dapat diakses secara cepat, tepat, serta akurat. Hal ini menjadi salah satu faktor yang ikut mendukung bagi pertumbuhan dan perkembangan bagi suatu instansi perusahaan. Dimulai dengan aplikasi berbasis *desktop*, aplikasi berbasis *mobile* dan aplikasi berbasis *web*, ketiga aplikasi tersebut memiliki kelebihan masing-masing. Teknologi saat ini pun sudah berkembang sedemikian rupa, salah satunya aplikasi berbasis *web*. Aplikasi berbasis *web* merupakan aplikasi yang cukup populer digunakan saat ini. Karena aplikasi ini hanya membutuhkan sebuah *web browser* dan koneksi. Diperlukan teknologi informasi yaitu fasilitas komunikasi lewat jaringan yaitu e-mail dan *website* yang dapat diakses oleh *user* setiap waktu dan kapanpun *user* menginginkannya. Dengan adanya fasilitas ini, suatu klien dan kontraktor dapat berkomunikasi dengan cepat dan mudah.

Agar memudahkan perusahaan untuk menangani suatu proyek yang sedang berjalan, maka penulis memberikan usulan untuk membangun sebuah aplikasi manajemen proyek rumah tinggal berbasis *web* dengan menggunakan pemrograman PHP dan database MySQL yang dapat membantu perusahaan dalam menjalankan proses bisnisnya. Diharapkan dengan adanya sistem ini PT. Lagagenis Insuko dapat mengelola pendataan kegiatan khususnya kegiatan proyek secara akurat. Sehingga dibuatlah suatu penelitian yang berjudul “Aplikasi manajemen proyek rumah tinggal berbasis *web* Studi Kasus PT. Lagagenis Insuko”.

1.2 Identifikasi masalah

Adapun permasalahan yang muncul pada PT. Lagagenis Insuko pada saat ini berdasarkan uraian latar belakang diatas, tentang permasalahan yang ada pada PT. Lagagenis Insuko maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yang ada untuk dijadikan titik tolak pada pembahasan dalam penelitian ini akan diambil yaitu:

1. Bagaimana membuat suatu program aplikasi manajemen proyek rumah tinggal berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL ?
2. Bagaimana mengimplementasikan aplikasi manajemen proyek rumah tinggal berbasis *web* tersebut ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari agar pembahasan tidak menyimpang dari topik yang disampaikan. Pembatasan masalah yang dimaksud adalah :

1. Merancang aplikasi manajemen proyek rumah tinggal berbasis *web* dengan metode UML.
2. Membuat koding aplikasi dengan bahasa pemrograman PHP dan dengan database MySQL.
3. Pembuatan aplikasi ini hanya untuk divisi kepala proyek dan yang lain tidak termasuk.
4. Kegiatan hanya sebatas proyek pembangunan rumah tinggal.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian :

1. Menganalisa sistem yang berjalan di PT. Lagagenis Insuko agar dapat mengidentifikasi permasalahan dan memperoleh solusinya dan kemudian dijadikan bahan

untuk mengembangkan sistem manajemen proyek berbasis *web*.

2. Merancang dan mengimplementasikan sistem manajemen proyek berbasis *web* untuk memudahkan dalam proses *entry* data pada PT. Lagagenis Insuko.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian sebagai berikut :

1. Bagi User
 - Memberikan kontribusi bagi PT. Lagagenis Insuko dalam penanganan manajemen proyek yang berbasis *website* di lingkungannya.
 - Membantu pengelolaan proyek-proyek tersebut dan mengurangi masalah yang mungkin terjadi.
 - Pihak kontraktor dapat mengetahui perkembangan proyek yang sedang berjalan maupun yang akan berjalan menjadi lebih cepat dan akurat.
2. Bagi Peneliti
 - Sebagai salah satu prasyarat untuk meraih gelar S1 dalam bidang ilmu komputer.
 - Sebagai salah satu pengimplementasian ilmu yang peneliti dapat selama perkuliahan.
 - Sebagai salah satu bentuk pelajaran untuk pengalaman dalam merancang sistem berbasis *web*.

1.6 Metodologi Penelitian

Setiap mengadakan pembahasan maka tidak terlepas dari berbagai masalah yang perlu dihadapi dan harus dipecahkan. Agar lebih praktis digunakan metode ilmiah sehingga dapat diperoleh jalan keluar yang baik, serta mudah dilaksanakan. Untuk memperoleh suatu data yang relevan dan akurat serta

sesuai dengan kebutuhan dari pemakai aplikasi, maka harus melakukan pendekatan dengan berbagai cara yaitu :

1. Observasi

Melakukan kegiatan observasi lapangan untuk mendapatkan data yang relevan sesuai kebutuhan.

2. Wawancara

Proses wawancara dilakukan dengan cara diskusi langsung dengan pihak yang terkait.

3. Studi Pustaka

Studi pustaka yang dilakukan adalah dengan data yang diperoleh melalui buku-buku literatur yang berhubungan dengan masalah yang akan diteliti sebagai bahan referensi bagi penulis.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disesuaikan dengan tata cara penulisan laporan skripsi program studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul.

Bab 1 Pendahuluan

Bab ini memuat latar belakang , identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

Bab 2 Landasan Teori

Landasan teori memuat penjelasan ringkas tentang teori/metode/praktek-praktek yang telah dilakukan sebelumnya yang relevan dengan penelitian skripsi ini.

Bab 3 Gambaran Umum

Gambaran umum di bab ini menjelaskan tentang gambaran singkat secara umum sejarah dan perkembangan perusahaan PT. Lagagenis Insuko.

Bab 4 Hasil dan Pembahasan

Bab ini memuat hasil dan pembahasan dari implementasi atau *coding* yang telah dibuat dengan disertai gambar atau tampilan dari halaman aplikasi disertai keterangan.

Bab 5 Kesimpulan dan Saran

Pada bagian kesimpulan berisi kesimpulan sesuai dengan hasil dan pembahasan dari pengujian aplikasi yang telah dibangun dan saran pengembangan aplikasi. Kesimpulan dan saran harus dinyatakan secara terpisah.